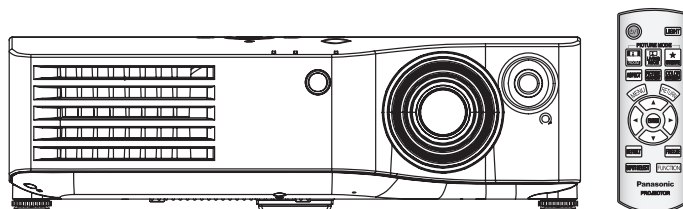


# Panasonic

## Návod k obsluze

LCD projektor

Model **PT-AX200E**



**HDMI**<sup>TM</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Před použitím tohoto zařízení si prosím pozorně přečtěte tento návod k obsluze a uschovejte jej pro případné další použití.

TQBJ0236

**ČESKY**



# Důležité bezpečnostní upozornění

## Vážený zákazník:

Tento návod k obsluze poskytuje veškeré potřebné informace, které budete potřebovat při provozu přístroje. Doufáme, že vám tento návod pomůže k tomu, abyste ze svého nového přístroje získali maximální užitek a výkon, a že se svým novým LCD projektorem Panasonic budete spokojeni. Výrobní číslo přístroje najdete na jeho spodní straně. Toto číslo byste si měli poznačit na uvedené místo a návod si ponechejte pro případ, že by byl nutný servis přístroje.

Číslo modelu: **PT-AX200E**

Výrobní číslo:

**VAROVÁNÍ:** TOTO ZAŘÍZENÍ MUSÍ BÝT UZEMNĚNO.

**VAROVÁNÍ:** Abyste předešli možnému poškození, které může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem, nevystavujte tento přístroj dešti nebo vlhkosti.

Informace o hlučnosti přístroje podle vyhlášky 3. GSGV, 18. leden, 1991: Úroveň akustického tlaku v místě obsluhy je rovna nebo menší než 70 dB (A) podle normy ISO 7779.

### VAROVÁNÍ:

1. Pokud nebudete tento přístroj delší dobu používat, odpojte zástrčku síťového kabelu ze zásuvky.
2. Abyste předešli úrazu elektrickým proudem, neodnímejte kryt přístroje. Uvnitř přístroje nejsou žádné prvky, jejichž servis či údržbu provádí uživatel. Opravy svěďte pouze kvalifikovanému servisnímu technikovi.
3. Neodpojujte uzemňovací kolík síťové zástrčky. Tento přístroj je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku je možno zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Jedná se o bezpečnostní prvek. Pokud není možno síťovou zástrčku zasunout do zásuvky, obraťte se na elektrotechnika. Nepodceňujte význam polarizované uzemněné zástrčky síťového napájecího kabelu z hlediska bezpečnosti.

**UPOZORNĚNÍ:** Pro zajištění nepřetržitého souladu s předpisy dodržujte přiložené pokyny k instalaci, což zahrnuje použití přiloženého síťového napájecího kabelu a stíněných kabelů rozhraní při připojování k počítači nebo perifernímu zařízení. Pokud použijete sériový port pro připojení počítače pro externí ovládání projektoru, je nutné použít kabel rozhraní RS-232C (není součástí dodávky) s feritovým jádrem. Jakékoli neautorizované změny nebo úpravy tohoto zařízení mají za následek ztrátu práva na bezplatnou záruční opravu zařízení.

Podle směrnice 2004/108/EC, článku 9(2)  
Panasonic Testing Centre  
Panasonic Service Europe, divize společnosti Panasonic Marketing Europe GmbH  
Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Německo

Nakládání s nepotřebným elektrickým a elektronickým zařízením (domácnosti)



Tento symbol uvedený na výrobku a/nebo přiložené dokumentaci znamená, že daný výrobek je zakázáno odkládat do běžného domovního odpadu.

Správnou likvidaci, demontáž a recyklaci zajistíte tím, že takové výrobky odevzdáte v označených sběrných dvorech, kde budou zdarma přijaty k likvidaci. Případně můžete v některých zemích vrátit takový výrobek místnímu prodejci při nákupu nového zařízení.

Správná likvidace produktu pomáhá šetřit cenné zdroje a zabraňuje potenciálnímu ohrožení zdraví a životního prostředí. Se žádostí o podrobnější informace o nejbližším místě pro recyklaci tohoto výrobku se prosím obraťte na místní úřady.

Při nesprávné likvidaci tohoto druhu odpadu mohou být udělovány pokuty nebo jiné druhy postihů, a to v souladu s platnými právními úpravami.

### Pro komerční uživatele v Evropské unii

Před likvidací elektrického nebo elektronického zařízení se obraťte na prodejce nebo dodavatele.

### Informace o likvidaci v zemích mimo Evropskou unii

Tento symbol je platný pouze v rámci Evropské unie.

Pokud chcete výrobek řádně zlikvidovat, obraťte se prosím na místní úřady nebo prodejce.

# Obsah

## ■ Rychlé kroky

### 1. Uvedení do provozu

Viz část „Uvedení projektoru do provozu“ na stránce 14.



### 2. Připojení dalších zařízení

Viz část „Zapojení“ na stránce 18.



### 3. Příprava dálkového ovladače

Viz část „Dálkový ovladač“ na stránce 11.



### 4. Spuštění projekce

Viz část „Zapnutí a vypnutí projektoru“ na stránce 19.



### 5. Nastavení obrazu

Viz část „Orientace v menu“ na stránce 27.

## Důležité informace

Důležité bezpečnostní upozornění.....	3
Upozornění týkající se bezpečnosti .....	6
VAROVÁNÍ.....	6
UPOZORNĚNÍ .....	7
Upozornění týkající se přepravy.....	8
Upozornění týkající se instalace .....	9
Upozornění týkající se použití .....	9
Dodávané příslušenství.....	10

## Příprava

Projektor .....	11
Dálkový ovladač.....	11
Části projektoru .....	12

## První kroky

Uvedení do provozu .....	14
Velikost projekční plochy a vzdálenost projekce ...	14
Umístění projektoru.....	15
Přední nastavitelné nožky a úhel projekce.....	15
Posunutí objektivu a nastavení polohy obrazu.....	16
Zapojení .....	18
Před připojením projektoru.....	18
Připojení ke konektorům	
COMPONENT IN/VIDEO IN/S-VIDEO IN .....	18
Připojení ke konektorům	
COMPUTER IN/HDMI IN .....	18

## Základní ovládání

Zapnutí a vypnutí projektoru .....	19
Síťový napájecí kabel.....	19
Indikátor napájení.....	19
Zapnutí projektoru .....	20
Vypnutí projektoru .....	20
Projekce obrazu .....	21
Výběr vstupního signálu.....	21
Nastavení polohy obrazu .....	21
Ovládání dálkovým ovladačem .....	22
Provozní dosah .....	22
Zapnutí podsvícení tlačítek .....	22
Přepínání nastavení předvoleb .....	22
Nastavení promítaného obrazu .....	23
Přepínání poměrů stran obrazu .....	23
Obnovení výchozího nastavení projektoru.....	23
„Zachycení“ obrazu .....	23
Nastavení vašeho vlastního profilu barev .....	24
Přepínání vstupního signálu.....	26
Přřazení funkcí pro rychlou volbu.....	26

## Nastavení

<b>Orientace v menu</b> .....	<b>27</b>
Orientace v MENU .....	27
Hlavní a vedlejší menu .....	28
<b>Menu OBRAZ</b> .....	<b>30</b>
REŽIM OBRAZU .....	30
KONTRAST .....	30
JAS .....	30
BARVA .....	30
ODSTÍN .....	30
OSTROST .....	30
BAREVNÁ TEPLOTA .....	31
DYNAM. CLONA .....	31
LIGHT HARMONIZER .....	31
DALŠÍ NAST. ....	31
ULOŽIT OBLÍBENÉ .....	32
NAHRÁT OBLÍBENÉ .....	32
EDITOVAT OBLÍBENÉ .....	33
REŽIM SIGN. ....	33
<b>Menu POLOHA</b> .....	<b>34</b>
POLOHA H .....	34
POLOHA V .....	34
SYNCHRONIZACE SIGNÁLU .....	34
FÁZE SYNCHRONIZACE .....	34
POMĚR .....	34
WSS .....	36
OVER SCAN .....	36
KOREKCE .....	36
AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ .....	36
<b>TLAČÍTKO FUNKCÍ</b> .....	<b>37</b>
TLAČÍTKO FUNKCÍ .....	37
<b>Menu MOŽNOSTI</b> .....	<b>38</b>
VLOŽIT PRŮVODCE .....	38
OSD-VZHLED .....	38
OSD-UMÍSTĚNÍ .....	38
BARVA POZADÍ .....	38
LOGO PŘI ZAPNUTÍ .....	38
AUTODETEKCE .....	38
ÚROVEŇ SIGNÁLU HDMI .....	38
INSTALACE .....	38
ČASOVAČ VYPNUTÍ .....	39
NADMOŘSKÁ VÝŠKA .....	39
VÝKON LAMPY .....	39
PROVOZ LAMPY .....	39
TESTOVACÍ OBRAZEC .....	39

## Údržba

<b>Indikátory TEMP (Teplota) a LAMP (Lampa)</b> .....	<b>40</b>
Řešení signalizovaných problémů .....	40
<b>Péče a výměna</b> .....	<b>41</b>
Čištění projektoru .....	41
Výměna projekční lampy .....	42
<b>Odstraňování problémů</b> .....	<b>44</b>

## Příloha

<b>Technické informace</b> .....	<b>45</b>
Seznam podporovaných signálů .....	45
Sériový konektor .....	46
Technické údaje .....	48
Zabezpečení konzol pro montáž na strop .....	50
Rozměry .....	51
Použité ochranné známky .....	51
<b>Rejstřík</b> .....	<b>52</b>

Důležité  
informace

Příprava

První kroky

Základní  
ovládání

Nastavení

Údržba

Příloha

# Upozornění týkající se bezpečnosti

## VAROVÁNÍ

**Pokud zaregistrujete, že z přístroje vychází kouř nebo zápach, vypněte ho a odpojte síťový kabel ze zásuvky.**

- V takových případech nepokračujte v používání projektoru, mohlo by dojít ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Zkontrolujte, zda už z přístroje nevychází kouř, a pak se obraťte na autorizované servisní středisko.
- Nepokoušejte se opravit projektor svépomocí, protože to může být nebezpečné.

**Neinstalujte tento projektor na plochy, které nejsou dostatečně pevné na to, aby unesly plnou hmotnost projektoru.**

- Pokud není plocha pro instalaci dostatečně pevná, může dojít k pádu nebo převrnutí, což může mít za následek zranění osob nebo poškození projektoru.

**Veškeré instalační práce (jako je například zavěšení na strop) by měl provádět kvalifikovaný technik.**

- Pokud není instalace provedena správně, existuje nebezpečí zranění osob nebo úrazu elektrickým proudem.
- Pro montáž projektoru na strop nepoužívejte jinou než schválenou konzolu pro zavěšení na strop.

**Pokud se do skříňky projektoru dostanou cizí předměty nebo voda, nebo pokud dojde k pádu projektoru nebo poškození skříňky, vypněte přístroj a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky.**

- Nepokračujte v používání projektoru, mohlo by dojít ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- obraťte se na autorizované servisní středisko se žádostí o opravu.

**Nepřetěžujte síťovou zásuvku.**

- Pokud je síťová zásuvka přetížená (například v důsledku připojení mnoha síťových adaptérů), může dojít k přehřívání a k následnému vzniku požáru.

**Nikdy nezkoušejte projektor rozebírat nebo jinak upravovat.**

- Vysoké napětí uvnitř přístroje může způsobit vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.
- Jakékoli prohlídky, seřizování a opravné práce světe autorizovanému servisnímu středisku.

**Zástrčku síťového napájecího kabelu pravidelně čistěte, aby se na ní neusazoval prach.**

- Pokud se na zástrčce síťového napájecího kabelu usadí vrstva prachu, může následné navlhnutí způsobit poškození izolace, což může mít za následek vznik ohně. Odpojte síťový kabel ze zásuvky ve zdi a otřete jej suchým hadříkem.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte zástrčku síťového napájecího kabelu ze zásuvky ve zdi.

**Nemanipulujte se zástrčkou síťového napájecího kabelu, máte-li mokré ruce.**

- Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.

**Zasaňte síťovou zástrčku bezpečně do elektrické zásuvky.**

- Pokud není zástrčka síťového kabelu bezpečně zasunuta do síťové zásuvky, může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo k jejímu přehřívání.

- Nepoužívejte síťové zástrčky, které jsou poškozené, nebo síťové zásuvky, které jsou uvolněné.

**Neumisťujte projektor na plochy, které jsou nestabilní.**

- Pokud je projektor umístěn na ploše, která je šikmá nebo nestabilní, může dojít k jeho pádu nebo překlopení, což může mít za následek zranění osob nebo poškození zařízení.

**Nestavte projektor do blízkosti vody a chraňte jej před navlhnutím.**

- V opačném případě může dojít ke vzniku ohně nebo k úrazu elektrickým proudem.

**Neprovádějte žádné činnosti, které by mohly mít za následek poškození síťového napájecího kabelu nebo zástrčky.**

- Zabraňte poškození síťového napájecího kabelu, neprovádějte žádné jeho úpravy, neumisťujte jej do blízkosti horkých předmětů, vyvarujte se jeho nadměrného ohýbání, nepokládejte na něj žádné těžké předměty a nesvinujte jej do smyčky.
- Pokud by byl poškozený síťový napájecí kabel dále používán, mohlo by dojít k úrazům elektrickým proudem, zkratování nebo vzniku ohně.
- O jakékoli nezbytné opravy síťového kabelu požádejte autorizované servisní středisko.

**Neumisťujte projektor na měkké materiály, jako jsou například koberce nebo pěnové podložky.**

- Mohlo by dojít k přehřátí projektoru a následně k popálení osob, poškození projektoru nebo vzniku požáru.

**Nestavte na projektor nádoby s tekutinami.**

- Pokud by se do projektoru dostala voda, mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem nebo ke vzniku požáru.
- Pokud se do projektoru dostane voda, obraťte se na autorizované servisní středisko.

**Ne vkládejte do skříňky projektoru žádné cizí předměty.**

- Nezasunujte do skříňky projektoru žádné kovové nebo vznětlivé předměty ani je nepokládejte na projektor, protože by mohlo dojít k úrazu elektrickým proudem nebo ke vzniku požáru.

**Nedovoďte, aby se kontakty baterie (+ a -) dostaly do styku s kovovými předměty, jako jsou například náramky nebo sponky na vlasy.**

- Při nedodržování těchto pokynů může dojít k vytečení obsahu baterií, k jejich přehřátí, výbuchu nebo ke vzniku požáru.
- Baterie skladujte v plastovém sáčku a udržujte je mimo dosah kovových předmětů.

**Nesahejte na tekutinu vyteklou z baterií.**

- Tekutina vyteklá z baterií může při dotyku poškodit pokožku. Tekutinu ihned omyjte vodou a vyhledejte lékařskou pomoc.
- Pokud se tekutina vyteklá z baterií dostane do očí, může způsobit oslepnutí nebo poškození zraku. Nemněte si oči a ihned tekutinu vypláchněte vodou a vyhledejte lékařskou pomoc.

### **Během bouřky se nedotýkejte projektoru ani síťového napájecího kabelu.**

- Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.

### **Nepoužívejte projektor v koupelně nebo ve sprše.**

- Mohlo by dojít ke vzniku požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

### **Pokud je projektor v provozu, nevystavujte pokožku světelnému paprsku.**

- Z objektivu projektoru vychází silné světelné záření. Pokud se pokožka dostane do tohoto světelného záření, může dojít k jejímu poranění.

### **Během používání projektoru se nedívejte do objektivu.**

- Z objektivu projektoru vychází silné světelné záření. Pokud se budete dívat přímo do tohoto světla, může dojít k poškození vašeho zraku.
- Buďte obzvláště opatrní, aby se do objektivu projektoru nedívaly malé děti. Pokud nejste v blízkosti projektoru, nezapomeňte jej vypnout a odpojit síťový kabel.

### **Nepokládejte ruce ani jiné předměty do blízkosti výstupních větracích otvorů projektoru.**

- Vychází odtud zahřátý vzduch. Nepřibližujte ruce, tvář nebo jiné předměty, které nejsou odolné vůči horku, k těmto otvorům (kolem projektoru ponechejte alespoň 50 cm volného prostoru). V opačném případě může dojít ke vzniku popálenin nebo poškození projektoru.

### **Výměnu projekční lampy projektoru by měl vždy provádět kvalifikovaný technik.**

- V projekční lampě je vysoký vnitřní tlak. Při nesprávné manipulaci s lampou hrozí nebezpečí výbuchu.
- Projekční lampa se může snadno poškodit, jestliže dojde k jejímu nárazu na tvrdý předmět nebo k jejímu pádu, což může vést ke zranění osob nebo k poruše funkce lampy.

### **Před výměnou projekční lampy a jakoukoli manipulací vyčkejte alespoň jednu hodinu, než lampa vychladne.**

- Kryt lampy se značně zahřívá a kontakt s ním může způsobit popáleniny.

### **Před výměnou lampy se ujistěte, že je síťový kabel odpojen ze síťové zásuvky.**

- V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo k výbuchu.

### **Nedovolte, aby se malé děti nebo domácí zvířata dostaly do kontaktu s dálkovým ovladačem.**

- Po použití uschovejte dálkový ovladač mimo dosah malých dětí a domácích zvířat.

## UPOZORNĚNÍ

### **Nezakrývejte nasávací ani větrací otvory.**

- Mohlo by dojít k přehřátí projektoru, což by mohlo způsobit jeho poškození nebo vznik požáru.
- Neumísťujte projektor na úzká, špatně odvětrávaná místa, jako jsou skříňky, police nebo knihovničky.
- Nestavte projektor na látku nebo papíry, protože tyto materiály mohou být vtaženy vstupním otvorem pro nasávání vzduchu.

### **Neumísťujte projektor na vlhká nebo prašná místa nebo na místa, kde by se projektor dostal do styku s kouřem nebo párou.**

- Používání projektoru v takových podmínkách může mít za následek vznik požáru, úraz elektrickým proudem nebo poškození plastu, z něhož je projektor zhotoven. Poškození plastu, z něhož je projektor zhotoven, může mít za následek pád projektoru, který je nainstalován na stropě.

### **Neprovozujte projektor v prostředí s vysokou teplotou, například blízko topení nebo na přímém slunci.**

- V opačném případě může dojít ke vzniku požáru, poruše nebo k poškození plastu.

### **Neprovozujte projektor venku.**

- Projektor je navržen pouze pro použití v interiéru.

### **Při odpojování síťového napájecího kabelu držte zástrčku, nikoli samotný kabel.**

- Pokud by byl síťový napájecí kabel takto namáhán, mohlo by dojít k jeho poškození, k vážným úrazům elektrickým proudem, zkratování nebo vzniku ohně.

### **Před přenášením projektoru vždy odpojte veškeré kabely.**

- Při přenášení projektoru s připojenými kabely může dojít k poškození kabelů, což může mít za následek vznik požáru nebo úraz elektrickým proudem.

### **Na projektor nestavte žádné těžké předměty.**

- Při nedodržování těchto pokynů může dojít k pádu nevyváženého projektoru, což může mít za následek jeho poškození nebo zranění osob.

### **Zabraňte zkratování, zahřívání nebo rozebírání baterií nebo jejich vhození do vody nebo ohně.**

- Při nedodržování těchto pokynů může dojít k vytečení obsahu baterií, k jejich přehřátí, výbuchu nebo ke vzniku požáru, k popáleninám nebo jiným zraněním.

### **Při vkládání baterií dbejte na jejich správnou polaritu (+ a –).**

- Při nesprávném vložení baterií může dojít k jejich výbuchu nebo vytečení obsahu a k následnému vzniku požáru, zranění nebo kontaminaci prostoru pro baterie a okolí.

### **Používejte pouze uvedené baterie.**

- Při použití nesprávného typu baterií může dojít k jejich výbuchu nebo vytečení jejich obsahu a následně ke vzniku požáru, zranění nebo kontaminaci prostoru pro baterie a okolí.

## Upozornění týkající se bezpečnosti

### Nemíchejte staré baterie s novými.

- Při nesprávném vložení baterií může dojít k jejich výbuchu nebo vytečení obsahu a k následnému vzniku požáru, zranění nebo kontaminaci prostoru pro baterie a okolí.

### Vybité baterie z dálkového ovladače co nejdříve vyjměte.

- Pokud vybité baterie v dálkovém ovladači necháte po dlouhou dobu, může dojít k jejich vytečení, abnormálnímu zvýšení vnitřní teploty nebo výbuchu.

### Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte zástrčku síťového napájecího kabelu ze zásuvky.

- Pokud se na zástrčce síťového kabelu usadí vrstva prachu, může následné navlhnutí způsobit poškození izolace a následně vznik požáru.
- Ponechání baterií v dálkovém ovladači může vést k jejich vytečení nebo výbuchu a následně ke vzniku požáru.

### Nepůsobte na tento projektor svou vahou.

- Mohli byste upadnout nebo by mohlo dojít k poškození projektoru, což může vést k poranění.
- Buďte obzvláště opatrní, aby na projektor nestoupaly nebo nesedaly malé děti.

### Před jakýmkoli čištěním projektoru z bezpečnostních důvodů odpojte síťovou zástrčku ze síťové zásuvky.

- V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

### Pokud lampa praskne, okamžitě v místnosti vyvětrejte. Nedotýkejte se úlomků ani se k nim nepřibližujte obličejem.

- Při nedodržování těchto pokynů může při prasknutí projekční lampy dojít ke vdechnutí plynu uživatelem (tato lampa obsahuje téměř stejné množství rtuti jako zářivka) a kromě toho může dojít k poranění úlomky a rozbitými kousky.
- Pokud máte podezření, že mohlo dojít ke vdechnutí plynu, nebo že se vám plyn dostal do očí nebo úst, vyhledejte neprodleně lékařskou pomoc.
- Se žádostí o výměnu projekční lampy se obraťte na vašeho prodejce a požádejte ho o kontrolu vnitřku projektoru.

### Alespoň jednou za rok se obraťte na autorizované servisní středisko se žádostí o vyčištění vnitřního prostoru projektoru.

- Pokud nebude vnitřek projektoru vyčištěn, může docházet k hromadění prachu uvnitř projektoru, což může způsobit vznik požáru nebo problémy s ovládáním projektoru.
- Je vhodné vyčistit vnitřek projektoru před začátkem sezóny vlhkého počasí. V případě potřeby se obraťte na autorizované servisní středisko se žádostí o vyčištění projektoru. Cenu za provedení tohoto úkonu zjistíte ve svém autorizovaném servisním středisku.

Naší stálou snahou je udržovat vaše životní prostředí čisté. Pokud bude váš projektor neopravitelný, předejte jej svému prodejci, nebo se obraťte na firmu, která se zabývá recyklací odpadů.

## Upozornění týkající se přepravy

### Nevystavujte projektor silným nárazům nebo vibracím.

- S objektivem projektoru manipulujte opatrně.
- Při přepravě projektoru dbejte na to, aby byl objektiv projektoru chráněn krytkou.

### Při přepravě projektoru jej pevně uchopte za jeho spodní část.

- Při přemísťování projektoru nedržte za nastavovací nožky nebo horní kryt, protože by mohlo dojít k poškození projektoru.



### Upozornění týkající se instalace

#### Vyhnete se instalaci projektoru na místa, která mohou být vystavena vibracím nebo nárazům.

- Mohlo by dojít k poškození vnitřních součástí projektoru, což by se mohlo projevit poruchami funkce nebo nehodami.

#### Vyhnete se instalaci projektoru na místa, která mohou být vystavena náhlým změnám teploty, jako například v blízkosti klimatizace nebo osvětlovacích zařízení.

- Mohlo by dojít ke zkrácení provozní životnosti projekční lampy nebo k vypnutí projektoru. Viz část „Indikátor teploty (TEMP)“ na stránce 40.

#### Nestavte projektor do blízkosti vedení vysokého napětí nebo motorů.

- Projektor by mohl být ovlivněn elektromagnetickým rušením.

#### Pokud budete chtít projektor nainstalovat na strop, obraťte se na kvalifikovaného technika.

- Pokud bude projektor zavěšen na stropě, bude třeba, abyste si zakoupili samostatnou soupravu pro instalaci (model ET-PKX100). Také všechny ostatní instalační práce by měl provádět pouze kvalifikovaný technik.
- Viz část „Zabezpečení konzol pro montáž na strop“ na stránce 50 pro instalaci bezpečnostního kabelu.

#### Pokud tento projektor budete používat ve vysokých nadmořských výškách (nad 1 400 m), aktivujte funkci HIGHLAND. Viz část „NADMOŘSKÁ VÝŠKA“ na stránce 39.

- V opačném případě může dojít k chybné funkci projektoru nebo ke zkrácení provozní životnosti projekční lampy nebo dalších součástí projektoru.

### Upozornění týkající se použití

#### Abyste docílili nejlepší možné kvality obrazu

- Zatáhněte záclony nebo závěsy na oknech a zhasněte veškeré osvětlení v blízkosti projekční plochy, aby se předešlo odrazům vnějších světelných zdrojů nebo světla z lamp uvnitř místnosti od projekční plochy.

#### Nedotýkejte se povrchu objektivu holýma rukama.

- Pokud bude povrch objektivu znečištěn otisky prstů nebo jakýmkoliv jiným způsobem, budou tyto nečistoty zvětšeny a promítány na projekční plochu. Pokud nebudete projektor používat, nasadte na objektiv krytku objektivu.

#### Panel z tekutých krystalů

- Nepromítejte na projekční plochu delší dobu stejný obraz, protože by na panelu s tekutými krystaly mohlo dojít ke vzniku stálých zobrazení.
- Panel projektoru (na bázi tekutých krystalů) je zhotoven velmi přesnou technologií, poskytující jemné podrobnosti obrazu. Za určitých okolností se může stát, že se na projekční ploše mohou objevit neaktivní obrazové body (pixely), které se projevují jako pevné modré, zelené nebo červené body. Doporučujeme projektor vypnout a za hodinu znovu zapnout. Mějte prosím na paměti, že tento jev nemá vliv na výkon vašeho LCD projektoru.

#### Projektor má vysokotlakou rtuťovou lampu, která má následující vlastnosti:

- Jas lampy závisí na délce používání.
- Nárazy nebo poškození povrchu lampy mohou způsobit její výbuch nebo zkrátit její životnost.
- Lampa může výjimečně vybuchnout po používání projektoru.
- Lampa může vybuchnout, pokud projektor používáte poté, co měla být lampa podle pokynů vyměněna.
- Životnost lampy závisí na individuálních vlastnostech dané lampy, podmínkách používání a prostředí. Životnost lampy může výrazně ovlivnit zejména nepřetržité používání projektoru po dobu delší než 10 hodin či časté zapínání a vypínání.

#### Obrazovka

- K čištění projekční plochy nikdy nepoužívejte žádné těkavé látky a nedovolte, aby došlo k jejímu znečištění nebo poškození.

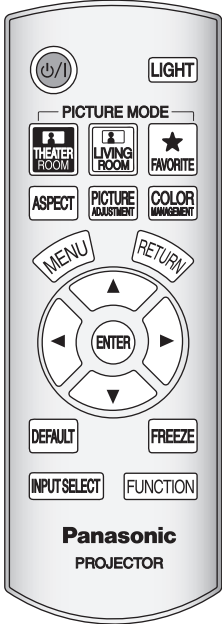
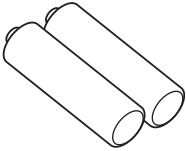
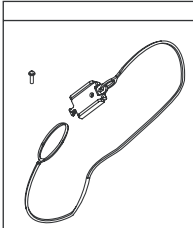
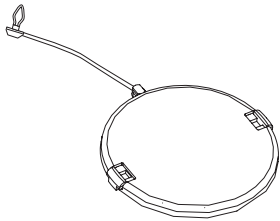
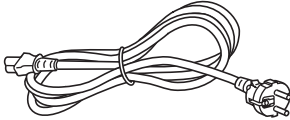
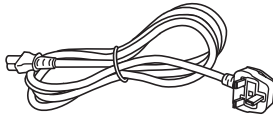
#### Optické části

- Pokud budete projektor každý den používat nepřetržitě 6 hodin, mohou optické části vyžadovat výměnu dříve než za 1 rok.

## Upozornění týkající se bezpečnosti

### Dodávané příslušenství

Zkontrolujte, zda jste společně s projektorem obdrželi následující příslušenství:

<p><b>Dálkový ovladač</b> zařízení PT-AX200E (x1) N2QAYB000194</p> 	<p><b>Baterie AA</b> pro dálkový ovladač (x2)</p> 	<p><b>Bezpečnostní kabel</b> TTRA0140 Upevňovací šroub (x1) Bezpečnostní kabel (x1)</p> 	<p><b>Krytka objektivu (x1)</b> TKKL5372</p> 
<p><b>Napájecí kabel pro Evropu</b> (x1) K2CM3FR00002</p> 		<p><b>Napájecí kabel pro Spojené království (x1)</b> K2CT3FR00003</p> 	

\* S balícím (ochranným) materiálem pro produkty, které jsou součástí dodávky, například kryt zástrčky nebo molitanové obaly, je třeba nakládat odpovídajícím způsobem.

# Projektor

## Dálkový ovladač

**Tlačítko napájení (POWER)**  
Pokud je hlavní síťový vypínač zapnutý, slouží toto tlačítko pro zapnutí nebo vypnutí projektoru do pohotovostního režimu (stránka 19).

**Tlačítka REŽIM OBRAZU**  
Pro přepnutí na nevhodnější nastavení pro tmavou místnost  
Pro přepnutí na nevhodnější nastavení pro světlou místnost  
Zobrazení menu **NAHRÁT OBLÍBENÉ** (stránka 22).

Přepínání jednotlivých poměrů stran obrazu (stránka 23)

Zobrazení hlavního menu nebo návrat k předchozímu menu (stránka 27)

Pohyb v menu pomocí tlačítek ▲▼▶◀ a aktivace položky menu tlačítkem **ENTER** (stránka 27)

Reset některých parametrů na tovární přednastavené hodnoty (originální nastavení) (stránka 23)

Přepínání jednotlivých metod vstupu (stránka 26)

**Vysílač signálu dálkového ovladače**  
Signál dálkového ovladače (stránka 22)

**LIGHT**  
Zapnutí/vypnutí podsvícení tlačítek na dálkovém ovladači (stránka 22)

**COLOR MANAGEMENT**  
Zobrazení menu **SPRÁVA BAREV** (stránka 24)

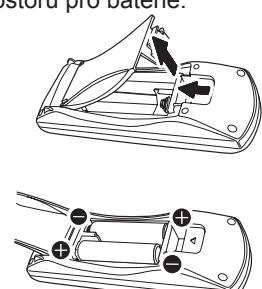
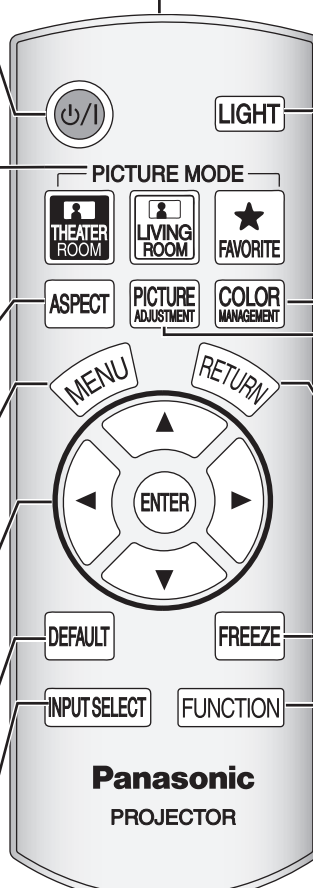
**PICTURE ADJUSTMENT**  
Zobrazení menu **OBRAZ** (stránka 23)

**RETURN**  
Návrat do předchozího menu (stránka 27)

**FREEZE**  
Zastavení a zobrazení obrazu v podobě statického snímku (stránka 23)

**FUNCTION**  
Přiřazení a snadné vyvolání často používaných funkcí (stránka 26)

**Prostor pro baterie**  
1. Stiskněte jazyček a zvedněte kryt prostoru pro baterie.  
2. Vložte dovnitř baterie v souladu s polaritou vyznačenou uvnitř prostoru pro baterie.



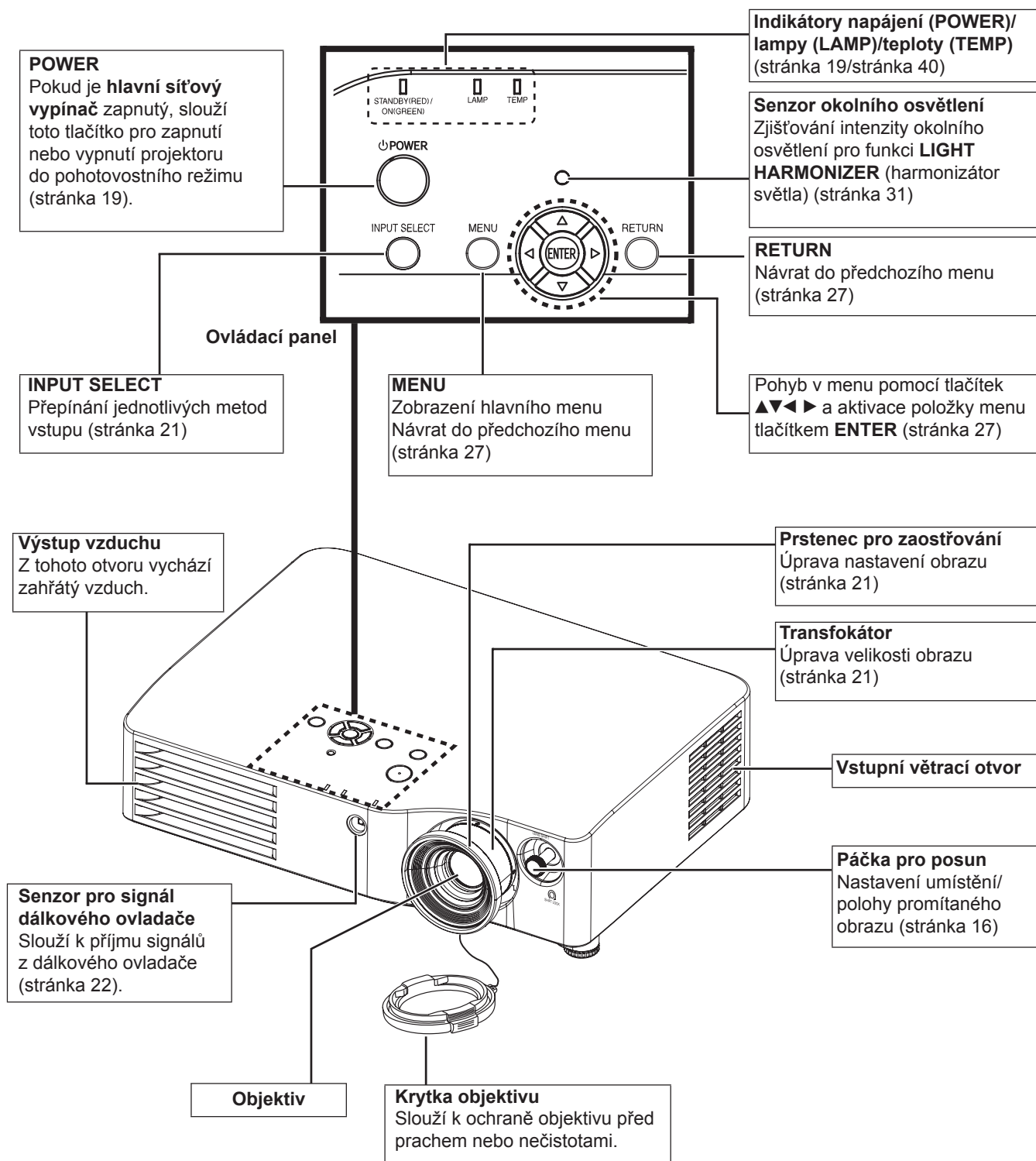
Příprava

### POZNÁMKA:

- Chraňte dálkový ovladač před pádem.
- Zabraňte kontaktu s kapalinami nebo vlhkostí.
- Pro dálkový ovladač používejte manganové nebo alkalické baterie.
- Nepokoušejte se o úpravy nebo demontáž dálkového ovladače. Obrat'te se na autorizované servisní středisko se žádostí o opravu.
- Nedržte tlačítka dálkového ovladače dlouho stisknutá, dochází tím ke zkrácení životnosti baterií.
- Viz část „Ovládání dálkovým ovladačem“ na stránce 22.

## Části projektoru

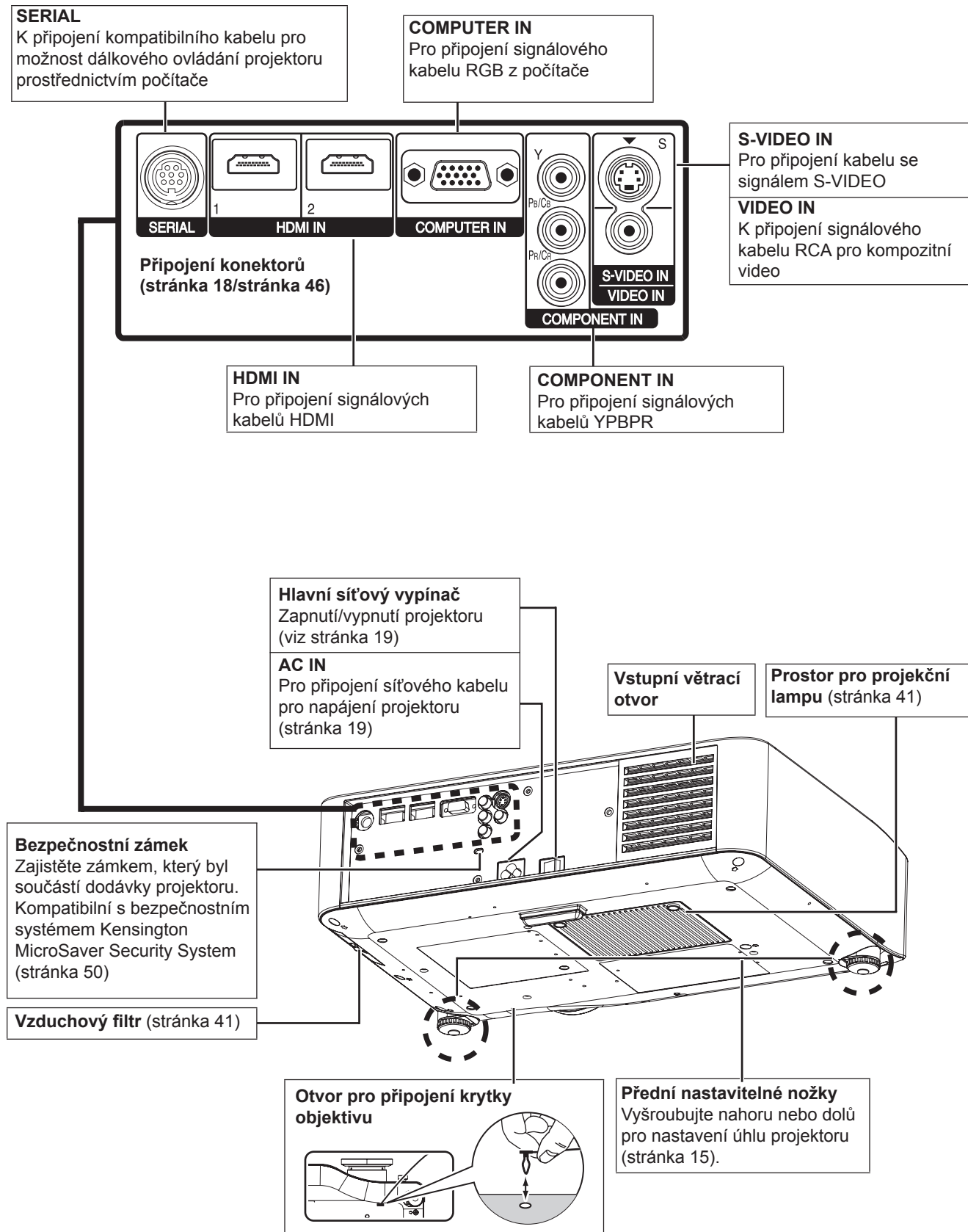
### ■ Pohled shora a zepředu



#### POZNÁMKA:

- Nezakrývejte větrací otvory ani k nim nestavte žádné předměty do vzdálenosti menší než 50 cm. Mohlo by dojít k poškození zařízení nebo poranění osob.
- Pokud projektor právě nepoužíváte, nasadte na objektiv krytku objektivu.

## ■ Pohled zezadu a zespodu



Příprava

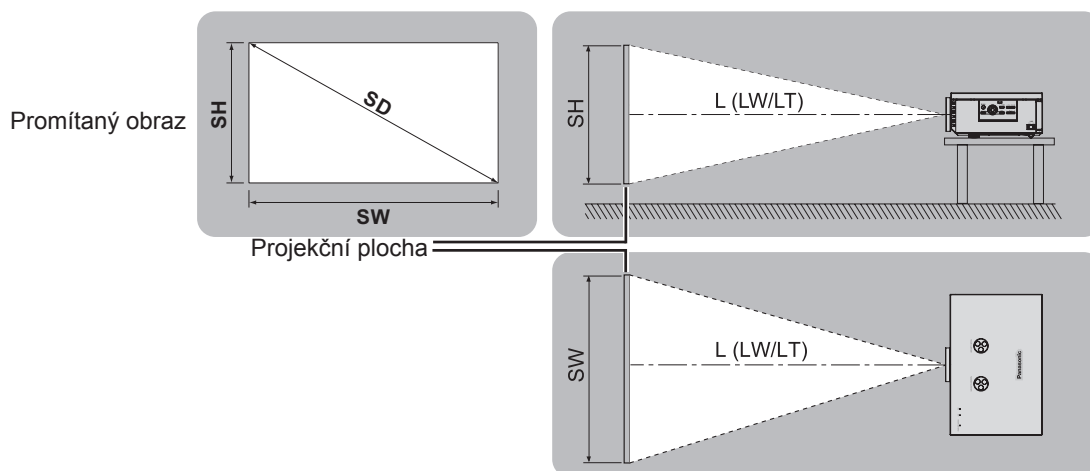
**POZNÁMKA:**

- Nezakrývejte větrací otvory ani k nim nestavte žádné předměty do vzdálenosti menší než 10 cm. Mohlo by dojít k poškození zařízení nebo poranění osob.
- Tento projektor byste měli používat pouze s přiloženým síťovým napájecím kabelem, aby byl zajištěn jeho optimální výkon a abyste předešli poškození projektoru.

# Uvedení do provozu

## Velikost projekční plochy a vzdálenost projekce

Velikost projekce můžete nastavit pomocí 2x zoomu objektivu. Vzdálenost projekce vypočítejte a určete následovně:



První kroky

Velikost projekce (16 : 9)			Vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou (L)	
Úhlopříčka projekční plochy (SD)	Výška projekční plochy (SH)	Šířka projekční plochy (SW)	Minimální vzdálenost (LW)	Maximální vzdálenost (LT)
1,02 m (40")	0,50 m (1'7")	0,89 m (2'11")	1,2 m (3'11")	2,4 m (7'10")
1,27 m (50")	0,62 m (2')	1,11 m (3'7")	1,5 m (4'11")	3,0 m (9'10")
1,52 m (60")	0,75 m (2'5")	1,33 m (4'4")	1,8 m (5'10")	3,7 m (12'1")
1,78 m (70")	0,87 m (2'10")	1,55 m (5'1")	2,1 m (6'10")	4,3 m (14'1")
2,03 m (80")	1,00 m (3'3")	1,77 m (5'9")	2,4 m (7'10")	4,9 m (16')
2,29 m (90")	1,12 m (3'8")	1,99 m (6'6")	2,7 m (8'10")	5,5 m (17')
2,54 m (100")	1,24 m (4')	2,21 m (7'3")	3,1 m (10'2")	6,2 m (20'4")
3,05 m (120")	1,49 m (4'10")	2,66 m (8'8")	3,7 m (12'1")	7,4 m (24'3")
3,81 m (150")	1,87 m (6'1")	3,32 m (10'10")	4,6 m (15'1")	9,3 m (30'6")
5,08 m (200")	2,49 m (8'2")	4,43 m (14'6")	6,2 m (20'4")	12,4 m (40'8")

\* Veškerá výše uvedená měření jsou přibližná a mohou se od skutečných údajů lišit.

### Metody výpočtu na základě rozměrů projekční plochy

Podrobnější rozměry projekční plochy si můžete vypočítat z hodnoty úhlopříčky projekční plochy.

$$SW (m) = SD (m) \times 0,872$$

$$SH (m) = SD (m) \times 0,490$$

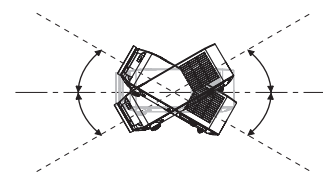
$$LW (m) = 1,2244 \times SD (m) - 0,056$$

$$LT (m) = 2,449 \times SD (m) - 0,056$$

\* Výše uvedené výsledky měření jsou přibližné a mohou se od skutečných údajů lišit.

#### POZNÁMKA:

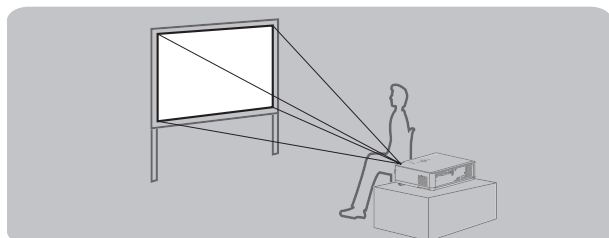
- Nepoužívejte projektor ve zvednuté nebo vodorovně sklopené poloze, protože by mohlo dojít k poruše jeho funkce.
- Zkontrolujte, zda je čelní plocha objektivu rovnoběžná s projekční plochou. Projektor je možno naklonit svisle přibližně do úhlu  $\pm 30^\circ$ . Příliš velké naklonění se může projevit zkrácením provozní životnosti některých součástí projektoru.
- Pro dosažení nejlepší kvality promítaného obrazu nainstalujte projekční plochu v místnosti tak, aby na ni nedopadalo přímé sluneční světlo. Zatáhněte záclony nebo závěsy na oknech, abyste zabránili přístupu světla.



## Umístění projektoru

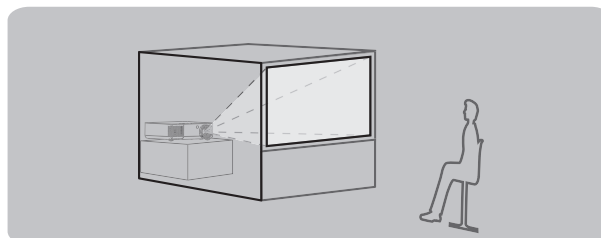
Projektor je možno používat pomocí kterékoli ze 4 následujících metod projekce. Nastavení požadovaného způsobu umístění v projektoru najdete v části „Instalace“ na stránce 38.

### ■ Umístění na ploše/podlaze a čelní projekce



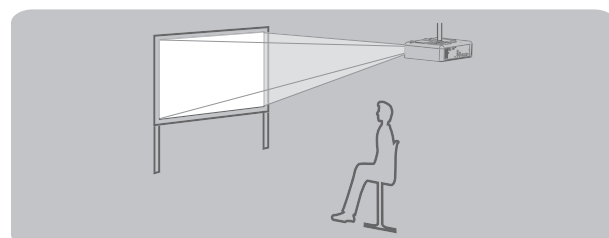
INSTALACE: PŘEDNÍ/STOLNÍ

### ■ Umístění na ploše/podlaze a zadní projekce



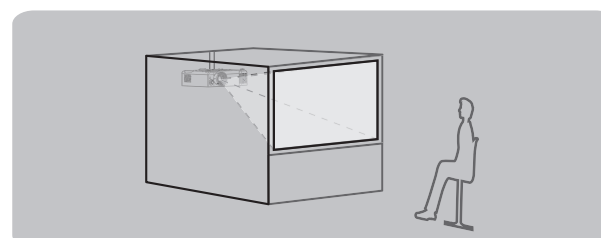
INSTALACE: ZADNÍ/STOLNÍ

### ■ Umístění na stropě a čelní projekce



INSTALACE: PŘEDNÍ/STROP

### ■ Upevnění projektoru na stropě a zadní projekce



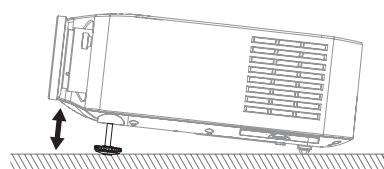
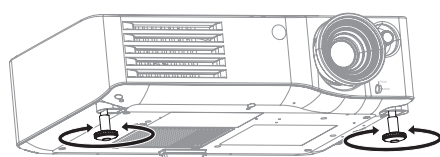
INSTALACE: ZADNÍ/STROP

#### POZNÁMKA:

- Pro zadní projekci je nezbytné použít průhledné projekční plochy.
- Při upevnění projektoru na stropě je vyžadována doplňková konzola pro upevnění na strop (ET-PKX200).
- Viz část „Zabezpečení konzol pro montáž na strop“ na stránce 50.

## Přední nastavitelné nožky a úhel projekce

Vyšroubujte nahoru/dolů přední nastavitelné nožky pro nastavení projekčního úhlu projektoru. Viz část „Nastavení polohy obrazu“ na stránce 21.



#### POZNÁMKA:

- Z výstupních větracích otvorů vychází zahřátý vzduch. Nedotýkejte se tohoto výstupu vzduchu přímo holýma rukama.
- Dojde-li k lichoběžníkovému zkreslení obrazu, přečtěte si část „KOREKCE“ na stránce 36.
- Při maximálním možném vyšroubování nastavitelných nožek směrem nahoru se ozve cvaknutí.

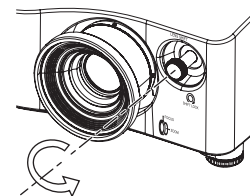
## Uvedení do provozu

### Posunutí objektivu a nastavení polohy obrazu

Pokud není projektor umístěn přímo před středem projekční plochy, můžete umístění obrazu nastavit posunutím objektivu v rámci rozsahu posunu objektivu.

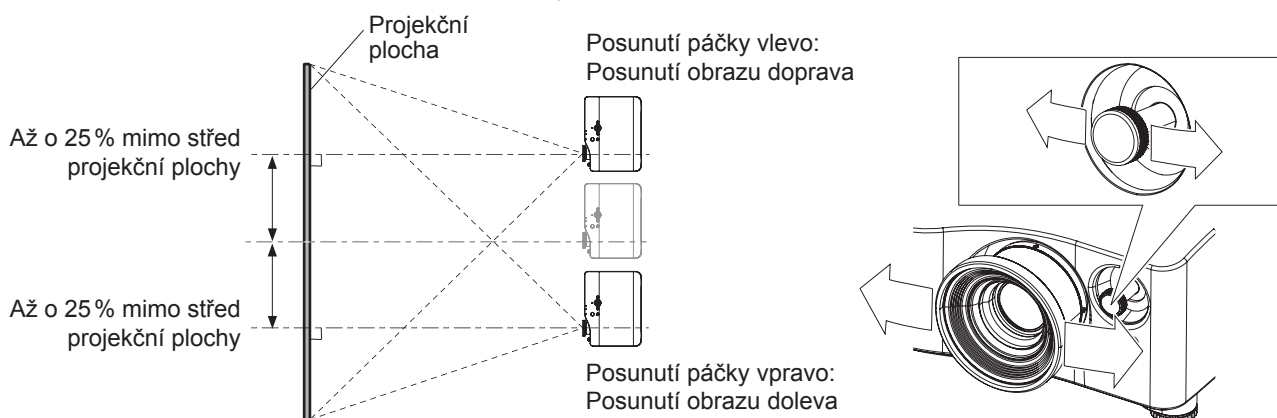
#### ■ Nastavení páčky pro posun objektivu

1. Vyšroubujte páčku pro posun proti směru hodinových ručiček, aby se odjistila.
2. Posunutím páčky pro posun nastavte polohu promítaného obrazu.
3. Zašroubováním páčky pro posun ve směru hodinových ručiček páčku zajistěte.



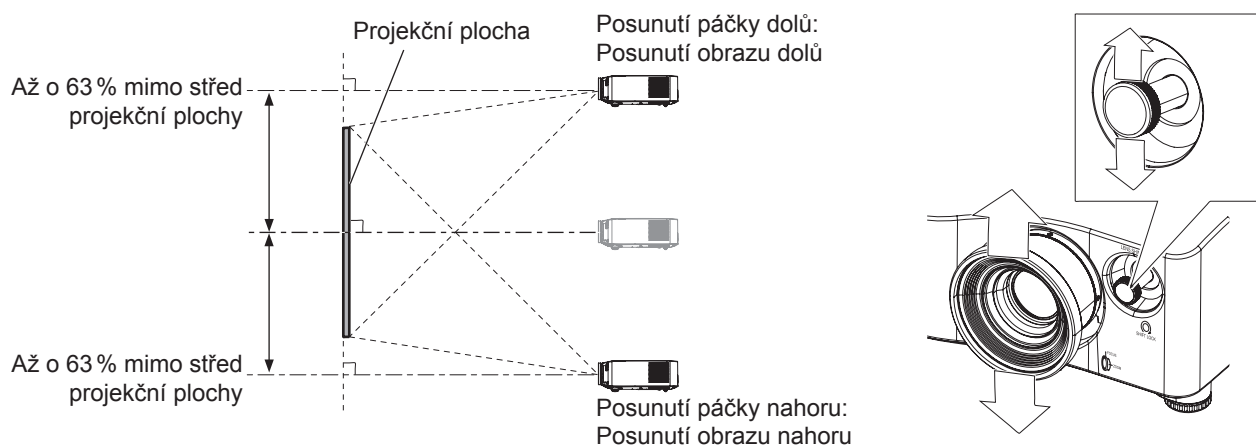
#### ● Horizontální posunutí

Projektor je možno umístit tak, že je objektiv projektoru až 25 % ve vodorovné rovině mimo střed projekční plochy, a pak můžete polohu obrazu nastavit funkcí posunutí objektivu.



#### ● Vertikální posunutí

Projektor je možno umístit tak, že je objektiv projektoru až 63 % ve svislé rovině mimo střed projekční plochy, a pak můžete polohu obrazu nastavit funkcí posunutí objektivu.

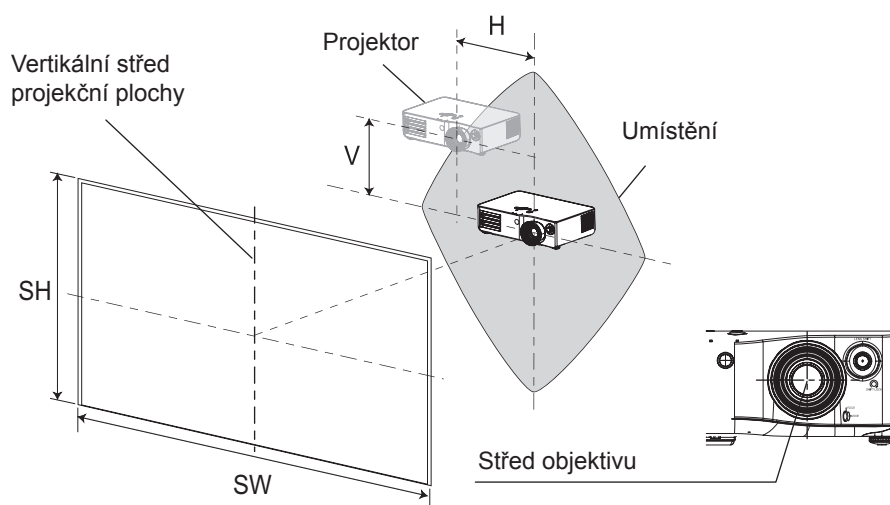




## ■ Rozsah umístění projektoru

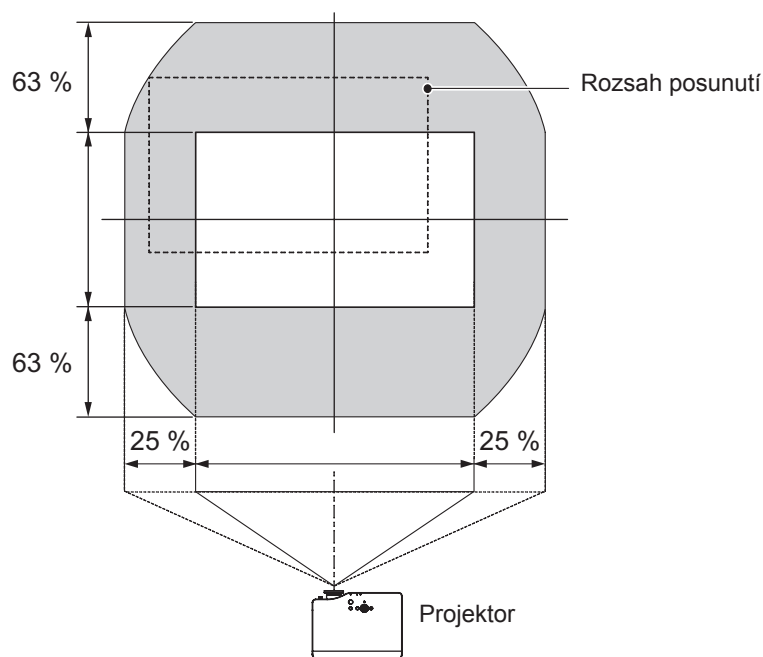
Po zvážení možností pro posunutí objektivu můžete určit místo pro instalaci projektoru. Viz část „Nastavení polohy obrazu“ na stránce 21.

### ● Pevná poloha projekční plochy



První kroky

### ● Pevná poloha projektoru



#### POZNÁMKA:

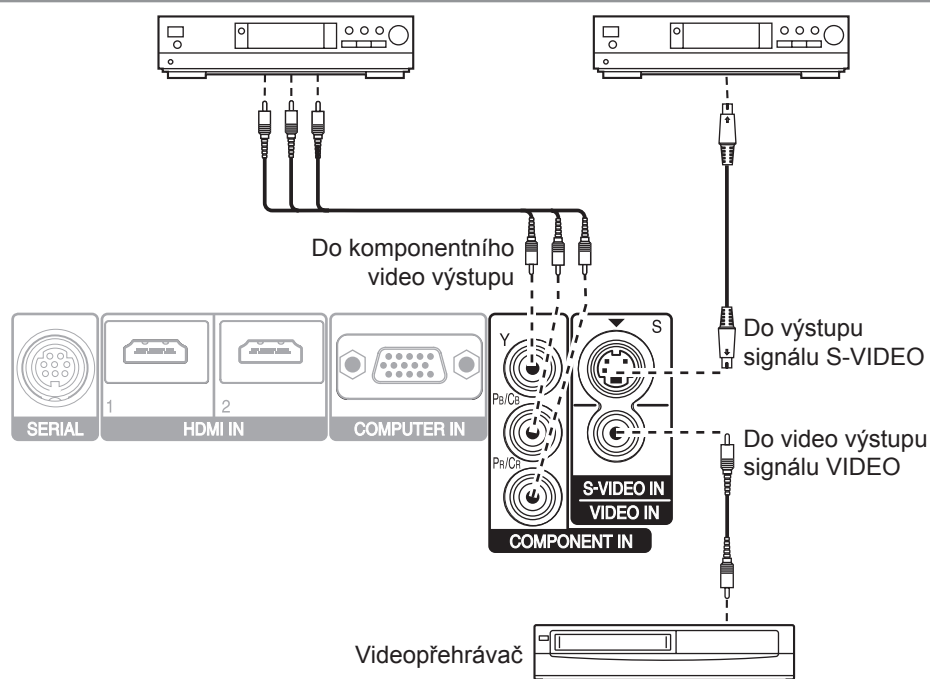
- Pokud je projektor umístěn přímo před projekční plochou a voliče pro posun objektivu jsou vycentrovány, docílíte nejlepší kvality promítaného obrazu.
- Pokud je páčka pro posunutí na svislém limitu rozsahu posunutí, není možno páčku posunout směrem k vodorovnému limitu; podobně platí, že pokud je páčka pro posunutí na vodorovném limitu rozsahu posunutí, není možno páčku posunout směrem ke svislému limitu.
- Pokud je projektor nakloněn a nastavíte-li položku **KOREKCE**, bude třeba znovu nastavit střed projekční plochy a objektiv.
- Netahejte za páčku pro posun při úpravách příliš silně, mohlo by dojít k poškození projektoru.

# Zapojení

## Před připojením projektoru

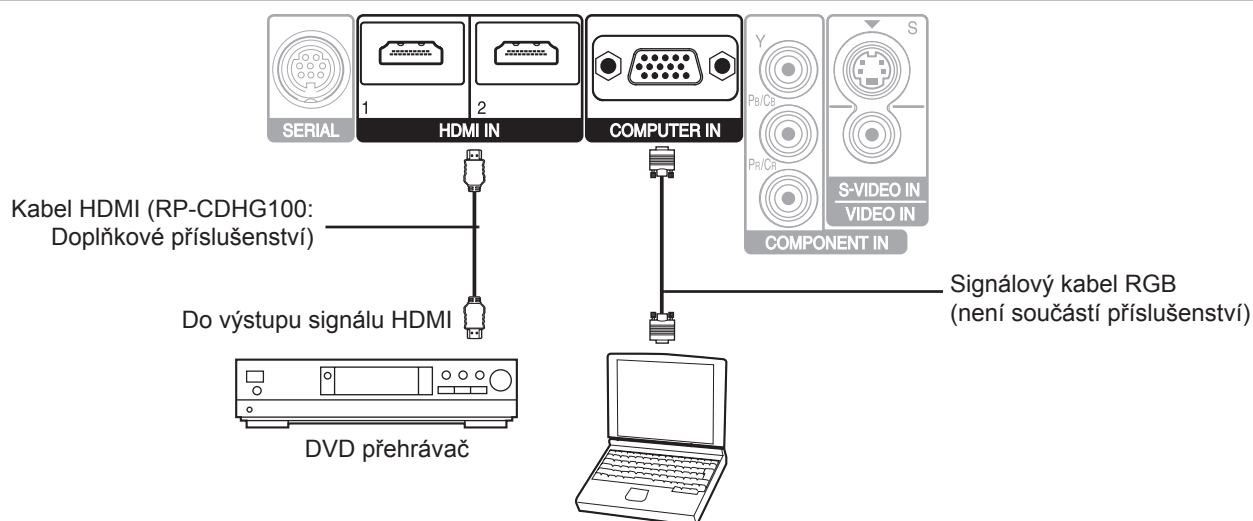
- Přečtěte si a dodržujte pokyny pro ovládání a připojení jednotlivých periferních zařízení.
- Periferní zařízení musejí být vypnuta.
- Používejte kabely, které odpovídají jednotlivým připojovaným periferním zařízením.
- Zkontrolujte typ video signálů. Viz část „Seznam podporovaných signálů“ na stránce 45.
- Audio kabely musejí být připojeny z každého periferního zařízení přímo do reprodukčního audio systému.

## Připojení ke konektorům COMPONENT IN/VIDEO IN/S-V IDEO IN"



První kroky

## Připojení ke konektorům COMPUTER IN/HDMI IN



### POZNÁMKA:

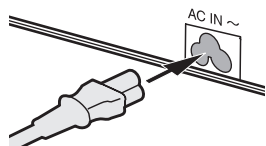
- Zkontrolujte, zda je kabel HDMI přizpůsoben vašemu zařízení HDMI pro dosažení dobrého výkonu.
- Pro signál HDMI 1 080p je vyžadován kompatibilní kabel.
- Je možno zapojit i zařízení DVI (prostřednictvím konverzního adaptéru HDMI/DVI), avšak některá zařízení nemusí zobrazovat obraz správně, nebo může docházet k výskytu dalších problémů. Viz část „Sériový konektor“ na stránce 46.

# Zapnutí a vypnutí projektoru

## Síťový napájecí kabel

### ■ Zapojení

1. Zkontrolujte, zda odpovídá tvar síťové zástrčky a konektoru **AC IN (síťový vstup)** na zadní straně projektoru, a pak síťový napájecí kabel zasuňte dovnitř.
2. Zapojte síťový kabel do síťové zásuvky.



### ■ Odpojení

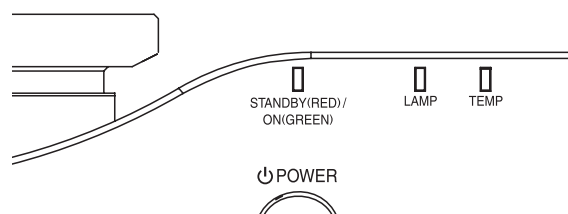
1. Zkontrolujte, zda je vypnuto **napájení** projektoru, a odpojte síťový napájecí kabel ze síťové zásuvky.
2. Uchopte zástrčku a odpojte síťový kabel z konektoru **AC IN (síťový vstup)** na zadní straně projektoru.

#### POZNÁMKA:

- Nepoužívejte jiný než dodaný síťový napájecí kabel.
- Před zapojením síťového napájecího kabelu zkontrolujte, zda jsou všechna zařízení zapojena a vypnuta.
- Netlačte na konektor silou, mohlo by dojít k poškození projektoru a/nebo síťového napájecího kabelu.
- Nečistoty nebo prach nahromaděné v okolí zástrčky mohou způsobit vznik požáru nebo úraz elektrickým proudem.
- Pokud projektor nepoužíváte, vypněte jej.

## Indikátor napájení

Indikátor napájení **POWER**



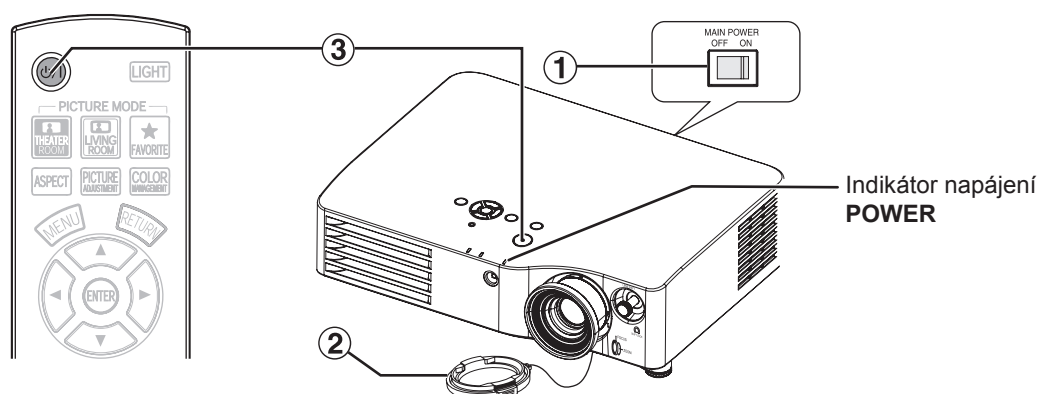
Stav indikátoru		Stav
Nesvítí ani neblíká.		Hlavní síťový vypínač je vypnutý.
Červená barva	Svítí.	Hlavní síťový vypínač je zapnutý a projektor je v pohotovostním režimu.
	Bliká.	Napájení je zapnuto a projektor se připravuje k promítání.
Zelená barva	Svítí.	Projektor je připraven k projekci.
	Bliká.	Napájení je vypnuto a projektor ochlazuje lampu.
Oranžová barva	Svítí.	Napájení projektoru je opět zapnuto při ochlazování lampy a při obnovování režimu promítání. Toto obnovování může chvíli trvat.
	Bliká.	

#### POZNÁMKA:

- Ve chvíli, kdy projektor ochlazuje lampu, nevypínejte **hlavní síťový vypínač** ani neodpojujte síťový kabel.
- Elektrický příkon v pohotovostním režimu je 0,08 W.

## Zapnutí a vypnutí projektoru

### Zapnutí projektoru

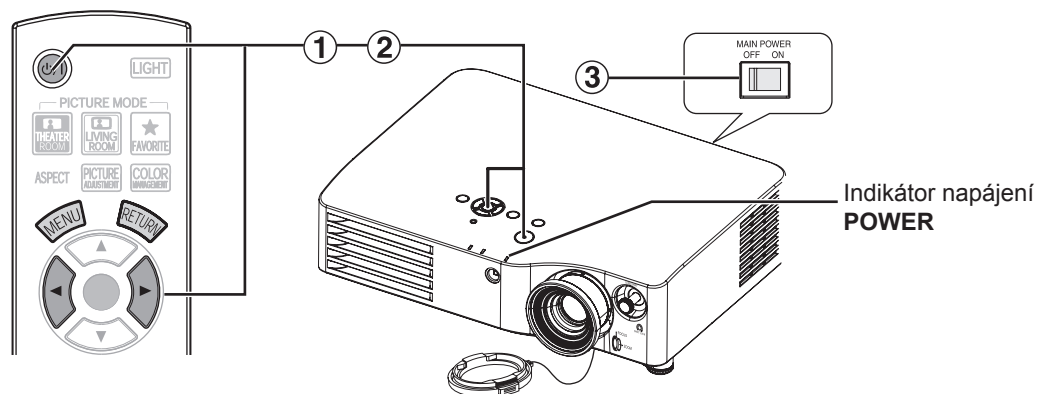


1. Zapněte **hlavní síťový vypínač**.
  - Indikátor napájení se rozsvítí červeně.
2. Sundejte krytku objektivu.
3. Stiskněte tlačítko **POWER**.
  - Po krátkém blikání se indikátor napájení rozsvítí zeleně.
  - Na projekční ploše se zobrazí **LOGO PŘI ZAPNUTÍ**. Viz část „LOGO PŘI ZAPNUTÍ“ na stránce 38.

#### POZNÁMKA:

- Při nabíhání může projektor vydávat drnčivé zvuky nebo se může obraz třepat v závislosti na vlastnostech lampy. Jde o běžné projevy, které neovlivňují fungování projektoru.
- Krytku objektivu nijak neupravujte, mohlo by dojít k popálení osob, vznik požáru nebo poškození projektoru.

### Vypnutí projektoru



1. Stiskněte tlačítko **POWER**.
  - Na projekční ploše se zobrazí potvrzení. Po 10 sekundách bez jakékoli operace zmizí a bude obnovena projekce.
  - Pro návrat vyberte stisknutím tlačítka **ENTER** položku **ZRUŠIT** nebo stiskněte tlačítko **MENU/RETURN**."
2. Stisknutím tlačítka ◀ vyberte možnost **OK** a potom stiskněte tlačítko **POWER** nebo **ENTER**.
  - Indikátor napájení se při ochlazování lampy rozsvítí oranžově a pak, jakmile je projektor připraven k vypnutí, se rozsvítí červeně.
3. Vypněte projektor **hlavním síťovým vypínačem** na zadní straně.

#### POZNÁMKA:

- Pro vypnutí napájení dvakrát stiskněte tlačítko **POWER** nebo jej podržte stisknuté déle.

# Projekce obrazu

## Volba vstupního signálu

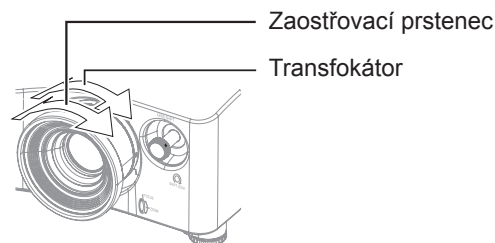
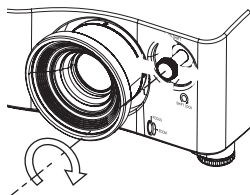
1. Zapněte všechna připojená zařízení.
  - Na požadovaném zařízení stiskněte tlačítko pro přehrávání.
2. V případě potřeby stiskněte tlačítko **INPUT SELECT** pro volbu požadované metody vstupu (pokud je třeba). Viz část „Přepínání vstupního signálu“ na stránce 26.
  - Na projekční ploše se začne promítat obraz.

### POZNÁMKA:

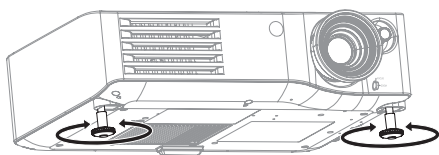
- Ve výchozím nastavení je zapnuta funkce **AUTODETEKCE** a signál z připojených zařízení je rozpoznán automaticky. Viz část „Funkce AUTODETEKCE“ na stránce 38.

## Nastavení polohy obrazu

1. Stisknutím tlačítka **ASPECT** vyberte požadovaný poměr stran obrazu. Viz část „Přepínání poměrů stran obrazu“ na stránce 23.
2. Pomocí páčky pro posunutí objektivu nastavte polohu promítaného obrazu. Viz část „Posunutí objektivu a nastavení polohy obrazu“ na stránce 16.
4. Zaostřete obraz a nastavte velikost promítaného obrazu.
  - Otáčením prstence pro zaostřování a transfokátoru nastavte promítaný obraz.
  - Výsledek této operace si můžete ověřit prostřednictvím funkce **TESTOVACÍ OBRAZEC**. Viz část „TESTOVACÍ OBRAZEC“ na stránce 39.



3. Nastavte úhel sklonu projektoru.
  - Zašroubujte přední nastavitelné nožky a nastavte svislý úhel.
  - Viz část „Přední nastavitelné nožky a úhel projekce“ na stránce 15.



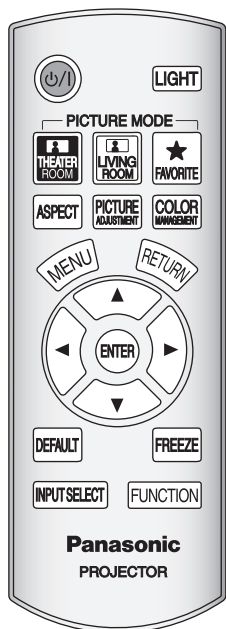
### POZNÁMKA:

- Nedotýkejte se výstupních větracích otvorů holými rukama, protože byste se mohli popálit nebo poranit.
- Dojde-li k lichoběžníkovému zkreslení obrazu, přečtěte si část „KOREKCE“ na stránce 36.
- Po úpravě zaostření bude pravděpodobně potřeba znovu upravit velikost obrazu.

# Ovládání dálkovým ovladačem

## Provozní dosah

Projektor je možno ovládat dálkovým ovladačem do vzdálenosti 7 m.



### • Při nasměrování na projektor

Zkontrolujte, zda vysílač signálu dálkového ovladače směřuje na snímač signálu dálkového ovladače v přední/zadní části projektoru, a stiskněte požadovaná tlačítka pro ovládání.

### • Při nasměrování na projekční plochu

Zkontrolujte, zda vysílač signálu dálkového ovladače směřuje na projekční plochu, a stiskněte požadovaná tlačítka pro ovládání projektoru. Signál se odrazí od projekční plochy. Provozní dosah dálkového ovladače se může lišit v závislosti na materiálu, z něhož je projekční plocha zhotovena. Tato funkce nemusí fungovat u průsvitných ploch.

#### POZNÁMKA:

- Nedovolte, aby byl snímač signálu dálkového ovladače silně osvětlen. V zářivkovém (nebo podobném) osvětlení nemusí dálkový ovladač fungovat správně.
- Pokud se mezi dálkovým ovladačem a snímačem projektoru vyskytují nějaké překážky, nemusí dálkový ovladač fungovat správně.

## Zapnutí podsvícení tlačítek

### LIGHT

V tmavé místnosti můžete zapnout podsvícení tlačítek na dálkovém ovladači, abyste se lépe orientovali.

Stiskněte tlačítko **LIGHT** v pravém horním rohu přístroje pro zapnutí podsvícení tlačítek a pro přepnutí do režimu se zapnutým podsvícením.

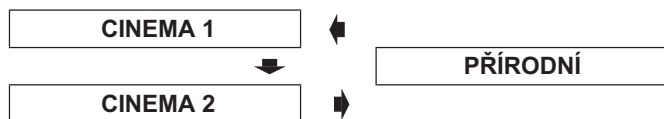
Po uplynutí 5 sekund bez jakékoli operace se podsvícení tlačítek zeslabí a po dalších 5 sekundách úplně zhasne. Pro opětovné zapnutí podsvícení stiskněte jakékoli tlačítko kromě tlačítka **LIGHT**. Pro ukončení režimu podsvícení tlačítek stiskněte tlačítko **LIGHT**.

## Přepínání nastavení předvoleb

Přednastavený režim obrazu je možno přepínat tlačítky **THEATER ROOM** (Kino), **LIVING ROOM** (Obývací pokoj) a **FAVORITE LOAD** (Nahrát oblíbené). Viz část „Funkce NAHRÁT OBLÍBENÉ“ na stránce 32.



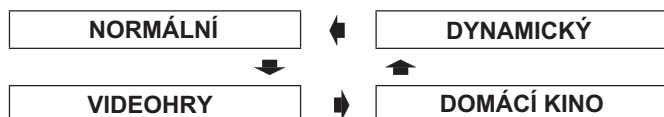
Doporučeno pro projekci v tmavé místnosti.



Zobrazí menu **NAHRÁT OBLÍBENÉ**. Viz část „NAHRÁT OBLÍBENÉ“ na stránce 32.



Doporučeno pro projekci ve světlé místnosti.



## Nastavení promítaného obrazu



Stisknutím tlačítka **PIC. ADJUSTMENT** můžete zobrazit jednu z položek menu **OBRAZ** nebo **DALŠÍ NAST.**. Stisknutím tohoto tlačítka přepnete mezi menu **OBRAZ** a **DALŠÍ NAST.**. Stisknutím tlačítek **▲▼** vyberte požadovanou položku nabídky a stisknutím tlačítek **◀▶** upravte nastavení.

- **Položky menu OBRAZ**  
REŽIM OBRAZU, KONTRAST, JAS, BARVA, Odstín, OSTROST, BAREVNÁ TEPLOTA a DYNAM. CLONA
- **Položky menu DALŠÍ NAST.**  
GAMMA, KONTRAST, JAS, OMEZENÍ ŠUMU, MPEG REDUKCE ŠUMU, CINEMA REALITY a TV-SYSTÉM.

### POZNÁMKA:

- Popisy jednotlivých položek menu najdete v části „Menu OBRAZ“ na stránce 30.
- Po uplynutí 7 sekund bez jakékoli operace se zobrazení na projekční ploše skryje.

## Přepínání poměrů stran obrazu



Poměr stran obrazu bude nastaven automaticky nebo jej lze přepínat ručně stisknutím tlačítka **ASPECT**. Stiskněte toto tlačítko několikrát pro střídavé přepínání mezi různými typy poměru stran obrazu, a to následovně: Viz část „POMĚR“ na stránce 34.

### ● VIDEO/S-VIDEO/COMPONENT (YPBPR)

4:3	◀	ZOOM2
↓		↑
16:9		ZOOM1
↓		↑
14:9	▶	JUST

### ● POČÍTAČ (RGB)

4:3	◀	
↓		
16:9	▶	V SCROLL

### ● HDMI

4:3	↔	16:9
-----	---	------

### POZNÁMKA:

- Budete-li promítat obraz s poměrem stran obrazu, který neodpovídá, může být obraz zkreslený nebo mohou být některé části obrazu oříznuty. Zvolte takový poměr stran obrazu, který zachovává záměr tvůrce obrazu.
- Pořadí typů poměrů stran obrazu nezáleží pouze na vybraném vstupním konektoru, ale i na typu vstupního signálu. Viz část „znam podporovaných signálů“ na stránce 45.
- Budete-li chtít na veřejnosti, v restauraci nebo v hotelu (například při obchodním využití a podobně) promítat obraz chráněný autorskými právy, který je zvětšený nebo zkreslený funkcí **POMĚR**, můžete se dostat do rozporu s autorskými právy tvůrce obrazového materiálu.

## Obnovení výchozího nastavení projektoru



Většinu přizpůsobených nastavení je možno vrátit na jejich výchozí tovární hodnoty stisknutím tlačítka **DEFAULT** na dálkovém ovladači.

Zobrazte požadované vedlejší menu nebo položky menu a opět stiskněte toto tlačítko.

### POZNÁMKA:

- Některé položky menu není možno obnovit na výchozí nastavení stisknutím tlačítka **DEFAULT**. Tyto položky menu nastavte ručně.

## „Zachycení“ obrazu



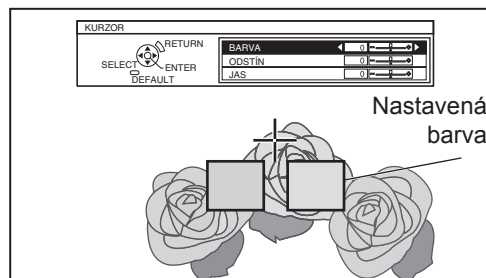
Pokud v průběhu promítání obrazu stisknete tlačítko **FREEZE**, dojde k zachycení promítaného obrazu a jeho zobrazení na projekční ploše v podobě statického snímku. Dalším stisknutím tlačítka tuto funkci ukončíte.

## Nastavení vašeho vlastního profilu barev



Vybranou barvu můžete nastavit a toto nastavení uložit a vyvolat v položce **REŽIM OBRAZU**. Stisknutím tlačítka **SPRÁVA BAREV** zobrazíte menu.

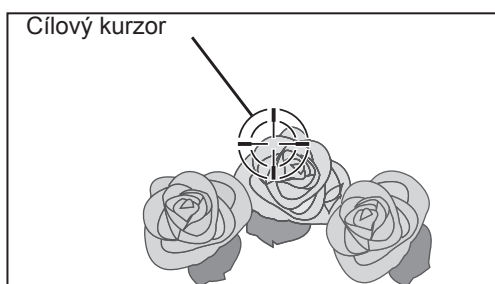
PROFIL	◀ NORMALNI ▶
KURZOR	
SEZNAM NAST.	
ULOŽIT PROFILY	
VYMAZAT PROFILY	
ZMĚNY NÁZVU PROFILŮ	



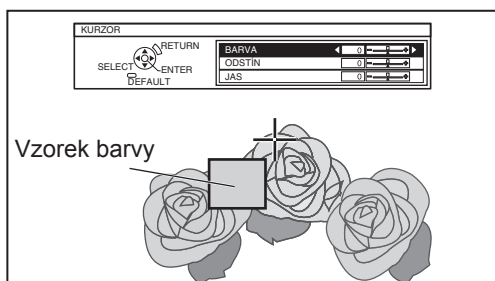
### ● Nastavení vybrané barvy

Vyberte barvu a nastavte položky **BARVA**, **ODSTÍN** a **JAS**.

1. Vyberte menu **KURZOR** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Promítaný obraz je zachycen a zobrazí se cílový kurzor.
  - Pokud je úplně uložen seznam nastavení, cílový kurzor se nezobrazí. Viz část „Správa uložených seznamů nastavení“ na stránce 24.



2. Pomocí tlačítek **▲▼◀▶** posuňte kurzor na požadované místo pro výběr barvy a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Je přiřazen vzorek barvy ve středu kurzoru a na levé straně od kurzoru se zobrazí rámeček se vzorkem. Položky menu se zobrazují v horní části projekční plochy.



3. Vyberte položku menu a tlačítky **◀▶** nastavte úroveň jednotlivých položek.
  - Vpravo od kurzoru se zobrazí rámeček s výsledkem, kde je zobrazena nastavená barva.

<b>BARVA</b>	Nastavení odstínu barvy obrazu Rozsah nastavení: -30 až +30
<b>TÓN</b>	Nastavení odstínu barvy Rozsah nastavení: -30 až +30
<b>JAS</b>	Nastavení jasu barvy Rozsah nastavení: -20 až +20

4. Stisknutím tlačítka **ENTER** uložte výsledek nastavení.
  - Na několik sekund se zobrazí zpráva s informacemi o tom, že probíhá zpracování (**PROCESSING**), a výsledek je uložen do **seznamu nastavení**.
  - Do každého seznamu nastavení je možno uložit až 8 **seznamů nastavení** pro každý **REŽIM OBRAZU**.
5. Stisknutím tlačítka **MENU** nebo **RETURN** se vraťte do předchozího menu.
  - Pro uložení dalších nastavení zopakujte výše uvedené kroky.

### ● Správa uložených seznamů nastavení

Uložené seznamy nastavení pro vybraný **REŽIM OBRAZU** můžete upravovat nebo vymazat.

1. Vyberte položku **SEZNAM NAST.** a stiskněte tlačítko **ENTER**.

- Zobrazí se menu **SEZNAM NAST.**

REŽIM OBRAZU : CINEMA 1			
PT. 1	0	0	+2
PT. 2	-1	0	-2
PT. 3	0	+10	0
PT. 4	-10	+10	-10
PT. 5	-6	+5	+7
PT. 6	+3	-3	+1
PT. 7	0	+7	+9
PT. 8	-1	+14	-4
SMAZAT VŠE			

Vzorek barvy   Nastavená barva

2. Vyberte požadovaný seznam nastavení 1–8 nebo položku **SMAZAT VŠE** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Pokud chcete seznam upravit, vyberte položku **ZMĚNIT**. Zobrazí se menu kurzoru a nyní můžete změnit nastavení barvy.
  - Pokud chcete seznam vymazat, vyberte položku **SMAZAT**.  
Zobrazí se potvrzovací okno. Odstranění potvrďte výběrem možnosti **OK**.
  - Pokud vyberete položku **SMAZAT VŠE**, zobrazí se okno **SMAZAT VŠECHNY ZÁZNAMY**. Pro odstranění všech seznamů vyberte možnost **OK**. Položka **PROFIL** bude nastavena na hodnotu **NORMÁLNÍ**.



## ● Uložení nastavení seznamu jako profilu

Vraťte se do menu **SPRÁVA BAREV** a uložte uložený seznam jako profil. Ujistěte se, že není aktivní **REŽIM OBRAZU**.

1. Vyberte menu **ULOŽIT PROFILY** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Zobrazí se menu **ULOŽIT PROFILY**. Profil je možno uložit jako **UŽIVATEL 1**, **UŽIVATEL 2** a **UŽIVATEL 3**.

UŽIVATEL 1
UŽIVATEL 2
UŽIVATEL 3

2. Stisknutím tlačítka **ENTER** uložte profil.
  - Na projekční ploše se zobrazí potvrzení. Opětovným stisknutím tlačítka **ENTER** potvrďte uložení.
3. Pomocí tlačítek **▲▼◀▶** zadejte umístění požadovaného znaku, který chcete zadat, a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Můžete zadat až 14 znaků.

NÁZVY PROFILŮ PŘÍSTUP													
█													
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	SMAZAT VŠE
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	SPACE			
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?@	\   ^
_	`	~	(	)	<	>	[	]	{	}	,	.	: ;
OK						ZRUŠIT							

4. Opakováním kroku 3 zadejte celý řádek textu.
  - Přesuňte kurzor na možnost **DEL ALL** a stisknutím tlačítka **ENTER** odstráňte celý zadaný řádek textu.
  - Stisknutím tlačítka **DEFAULT** odstráňte poslední zadaný znak nebo znak označený kurzorem v textovém poli.
  - Chcete-li vložit znak do zadaného řádku textu, přesuňte kurzor do textového pole a vyberte místo, kam chcete znak vložit. Stiskněte tlačítko **▼** a potom proveďte krok 4.
5. Vyberte možnost **OK** a stisknutím tlačítka **ENTER** nastavte zadaný text jako název.
  - Chcete-li zachovat výchozí název, stiskněte tlačítko **ENTER** bez zadání textu.

## ● Změna názvů profilů

Názvy profilů můžete měnit v menu **ZMĚNY NÁZVU PROFILŮ**.

1. Vyberte možnost **ZMĚNY NÁZVU PROFILŮ** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
2. Vyberte požadovaný profil a stiskněte tlačítko **ENTER**.
3. Pomocí tlačítek **▲▼◀▶** zadejte umístění znaku, který chcete zadat, a stiskněte tlačítko **ENTER**.
4. Vyberte možnost **OK** a stisknutím tlačítka **ENTER** nastavte zadaný text jako název.

## ● Vyvolání uložených profilů

Při vyvolání profilů požadovaného režimu obrazu se provedené nastavení zachová, dokud nenastavíte položku **PROFIL** na možnost **NORMÁLNÍ**.

1. Vyberte požadovaný **REŽIM OBRAZU** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
2. Stiskněte tlačítko **SPRÁVA BAREV** a vyberte menu **PROFIL**.
  - Zobrazí se nastavení profilu pro vybraný **REŽIM OBRAZU**.
3. Vyberte požadovaný profil a stiskněte tlačítko **ENTER**.

<b>NORMÁLNÍ</b>	Návrat k výchozímu nastavení menu <b>REŽIM OBRAZU</b>
<b>UŽIVATEL 1</b>	
<b>UŽIVATEL 2</b>	Definovaná nastavení profilu
<b>UŽIVATEL 3</b>	

## ● Odstranění uložených profilů

Profily můžete odstranit v menu **VYMAZAT PROFILY**.

1. Vyberte možnost **VYMAZAT PROFILY** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
2. Vyberte požadovaný profil nebo možnost **SMAZAT VŠE** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Zobrazí se okno s potvrzením. Vyberte možnost **OK**.
3. Stiskněte tlačítko **ENTER**.

### POZNÁMKA:

- Položky **SEZNAM NAST.** a **ULOŽIT PROFILY** se nezobrazí, dokud neaplikujete funkci **SPRÁVA BAREV**.
- Pokud vyvoláte profil s odlišným atributem režimu profilu, nezobrazí se menu **KURSOR** a **ULOŽIT PROFILY**.
- V téže chvíli se nastaví přibližné barvy. Pokud nastavíte přesně stejnou barvu odlišně, budou se obě barvy vzájemně ovlivňovat a mohou se projevit neočekávané výsledky.
- Bílou, černou a šedou barvu není možno nastavovat.
- Pokud opustíte menu **SPRÁVA BAREV** nebo se před uložením nastaveného profilu pokusíte provést v menu jinou činnost, zobrazí se na projekční ploše potvrzení.
- Pokud před uložením profilu přepnete vstupní signál, bude nastavení zrušeno bez upozornění.

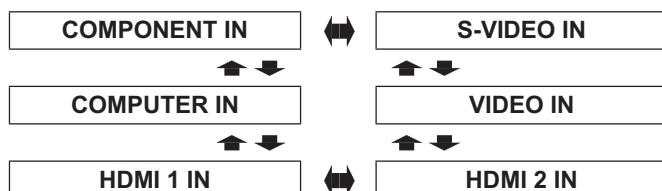
## Ovládání dálkovým ovladačem

### Přepínání vstupního signálu

**INPUT SELECT**

Způsob vstupu můžete zvolit manuálně stisknutím tlačítka **INPUT SELECT**. Stiskněte toto tlačítko několikrát nebo stiskněte tlačítko ◀▶ pro střídavé přepínání mezi metodami vstupu následovně. Aktuální promítaný obraz se za okamžik změní.

- V pravé horní části projekční plochy, která je zvýrazněna žlutou barvou, se bude zobrazovat grafický symbol, podle něhož si můžete potvrdit zvolený vstupní konektor. Viz část „VLOŽIT PRŮVODCE“ na stránce 38.



<b>COMPONENT IN</b>	<b>KOMPONENTNÍ</b> signály (Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> ) ze zařízení připojeného ke konektorům pro komponentní vstup ( <b>COMPONENT IN</b> ).
<b>S-VIDEO IN</b>	Signál <b>S-VIDEO</b> ze zařízení připojeného ke konektoru <b>S-VIDEO</b> .
<b>VIDEO IN</b>	Signál <b>VIDEO</b> ze zařízení připojeného ke konektoru <b>VIDEO IN</b> .
<b>HDMI 1 IN</b> <b>HDMI 2 IN</b>	Signál <b>HDMI</b> ze zařízení připojeného ke konektoru <b>HDMI 1 IN/HDMI IN 2</b> .
<b>COMPUTER IN</b>	<b>POČÍTAČOVÝ</b> (RGB) signál ze zařízení připojeného ke konektoru <b>COMPUTER IN</b> .

#### POZNÁMKA:

- Pokud vyberete vstupní konektor, na kterém není žádný signál, grafický symbol několikrát zablíká.
- Viz část „Seznam podporovaných signálů“ na stránce 45.
- Viz část „Zapojení“ na stránce 18.

### Přiřazení funkcí pro rychlou volbu

Tlačítku **funkcí** můžete přiřadit následující možnosti nabídky pro zrychlenou volbu. Viz část „TLAČÍTKO FUNKCÍ“ na stránce 37.

<b>CLONA OBRAZU</b>	stránka 37	<b>S-VIDEO IN</b>	stránka 26
<b>ČASOVAČ VYPNUTÍ</b>	stránka 39	<b>VIDEO IN</b>	stránka 30
<b>NAHRÁT OBLÍBENÉ</b>	stránka 32	<b>NORMÁLNÍ</b>	
<b>LIGHT HARMONIZER</b>	stránka 31	<b>DYNAMICKÝ</b>	
<b>AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ</b>	stránka 36	<b>CINEMA 1</b>	
<b>HDMI 1 IN</b>	stránka 26	<b>CINEMA 2</b>	
<b>HDMI 2 IN</b>		<b>DOMÁCÍ KINO</b>	
<b>COMPUTER IN</b>		<b>VIDEOHRY</b>	
<b>COMPONENT IN</b>		<b>PŘÍRODNÍ</b>	

# Orientace v menu

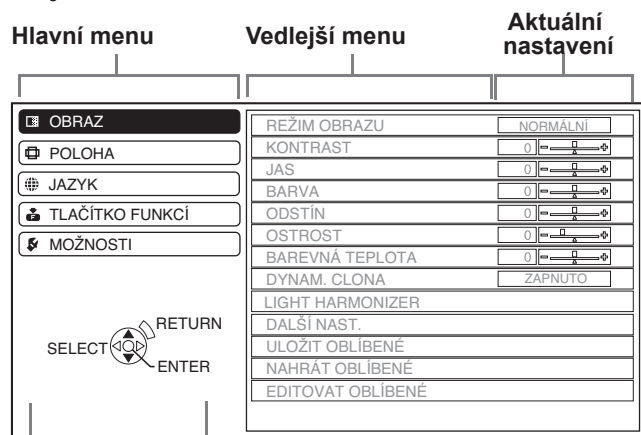
Systém menu umožňuje přístup k těm funkcím, které nemají svá vlastní vyhrazená tlačítka na dálkovém ovladači. Možnosti menu jsou strukturovány a kategorizovány. V menu se můžete pohybovat pomocí tlačítek ▲▼◀▶.

## Orientace v MENU

### Zobrazení hlavního menu



Stisknutím tlačítka **MENU** zobrazíte hlavní menu a průvodce pro ovládání.

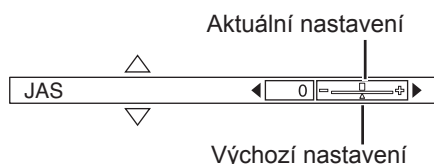


#### Průvodce pro ovládání

Obsahuje požadovaná tlačítka pro nastavení parametrů.

### Nastavení pomocí sloupcové škály

Trojúhelníková značka pod pruhem indikuje originální tovární nastavení a čtvereček indikuje aktuální nastavení.



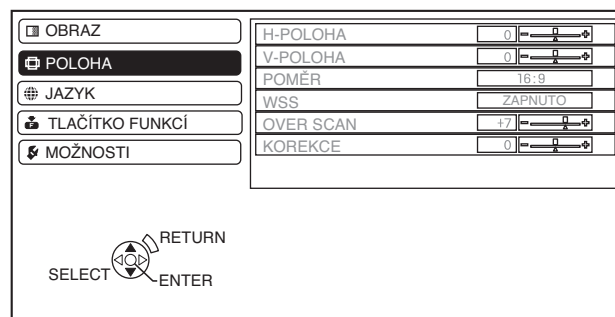
### Návrat do předchozího menu



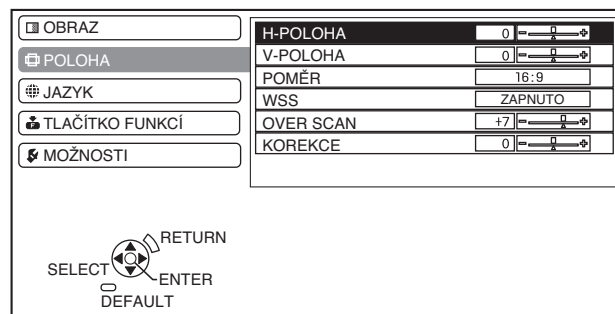
Stisknutím tlačítka **MENU** nebo **RETURN** se vrátíte do předchozího menu. Opakovaným stisknutím ukončíte režim menu a vrátíte se k projekci.

### Postup při ovládání

1. Stisknutím tlačítek ▲▼ přejděte na požadovanou položku hlavního menu a vyberte ji stisknutím tlačítka **ENTER**.
  - Vybraná položka se zobrazí oranžovou barvou a vpravo se zobrazí vedlejší menu.
  - Viz část „Hlavní a vedlejší menu“ na stránce 28.



2. Stisknutím tlačítek ▲▼ přejděte na požadovanou položku vedlejšího menu a pomocí tlačítek ◀▶ nebo tlačítka **ENTER** proveďte nastavení.
  - Vybraná položka bude vyvolána a z projekční plochy zmizí ostatní položky menu. Vyvolaná položka zmizí po 5 sekundách a zobrazí se zpět režim menu.
  - Pokud existuje nižší úroveň, zobrazí se následující úroveň.



3. Stisknutím tlačítek ◀▶ nastavte vybranou položku.
  - U položek používajících sloupcovou škálu se aktuální nastavení zobrazuje na levé straně sloupcové škály.
  - Stisknutím tlačítka ◀▶ můžete postupně procházet jednotlivými možnostmi všech položek.



4. Stisknutím tlačítka **MENU** nebo **RETURN** se vraťte do předchozího menu.

#### POZNÁMKA:

- Viz část „Obnovení výchozího nastavení projektoru“ na stránce 23 pro obnovení původního nastavení všech položek menu.


## Orientace v menu

### Hlavní a vedlejší menu





Hlavní menu má 5 vedlejších menu. Vyberte požadovanou položku menu a stisknutím tlačítka **ENTER** zobrazte vedlejší menu.

#### POZNÁMKA:

- Některá výchozí nastavení se liší podle vybraného signálu.
- Položky vedlejšího menu se liší v závislosti na vybraném signálu.
- Některá nastavení lze provést bez připojení signálů.

Hlavní menu	Vedlejší menu	Možnosti (podtržení označuje výchozí nastavení)		Stránka			
<b>OBRAZ</b> 	<b>REŽIM OBRAZU</b>	PŘÍRODNÍ CINEMA 1 VIDEOHRY	<u>NORMÁLNÍ</u> CINEMA 2	DYNAMICKÝ DOMÁCÍ KINO	stránka 30		
	<b>KONTRAST</b>	• Výchozí: 0			stránka 30		
	<b>JAS</b>	• Výchozí: 0			stránka 30		
	<b>BARVA</b>	• Výchozí: 0			stránka 30		
	<b>ODSTÍN</b>	• Výchozí: 0			stránka 30		
	<b>OSTROST</b>	• Výchozí: 0			stránka 30		
	<b>BAREVNÁ TEPLOTA</b>	• Výchozí: 0			stránka 31		
	<b>DYNAM. CLONA</b>	<u>ZAPNUTO</u>		VYPNUTO	stránka 31		
	<b>LIGHT HARMONIZER</b>	REŽIM	AUTO	VYPNUTO	stránka 31		
		MANUÁLNĚ					
	<b>DALŠÍ NAST.</b>	<b>GAMMA VYS.</b>	• Výchozí: 0			stránka 31	
		<b>GAMMA STŘ.</b>	• Výchozí: 0				
		<b>GAMMA NÍZ.</b>	• Výchozí: 0				
		<b>KONTRAST Č</b>	• Výchozí: 0				
		<b>KONTRAST Z</b>	• Výchozí: 0				
		<b>KONTRAST Č</b>	• Výchozí: 0				
		<b>JAS Č</b>	• Výchozí: 0				
		<b>JAS Z</b>	• Výchozí: 0				
		<b>JAS M</b>	• Výchozí: 0				
		<b>SPRÁVA BAREV</b>		<b>PROFIL</b> <b>KURSOR</b> <b>SEZNAM NAST.</b> <b>ULOŽIT PROFILY</b> <b>VYMAZAT PROFILY</b> <b>ZMĚNY NÁZVU PROFILŮ</b>			
		<b>OMEZENÍ ŠUMU</b>		<u>ZAPNUTO</u> VYPNUTO			
		<b>MPEG REDUKCE ŠUMU</b>		<u>ZAPNUTO</u> VYPNUTO			
		<b>CINEMA REALITY</b>		<u>ZAPNUTO</u> VYPNUTO			
		<b>TV-SYSTÉM</b>		<b>AUTO</b> <b>SECAM</b> <b>PAL-N</b> <b>PAL-M</b> <b>PAL</b> <b>NTSC 4.43</b> <b>NTSC</b>			
		<b>ULOŽIT OBLÍBENÉ</b>	<b>OBLÍBENÉ 1 - 8</b>				stránka 32
	<b>NAHRÁT OBLÍBENÉ</b>	<b>OBLÍBENÉ 1 - 8</b>			stránka 32		
	<b>EDITOVAT OBLÍBENÉ</b>	<b>MAZAT OBLÍBENÉ</b>	<b>MEMORY NAME CHANGE</b>		stránka 33		
<b>REŽIM SIGN.<sup>*1</sup></b>				stránka 33			

\*1. Pouze signály na vstupech **COMPUTER IN/COMPONENT IN/HDMI IN**

Hlavní menu	Vedlejší menu	Možnosti (podtržení označuje výchozí nastavení)	Stránka																		
<b>POLOHA</b> 	POLOHA H	• Výchozí: 0	stránka 34																		
	POLOHA V	• Výchozí: 0	stránka 34																		
	SYNCHRONIZACE SIGNÁLU* <sup>1</sup>	• Výchozí: 0	stránka 34																		
	FÁZE SYNCHRONIZACE* <sup>2</sup>	• Výchozí: 0	stránka 34																		
	POMĚR	<b>4:3</b> <b>ZOOM1</b> <b>H-PRÍZPŮSOBENÍ</b>	<b>16:9</b> <b>ZOOM2</b> <b>V-PRÍZPŮSOBENÍ</b>	<b>14:9</b> <b>V SCROLL</b> <b>JUST</b>	stránka 34																
	WSS* <sup>3</sup>	<u>ZAPNUTO</u>	VYPNUTO	stránka 36																	
	OVER SCAN* <sup>4</sup>	• Výchozí: 0		stránka 36																	
	KOREKCE	• Výchozí: 0		stránka 36																	
	AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ* <sup>5</sup>			stránka 36																	
<b>JAZYK</b> 	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: right;">1/2</td> <td style="text-align: right;">2/2</td> </tr> <tr> <td>DEUTSCH</td> <td>POLSKI</td> </tr> <tr> <td>FRANÇAIS</td> <td>ČEŠTINA</td> </tr> <tr> <td>ESPAÑOL</td> <td>MAGYAR</td> </tr> <tr> <td>ITALIANO</td> <td>РУССКИЙ</td> </tr> <tr> <td>PORTUGUÉS</td> <td>ไทย</td> </tr> <tr> <td>SVENSKA</td> <td>한국어</td> </tr> <tr> <td>NORSK</td> <td><input checked="" type="radio"/> ENGLISH</td> </tr> <tr> <td>DANSK</td> <td>中文</td> </tr> </table>			1/2	2/2	DEUTSCH	POLSKI	FRANÇAIS	ČEŠTINA	ESPAÑOL	MAGYAR	ITALIANO	РУССКИЙ	PORTUGUÉS	ไทย	SVENSKA	한국어	NORSK	<input checked="" type="radio"/> ENGLISH	DANSK	中文
1/2	2/2																				
DEUTSCH	POLSKI																				
FRANÇAIS	ČEŠTINA																				
ESPAÑOL	MAGYAR																				
ITALIANO	РУССКИЙ																				
PORTUGUÉS	ไทย																				
SVENSKA	한국어																				
NORSK	<input checked="" type="radio"/> ENGLISH																				
DANSK	中文																				
<b>TLAČÍTKO FUNKCÍ</b> 	<b>ČLONA OBRAZU</b> <b>ČASOVAČ VYPNUTÍ</b> <b>NAHRÁT OBLIBENÉ</b> <b>LIGHT HARMONIZER</b> <b>AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ</b> <b>HDMI 1 IN</b> <b>HDMI 2 IN</b> <b>COMPUTER IN</b> <b>COMPONENT IN</b>	<b>S-VIDEO IN</b> <b>VIDEO IN</b> <b>NORMÁLNÍ (REŽIM OBRAZU)</b> <b>DYNAMICKÝ (REŽIM OBRAZU)</b> <b>CINEMA 1 (REŽIM OBRAZU)</b> <b>CINEMA 2 (REŽIM OBRAZU)</b> <b>DOMÁCÍ KINO (REŽIM OBRAZU)</b> <b>VIDEOHRY (REŽIM OBRAZU)</b> <b>PŘÍRODNÍ (REŽIM OBRAZU)</b>	stránka 37																		
<b>MOŽNOSTI</b> 	<b>VLOŽIT PRŮVODCE</b>	<b>DETAILNÍ</b> <b>JEDNODUCHÝ</b> <b>VYPNUTO</b>	stránka 38																		
	<b>OSD-VZHLED</b>	<u>TYP 1</u> TYP 2      TYP 3	stránka 38																		
	<b>OSD-UMÍSTĚNÍ</b>	<b>NAHOŘE VLEVO</b> <b>NAHOŘE STŘED</b> <b>NAHOŘE VPRAVO</b> <b>DOLE VLEVO</b> <b>UPROSTŘED</b> <b>DOLE VPRAVO</b> <b>DOLE STŘED</b>	stránka 38																		
	<b>BARVA POZADÍ</b>	<u>MODRÁ</u> ČERNÁ	stránka 38																		
	<b>LOGO PŘI ZAPNUTÍ</b>	<u>ZAPNUTO</u> VYPNUTO	stránka 38																		
	<b>AUTODETEKCE</b>	<u>ZAPNUTO</u> VYPNUTO	stránka 38																		
	<b>ÚROVEŇ SIGNÁLU HDMI</b>	<u>NORMÁLNÍ</u> ROZŠÍŘENÁ	stránka 38																		
	<b>INSTALACE</b>	<u>PŘEDNÍ/STOLNÍ</u> PŘEDNÍ/STROP <b>ZADNÍ/STOLNÍ</b> <b>ZADNÍ/STROP</b>	stránka 38																		
	<b>ČASOVAČ VYPNUTÍ</b>	<u>VYPNUTO</u> 60 MIN.      90 MIN.      120 MIN. 150 MIN.      180 MIN.      210 MIN.      240 MIN.	stránka 39																		
	<b>NADMOŘSKÁ VÝŠKA</b>	<u>NÍZKÁ</u> VYSOKÁ	stránka 39																		
	<b>VÝKON LAMPY</b>	<u>NORMÁLNÍ</u> ÚSPORNÝ REŽIM	stránka 39																		
	<b>PROVOZ LAMPY</b>		stránka 39																		
	<b>TESTOVACÍ OBRAZEC</b>		stránka 39																		

\*1. Pouze signály ze vstupu **COMPONENT IN/COMPUTER IN**

\*2. Pouze signály ze vstupu **COMPONENT IN**

\*3. Pouze signály ze vstupu **VIDEO IN/S-VIDEO IN/COMPONENT IN**

\*4. Není dostupné pro signály ze vstupu **COMPUTER IN**.

\*5. Pouze signály ze vstupu **COMPUTER IN**

# Menu OBRAZ

## Dálkový ovladač



## Ovládací panel

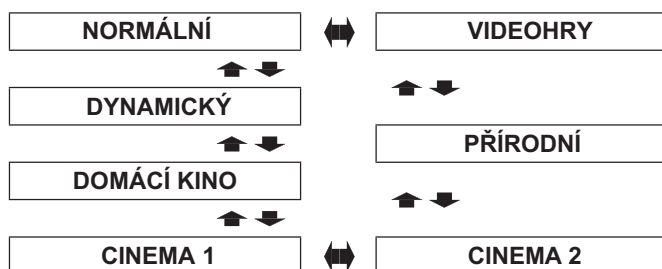


### Ovládací panel

- Viz část „Orientace v MENU“ na stránce 27.
- Viz část „Hlavní a vedlejší menu“ na stránce 28.

## REŽIM OBRAZU

V závislosti na prostředí, kde probíhá projekce, můžete používat tyto přednastavené parametry pro optimalizaci projekce obrazu. Stiskněte tlačítko ◀▶ pro postupné procházení nabídky.



### Doporučeno pro projekci ve světlé místnosti

<b>NORMÁLNÍ</b>	Nastavení pro všeobecný obraz, jako například sport
<b>DYNAMICKÝ</b>	Nastavení jasného a ostrého obrazu
<b>DOMÁCÍ KINO</b>	Živý a ostrý obraz
<b>VIDEOHRY</b>	Nastavení pro hry

### Doporučeno pro projekci v tmavé místnosti

<b>CINEMA 1</b>	Barvy ve stylu Hollywoodu
<b>CINEMA 2</b>	Hlubší a bohatší nastavení barev
<b>PŘÍRODNÍ</b>	Reprodukuje se původní barva obrazu.

### POZNÁMKA:

- Stabilizace zvoleného režimu může chvíli trvat.

### ● Reprodukce barvy obrazu sRGB

Pro přesnější reprodukci původní barvy obrazu **S-VIDEO** proveďte následující nastavení:

1. Stiskněte tlačítko **PICTURE ADJUST** a vyberte možnost **PŘÍRODNÍ**.
2. Stisknutím tlačítka **DEFAULT** obnovte položky vedlejšího menu.
3. Jedním stisknutím tlačítka **RETURN** se vraťte do hlavního menu a vyberte položku **MOŽNOSTI**.
4. Nastavte položku **VÝKON LAMPY** na možnost **NORMÁLNÍ**.

## KONTRAST

Můžete nastavit kontrast promítaného obrazu. V případě potřeby nastavte nejdříve položku **JAS**.



- Rozsah nastavení: -32 až +32

## JAS

Můžete nastavit jas promítaného obrazu.



- Rozsah nastavení: -32 až +32

## BARVA

Můžete nastavit sytost barev promítaného obrazu.



- Rozsah nastavení: -32 až +32
- Pokud je připojen signál na vstupu **COMPUTER IN**, je funkce k dispozici pouze u následujících signálů:  
1 125 (1 080)/60i      1 125 (1 080)/50i  
1 125 (1 080)/60p      1 125 (1 080)/50p

## ODSTÍN

Můžete nastavit tón pleti promítaného obrazu.



- Rozsah nastavení: -32 až +32
- Pokud je připojen signál na vstupu **COMPUTER IN**, je funkce k dispozici pouze u následujících signálů:  
1 125 (1 080)/60i      1 125 (1 080)/50i  
1 125 (1 080)/60p      1 125 (1 080)/50p

## OSTROST

Můžete nastavit ostrost promítaného obrazu.



- Rozsah nastavení se různí v závislosti na zvoleném vstupním signálu.

## BAREVNÁ TEPLOTA

Můžete nastavit vyvážení bílé barvy promítaného obrazu.



- Rozsah nastavení: -6 až +6

## DYNAM. CLONA

Můžete zapnout nebo vypnout systém automatického nastavení lampy a dynamické clony, který určuje kontrast a úroveň černé.

- **ZAPNUTO:** Automatické nastavení
- **VYPNUTO:** Bez seřízení

## LIGHT HARMONIZER

Senzor okolního osvětlení detekuje jas v místnosti a udržuje svítivost automaticky v rovnováze.

V případě potřeby můžete tuto funkci zapnout nebo vypnout pomocí menu **REŽIM**. Stisknutím tlačítka ◀▶ v menu **MANUÁLNĚ** ji můžete nastavovat ručně.

- Rozsah nastavení: -8 až +8

### POZNÁMKA:

- Pro zajištění správného výkonu funkce LIGHT HARMONIZER nepřerušujte tok světla do senzoru okolního osvětlení. Viz část „Části projektoru“ na stránce 12.

## DALŠÍ NAST.

Při ručním nastavení lze dosáhnout lepšího výsledku.

### ■ GAMMA

Tato funkce umožňuje nastavení lineární intenzity ve 3 úrovních. Stisknutím tlačítek ◀▶ zvýšte/snižte hodnotu o 1 bod.

Úroveň	Výchozí nastavení
<b>GAMMA VYS.</b>	0
<b>GAMMA STŘ.</b>	0
<b>GAMMA NÍZ.</b>	0

- Rozsah nastavení: -8 až +8

### ■ KONTRAST

Je možno individuálně nastavit intenzitu kontrastu v barvách RGB. Stisknutím tlačítek ◀▶ zvýšte/snižte hodnotu o 1 bod.

RGB	Výchozí nastavení
<b>KONTRAST Č</b>	0
<b>KONTRAST Z</b>	0
<b>KONTRAST M</b>	0

- Rozsah nastavení: -16 až +16

### ■ JAS

Je možno individuálně nastavit jas v barvách RGB. Stisknutím tlačítek ◀▶ zvýšte/snižte hodnotu o 1 bod.

RGB	Výchozí nastavení
<b>JAS Č</b>	0
<b>JAS Z</b>	0
<b>JAS M</b>	0

- Rozsah nastavení: -16 až +16

### ■ SPRÁVA BAREV

Můžete provádět správu vlastních nadefinovaných nastavení barev.

Viz část „Nastavení vašeho vlastního profilu barev“ na stránce 24.

### ■ OMEZENÍ ŠUMU (Noise Reduction)

Je možno zapínat a vypínat systém automatického omezení šumu. Stiskněte ◀▶ pro výběr požadovaného nastavení.

- **ZAPNUTO:** Automatické omezení šumu
- **VYPNUTO:** Bez omezení šumu

### ■ MPEG REDUKCE ŠUMU

Je možno zapínat a vypínat systém automatického omezení šumu pro formát MPEG. Tento systém minimalizuje blokový šum a šum „mosquito“, aby se odstranily zubaté okraje a bylo dosaženo celkově hladšího obrazu. Stiskněte ◀▶ pro výběr požadovaného nastavení.

- **ZAPNUTO:** Aktivní
- **VYPNUTO:** Neaktivní

### POZNÁMKA:

- Funkce **MPEG REDUKCE ŠUMU** není k dispozici u signálů ze vstupu **COMPUTER IN/HDMI IN (VGA480)**.

### ■ CINEMA REALITY

Automatický synchronizátor obrazu je možno zapnout/vypnout pro zobrazování 24 snímků za sekundu (například u filmů). Stiskněte ◀▶ pro výběr požadovaného nastavení.

- **ZAPNUTO:** Aktivní
- **VYPNUTO:** Neaktivní

### POZNÁMKA:

- Pomocí funkce **CINEMA REALITY** lze dosáhnout výsledků pouze u prokládaných signálů.





## EDITOVAT OBLÍBENÉ

Pojmenované nastavení paměti můžete upravit.

### ● Odstranění nastavení paměti

1. Vyberte možnost **MAZAT OBLÍBENÉ** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
2. Vyberte požadované nastavení paměti a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Pokud vyberete možnost **SMAZAT VŠE**, můžete odstranit všechna uložená nastavení paměti.
3. Vyberte **OK** na potvrzovací obrazovce a stiskněte tlačítko **ENTER**.

### ● Změna názvu nastavení paměti

1. Vyberte požadované nastavení paměti a stiskněte tlačítko **ENTER**.
2. Pomocí tlačítek **▲▼◀▶** zadejte umístění znaku, který chcete zadat, a stiskněte tlačítko **ENTER**.
  - Můžete zadat až 16 znaků.

OBLÍBENÉ-ZMĚNA NÁZVU															
█															
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	SMAZAT VŠE		
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m			
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	SPACE					
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?	@		^
_	`	~	(	)	<	>	[	]	{	}	.	:	:	:	:
OK								ZRUŠIT							

3. Opakováním kroku 4 zadejte celý řádek textu.
  - Přesuňte kurzor na možnost **SMAZAT VŠE** a stisknutím tlačítka **ENTER** odstraníte celý zadaný řádek textu.
  - Stisknutím tlačítka **ORIG.NAST.** odstraníte poslední zadaný znak nebo znak označený kurzorem v textovém poli.
  - Chcete-li vložit znak do zadaného řádku textu, přesuňte kurzor do textového pole a vyberte místo, kam chcete znak vložit. Stiskněte tlačítko **▼** a potom proveďte krok 4.
4. Stiskněte tlačítko **OK** a stisknutím tlačítka **ENTER** nastavte zadaný text jako název.

#### POZNÁMKA:

- Pokud jste žádné nastavení neuložili, nebude se možnost **OBLÍBENÉ 1 – 16** zobrazovat.

## REŽIM SIGN.

Zobrazí se aktuální signál. Je k dispozici pouze v případě signálů na vstupu **COMPUTER IN/ COMPONENT IN/HDMI IN**.

#### POZNÁMKA:

- Viz část „Seznam podporovaných signálů“ na stránce 45.

## Menu POLOHA



## POLOHA H

Pro jemné doladění můžete promítaný obraz posunout ve vodorovném směru.



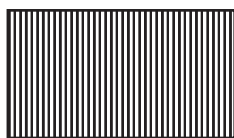
## POLOHA V

Pro jemné doladění můžete promítaný obraz posunout ve svislém směru.



## SYNCHRONIZACE SIGNÁLU

Pokud se v promítaném obrazu objevují rušivé vzory, které se někdy označují jako moaré nebo šумы, můžete je minimalizovat stisknutím tlačítek ◀ ▶, čímž upravíte synchronizaci signálu (dostupné pouze u signálu na vstupu **COMPUTER IN**)



### POZNÁMKA:

- Pokud je frekvence synchronizace promítaného signálu vyšší než 150 MHz, nemusí se po nastavení projevit žádný rozdíl.
- **SYNCHRONIZACE SIGNÁLU** musí být upravena před upravením **FÁZE SYNCHRONIZACE**.

## FÁZE SYNCHRONIZACE

Pokud budete chtít ze stejného důvodu jako u **SYNCHRONIZACE SIGNÁLU** provést další nastavení, můžete jemně doladit časování synchronizace. Stisknutím tlačítek ◀ ▶ upravte nastavení (dostupné pouze u signálu **COMPUTER IN/COMPONENT IN**).

### POZNÁMKA:

- Pokud je frekvence synchronizace promítaného signálu vyšší než 150 MHz, nemusí se po nastavení projevit žádný rozdíl.
- Dostupné signály **COMPONENT IN**:  
1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60p,  
1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/60p,  
750 (720)/50p

## POMĚR

V případě potřeby můžete poměr stran obrazu nastavit ručně.

### ■ Poměr stran obrazu závisí na signálech

Stiskněte tlačítko ◀ ▶ pro postupné procházení možnostmi poměru stran obrazu. Tento cyklus závisí na připojených signálech.

<b>VIDEO/S-VIDEO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3 → 16:9 → 14:9 → ZOOM1 → ZOOM2 → JUST</li> <li>• AUTO → 4:3 → 16:9 → JUST → ZOOM</li> </ul> <p>Signál NTSC</p>
<b>COMPUTER (RGB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3 → 16:9 → V SCROLL</li> <li>• 4:3 → 16:9</li> </ul> <p>Signály VGA nebo SVGA</p> <p>Nelze přepínat.</p> <p>Signály WIDE480/600/720/768/768-2/800/900</p>
<b>HDMI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3 → 16:9</li> <li>• 16:9 → H-PŘÍZPŮSOBENÍ → V-PŘÍZPŮSOBENÍ → ZOOM</li> </ul> <p>1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p a 750 (720)/60p</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3 → 16:9 → JUST → ZOOM</li> </ul> <p>Signály 525p (480p) a 625p (576p)</p>
<b>COMPONENT (YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3 → 16:9 → 14:9 → JUST → ZOOM1 → ZOOM2</li> </ul> <p>625i (576i), 625p (576p)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AUTO → 4:3 → 16:9 → JUST → ZOOM</li> <li>• 16:9 → H-PŘÍZPŮSOBENÍ → V-PŘÍZPŮSOBENÍ</li> </ul> <p>525i (480i), 525p (480p)</p> <p>1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p, 750 (720)/60p</p>

## Menu POLOHA

### Možnosti poměru stran obrazu a příklady projekce

Pokud aplikujete možnosti poměru stran obrazu na promítaný obraz, budou výsledky následující. Výsledky se mohou lišit v závislosti na vstupních signálech. Viz část „Přepínání poměrů stran obrazu“ na stránce 23.

#### Signály ze vstupu VIDEO IN/S-VIDEO IN/COMPONENT IN

Není dostupné pro signály 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p a 750 (720)/60p.

Původní velikost		4:3	Komprese signálu	16:9 Letter box	14:9 Letter Box	2,35:1 Cinescope
4:3	Promítání s poměrem stran 4:3					
16:9	Vodorovné nastavení na poměr 16:9					
JUST	Upraví zobrazení vodorovně na poměr stran 16:9. Zobrazení blíže k okraji je zvětšeno. Není dostupné pro signály ze vstupu <b>COMPUTER IN</b> .					
ZOOM/ ZOOM1	Nastavení na poměr 16:9 se zachováním původního poměru stran. Ukončete režim menu a stiskněte tlačítko ▲▼ pro svislé nastavení.					
ZOOM2	Nastavení na velikost cinescope kromě letter box. Ukončete režim menu a stiskněte tlačítko ▲▼ pro svislé nastavení.					
14:9	Nastavení na poměr 14:9					

#### Signály ze vstupu COMPONENT IN

Dostupné pro signály 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p a 750 (720)/60p

Původní velikost		4:3	16:9	Cinescope
H-PRÍZPŮSOBNÍ	Vodorovné nastavení na poměr 16:9.			
V-PRÍZPŮSOBNÍ	Nastavení na poměr 16:9 ve svislém směru. Ukončete režim menu a stiskněte tlačítko ▲▼ pro posunutí obrazu a svislé nastavení okraje.			

#### Signály ze vstupu COMPUTER IN

##### V SCROLL

Ukončete režim menu a stiskněte tlačítko ▲▼ pro posunutí obrazu signálů ze vstupu **COMPUTER IN** a svislé nastavení okraje.

## Menu POLOHA

### WSS

Funkce **WSS** (Wide Screen Signalling) zjišťuje, zda je na vstupu signál **PAL/ 625p (576p)/625i (576i)** a zda má tento signál identifikační signál, a automaticky přepne poměr stran na požadované nastavení. Systém je možno vypnout ručně.

### OVER SCAN

Pokud jsou 4 okraje obrazu částečně porušené, můžete tuto funkci použít pro jejich správnou projekci.

- Rozsah nastavení: 0 až +10
- Funkce **OVER SCAN** není dostupná pro signály ze vstupu **COMPUTER IN**.



### KOREKCE

Pokud není projektor vyrovnán kolmo vůči projekční ploše nebo pokud je projekční plocha v úhlu, můžete upravit svislé lichoběžníkové zkreslení.

Obraz	Operace

- Rozsah nastavení: -32 až 32

#### POZNÁMKA:

- Je možno zkorigovat zkreslení až do úhlu  $\pm 30$  stupňů od svislé plochy. Pro dosažení lepší kvality obrazu je doporučeno instalovat projektor s minimem zkreslení.
- Některá zkreslení můžete odstranit pouze prostřednictvím funkce posunutí objektivu.
- Zkreslení hlavního menu nelze odstranit.
- Výsledek korekce lichoběžníkového zkreslení ovlivní poměr stran a velikost obrazu.

### AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ

Po připojení ke konektoru **COMPUTER IN** je možno automaticky nastavovat funkce **POLOHA V**, **POLOHA H**, **SYNCHRONIZACE SIGNÁLU** a **FÁZE SYNCHRONIZACE**. Pro současné nastavení těchto položek stiskněte tlačítko **ENTER**.

# TLAČÍTKO FUNKCÍ



## TLAČÍTKO FUNKCÍ

Tlačítko **funkcí** můžete přiřadit často používané možnosti nabídky pro zrychlenou volbu. Stisknutím tlačítka ◀▶ vyberte požadovanou položku menu a stiskněte tlačítko **ENTER**.

CLONA OBRAZU	stránka 37
ČASOVAČ VYPNUTÍ	stránka 39
NAHRÁT OBLÍBENÉ	stránka 32
LIGHT HARMONIZER	stránka 31
AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ	stránka 36
HDMI 1 IN	stránka 26
HDMI 2 IN	
COMPUTER IN	
COMPONENT IN	

S-VIDEO IN	stránka 26
VIDEO IN	
NORMÁLNÍ	stránka 30
DYNAMICKÝ	
CINEMA 1	
CINEMA 2	
DOMÁCÍ KINO	
VIDEOHRY	
PŘÍRODNÍ	

### ● Funkce CLONA OBRAZU

Projekci lze z úsporných důvodů dočasně zastavit. Chcete-li ukončit režim CLONA OBRAZU, stiskněte jakékoli tlačítko kromě tlačítka **LIGHT**.

# Menu MOŽNOSTI

## Dálkový ovladač



## Ovládací panel



- Viz část „Orientace v MENU“ na stránce 27.
- Viz část „Hlavní a vedlejší menu“ na stránce 28.

## VLOŽIT PRŮVODCE

Pokud změníte vstupní konektor, objeví se v pravém horním rohu projekční plochy symbol. Jsou dostupné následující způsoby zobrazení. Stiskněte tlačítko ◀▶ pro postupné procházení nabídky.

Položky	Funkce
VYPNUTO	Vypnutí indikace.
JEDNODUCHÝ	Zobrazení vstupu pomocí textu. Indikace vstupu zhasne po 5 sekundách bez provedení jakékoli operace.
DETAILNÍ	Zobrazení vstupního konektoru pomocí grafiky. Indikace vstupu zhasne po 10 sekundách bez provedení jakékoli operace.

## OSD-VZHLED

Umožňuje změnit barvu pozadí menu. Stiskněte tlačítko ◀▶ pro postupné procházení nabídky.

- **TYP 1** Poloprůsvitná černá barva
- **TYP 2** Neprůhledná modrá
- **TYP 3** Poloprůsvitná tmavě modrá

## OSD-UMÍSTĚNÍ

Je možno změnit polohu, kde bude menu zobrazeno. Stiskněte tlačítko ◀▶ pro postupné procházení nabídky.

NAHOŘE  
VLEVO

NAHOŘE  
STŘED

NAHOŘE  
VPRAVO

UPROSTŘED

DOLE  
VLEVO

DOLE  
STŘED

DOLE  
VPRAVO

## BARVA POZADÍ

Umožňuje nastavit barvu pozadí projekční plochy během nečinnosti projektoru na **MODRÁ** nebo **ČERNÁ**. Stisknutím tlačítka ◀▶ vyberte možnost.

## LOGO PŘI ZAPNUTÍ

Zapnutí/vypnutí loga, které se zobrazuje po zapnutí projektoru. Stiskněte ◀▶ pro výběr požadované možnosti. **LOGO PŘI ZAPNUTÍ** bude zobrazeno po dobu 30 sekund.

- **ZAPNUTO** Aktivní
- **VYPNUTO** Neaktivní

## AUTODETEKCE

Ve chvíli, kdy je projektor zapnutý, se provádí detekce vstupních zdířek a vstupní signál je zvolen automaticky. Tuto funkci můžete zapnout nebo vypnout. Stiskněte tlačítko ◀▶ pro postupné procházení nabídky.

- **ZAPNUTO** Aktivní
- **VYPNUTO** Neaktivní

### POZNÁMKA:

- Pokud není detekován žádný signál, bude zvolen naposledy použitý vstup.

## ÚROVEŇ SIGNÁLU HDMI

Pokud obraz ze vstupu **HDMI** není zobrazován správně, můžete přepínat úroveň signálu **HDMI** mezi možnostmi **NORMÁLNÍ** nebo **ROZŠÍŘENÁ** pro zobrazení obrazu. Stisknutím tlačítka ◀▶ vyberte požadovanou možnost.

- **NORMÁLNÍ** Obecná úroveň signálu HDMI
- **ROZŠÍŘENÁ** Rozšířená úroveň signálu HDMI

### POZNÁMKA:

- Položka **ÚROVEŇ SIGNÁLU HDMI** není při použití některých zařízení dostupná.

## INSTALACE

Při instalaci projektoru vyberte způsob projekce v souladu s umístěním projektoru. Stiskněte tlačítko ◀▶ pro postupné procházení nabídky. Viz část „Umístění projektoru“ na stránce 15.

<b>PŘEDNÍ/STOLNÍ</b>	Umístění na ploše/podlaze a čelní projekce
<b>PŘEDNÍ/STROP</b>	Upevnění projektoru na stropě a čelní projekce
<b>ZADNÍ/STOLNÍ</b>	Umístění na stole/podlaze a zadní projekce
<b>ZADNÍ/STROP</b>	Upevnění projektoru na stropě a zadní projekce

## ČASOVAČ VYPNUTÍ

Je možno nastavit požadovanou délku časového intervalu a nastavit časovač vypnutí tak, aby se napájení projektoru vypnulo automaticky. Tři minuty před vypnutím se začne v pravém dolním rohu projekční plochy zobrazovat odpočítávání minut.

Stiskněte tlačítko ◀ ▶ pro postupné procházení nabídky.

VYPNUTO	←	240MIN.
↓		↑
60MIN.		210MIN.
↓		↑
90MIN.		180MIN.
↓		↑
120MIN.	→	150MIN.

## NADMOŘSKÁ VÝŠKA

Při používání projektoru ve vysokých nadmořských výškách je nutné možnost **NADMOŘSKÁ VÝŠKA** nastavit na možnost **VYSOKÁ** kvůli zvýšení otáček ventilátoru.

Stiskněte ◀ ▶ pro výběr požadované možnosti.

- **NÍZKÁ** Nízké otáčky ventilátoru
- **VYSOKÁ** Vysoké otáčky ventilátoru

### POZNÁMKA:

- V nadmořské výšce 1 400 m musí být nastavena možnost **HIGH**.
- Hlasitost ventilátoru závisí na nastavení **NADMOŘSKÁ VÝŠKA**.

## VÝKON LAMPY

Výkon lampy je možno nastavit tak, aby se šetřila elektrická energie, prodloužila se životnost lampy a snížila hlučnost projektoru.

Položky	Funkce
<b>NORMÁLNÍ</b>	Pokud je nutný vyšší jas.
<b>ÚSPORNÝ REŽIM</b>	Pokud stačí nižší jas.

### POZNÁMKA:

- Pokud není zjištěn žádný vstupní signál, funkce se vypne.

## PROVOZ LAMPY

Je možno zkontrolovat, jak dlouho je lampa používána.

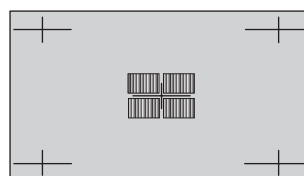
### POZNÁMKA:

- Položka **PROVOZ LAMPY** má značný význam pro určení správného okamžiku pro výměnu lampy. Viz část „Výměna projekční lampy“ na stránce 42.

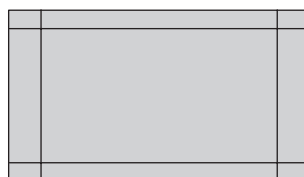
## TESTOVACÍ OBRAZEC

K nastavení zaostření obrazu lze použít 2 rozdílných testovacích obrazců.

1. Stiskněte tlačítko **ENTER** pro zobrazení testovacího obrazce 1 a otáčením zaostřovacího prstence obraz zaostřete.



2. Stiskněte tlačítko **ENTER** pro zobrazení testovacího obrazce 2 a otáčením zaostřovacího prstence obraz zaostřete.



3. Stisknutím tlačítka **MENU** nebo **RETURN** se vraťte do předchozího menu nebo opakovaným stisknutím obnovte projekci.

### POZNÁMKA:

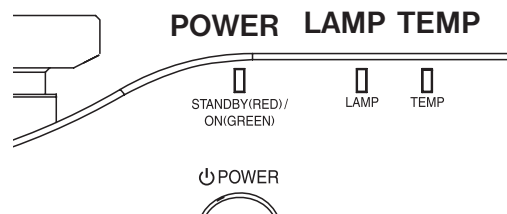
- Pokud je projektor a/nebo projekční plocha nakloněna, zaostřete na střed obrazu. Horní a dolní okraj může být rozostřen.
- Pokud se projevuje lichoběžníkové zkreslení obrazu, nastavte funkci **KOREKCE** v menu **POLOHA**.

# Indikátory TEMP (Teplota) a LAMP (Lampa)

## Řešení signalizovaných problémů

Pokud se u projektoru projeví nějaký problém, indikátory **TEMP** nebo **LAMP** vás na něj upozorní. Signalizované problémy řešte následovně:

1. Zkontrolujte stav všech indikátorů a projektoru a správným způsobem vypněte projektor.
2. Zjistěte příčinu prostřednictvím stavu indikátorů **LAMP** nebo **TEMP**.
3. Postupujte podle pokynů pro jednotlivé indikace a problém vyřešte.
4. Zapněte správným postupem projektor a ověřte si, zda indikátor již více neindikuje tento problém.



### POZNÁMKA:

- Pokud příčinu problému nezjistíte a problém stále trvá, projektor nezapínejte. Místo toho se obraťte na autorizované servisní středisko.

## ■ Indikátor LAMP (Lampa)

<b>Indikátor</b>	• Svítí červeně.	• Bliká červeně.
<b>Problém</b>	<b>PROVOZ LAMPY</b> dosáhl 1 800 hodin.	Chyba obvodu lampy, nesprávná funkce nebo je lampa poškozena.
<b>Příčina</b>	Jednotka lampy bude brzy opotřebena a je třeba ji vyměnit.	<b>Hlavní vypínač</b> je znovu zapnut před dostatečným zchlazením lampy.
<b>Opatření</b>	Viz část „Výměna projekční lampy“ na stránce 42.	Obraťte se na autorizované servisní středisko.

## ■ Indikátor TEMP (Teplota)

<b>Indikátor</b>	• Svítí červeně a stále probíhá projekce. • Bliká červeně a síťový <b>vypínač</b> je vypnutý.
<b>Problém</b>	Teplota uvnitř a/nebo mimo projektor je mimořádně vysoká.
<b>Příčina</b>	Větrací otvory jsou zakryté.
<b>Opatření</b>	Odstraňte předmět(y) z větracích otvorů nebo uklidte prostor kolem projektoru.



# Péče a výměna

## Čištění projektoru

### ■ Před čištěním projektoru

- Řádně vypněte **hlavní síťový vypínač** a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky.
- Odpojte od projektoru veškeré kabely.

### ■ Čištění vnějšího povrchu projektoru

Nečistoty a prach jemně setřete měkkým hadříkem.

- Pokud je obtížné nečistoty lehce odstranit, navlhčete hadřík v neutrálním čisticím prostředku zředěném vodou, hadřík dobře vyždímejte a pak projektor otřete. Osušte projektor suchým hadříkem.
- Budete-li chtít použít chemicky impregnovanou utěrku, dodržujte pokyny k jejímu použití.

### ■ Čištění povrchu objektivu

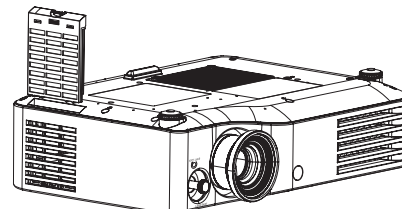
Nečistoty a prach jemně setřete měkkým hadříkem, který nepouští vlákna.

- Zkontrolujte, zda na povrchu objektivu nezůstaly žádné nečistoty a prach. Nečistoty by se při projekci zvětšily a promítly na projekční plochu.

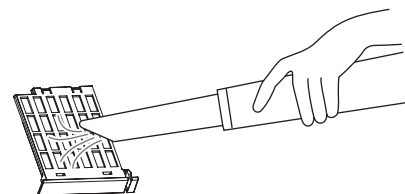
### ■ Čištění vzduchového filtru

Pokud začne být vzduchový filtr nadměrně znečištěný, zvýší se vnitřní teplota v projektoru, což se může projevit poruchou funkce. Vzduchový filtr čistěte pravidelně po každých 100 hodinách provozu.

1. Obráťte projektor spodní plochou vzhůru a jemně ho položte na měkkou tkaninu.
2. Stiskněte plošku a jemně vzduchový filtr vysuňte nahoru a odejměte.



3. Vysavačem vysajte nečistoty a prach ze vzduchového filtru.
  - Vzduchový filtr neomývejte vodou.



4. Umístěte a lehce zasuňte vzduchový filtr do vstupního větracího otvoru.
  - Zkontrolujte, zda vzduchový filtr zapadl do správné polohy.

#### POZNÁMKA:

- Nepoužívejte projektor bez vzduchového filtru.

### ■ Výměna vzduchového filtru

Vzduchový filtr by měl být vyměněn při výměně lampy, a jakmile zjistíte, že je vyčištění neúčinné. Náhradní vzduchový filtr je dodáván současně s náhradní jednotkou lampy ET-LAX100. Se žádostí o výměnu vzduchového filtru se obraťte na autorizované servisní středisko.

### Výměna projekční lampy

#### ■ Před výměnou projekční lampy

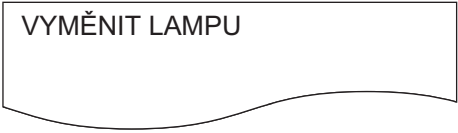

- Řádně vypněte **hlavní síťový vypínač** a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky.
- Ujistěte se, že jsou lampa i okolní díly dostatečně ochlazeny.
- Odpojte od projektoru všechny kabely.
- Připravte si křížový šroubovák.
- obraťte se na autorizované servisní středisko se žádostí o zakoupení náhradní jednotky lampy (ET-LAX100).
- V případě upevnění projektoru na strop nepracujte přímo pod projektorem ani k projektoru nepřikládejte tvář.

#### POZNÁMKA:

- Před výměnou nechejte projekční lampu vychladnout, abyste předešli nebezpečí popálení, poškození a dalších rizik.
- Nepokoušejte se nahradit starou jednotku lampy neschváleným typem.

#### ■ Kdy provést výměnu lampy

Lampa představuje spotřební zboží a její jas se v průběhu používání snižuje. Indikátor **LAMP** vás upozorní na nutnost výměny lampy po 1 800 hodinách a opět po 2 000 hodinách provozu, kdy se projektor sám vypne. Tyto hodnoty představují přibližný údaj, přičemž se mohou zkrátit v závislosti na podmínkách provozu projekční lampy, okolních podmínkách atd. Dobu provozu lampy můžete zkontrolovat u položky **PROVOZ LAMPY** v menu **MOŽNOSTI**.

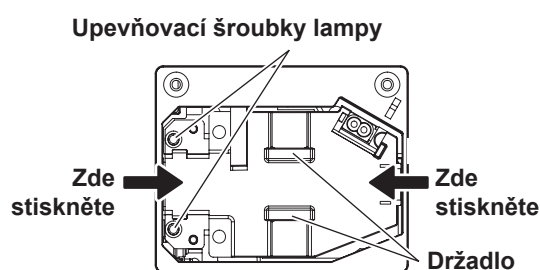
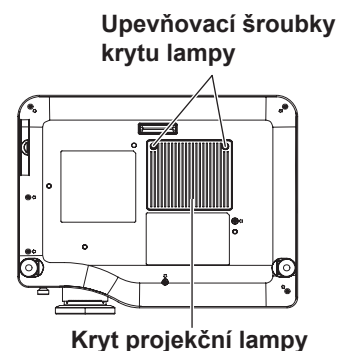
Oznámení	Na projekční ploše	Indikátor <b>LAMP</b>
		
<b>Přes 1 800 hodin</b>	V levém horním rohu projekční plochy se na 30 sekund zobrazí hlášení <b>VYMĚNIT LAMPU</b> . Budete-li chtít toto hlášení ihned smazat, stiskněte jakékoli tlačítko.	Svítí červeně.
<b>Přes 2 000 hodin</b>	V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí hlášení <b>VYMĚNIT LAMPU</b> , které zůstává svítit, dokud nezareagujete. Budete-li chtít toto hlášení smazat, stiskněte jakékoli tlačítko.	

#### POZNÁMKA:

- Uváděné hodnoty 1 800 a 2 000 hodin představují přibližné údaje založené na určitých podmínkách, přičemž nepředstavují zaručenou dobu.  
Odhadované podmínky: Položka **VÝKON LAMPY** v menu **MOŽNOSTI** je nastavena na hodnotu **NORMÁLNÍ**.
- Budete-li chtít prodloužit životnost lampy, nastavte položku **VÝKON LAMPY** v menu **MOŽNOSTI** na hodnotu **ÚSPORNÝ REŽIM**. Viz část „Funkce VÝKON LAMPY“ na stránce 39.
- Další informace o projekční lampě, jako je zaručená provozní doba, naleznete v pokynech k projekční lampě.

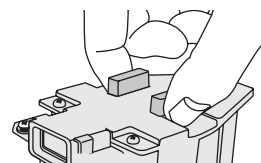
## ■ Vyjmutí a výměna lampy

1. Obráťte projektor spodní plochou vzhůru a jemně ho položte na měkkou tkaninu.
2. Křížovým šroubovákem povolte 2 upevňovací šroubky jednotky lampy, až se budou volně otáčet, a potom kryt jednotky lampy sejměte.
3. Křížovým šroubovákem povolte 2 upevňovací šroubky jednotky lampy, až se budou volně otáčet.
4. Poté uchopte jednotku lampy za rukojeť a jemně ji vysuňte ven z projektoru.
5. Vložte novou lampu. Při vkládání dbejte na správný směr.
  - Zatlačte na horní část lampy a ujistěte se, že je lampa umístěna ve správné poloze.
6. Pomocí křížového šroubováku dotáhněte upevňovací šroubky jednotky lampy.
7. Nasaďte kryt projekční lampy a pomocí křížového šroubováku dotáhněte 3 upevňovací šroubky krytu projekční lampy.



### POZNÁMKA:

- Nezapomeňte bezpečně nainstalovat lampu i kryt lampy. Pokud tyto součásti nebudou bezpečně nainstalovány, může to mít za následek zapnutí ochranného obvodu, přičemž nebude možno projektor zapnout.
- Při vyjmutí lampy uchopte lampu za rukojeť a vytáhněte ji přímo nahoru. Některé součásti jednotky lampy jsou ostré a kontakt s nimi může způsobit poranění.
- Pokud není kryt lampy nasazen, projektor nezapínejte.



## ■ Vynulování hodnoty u položky PROVOZ LAMPY

Pokud provozní životnost lampy přesáhla 2 000 hodin (pokud byla položka **VÝKON LAMPY** nastavena na hodnotu **NORMÁLNÍ**), přepne se projektor přibližně po 10 minutách provozu do pohotovostního režimu. Operace vynulování by tedy měla být provedena v průběhu 10 minut.

1. Připojte síťový kabel k projektoru a do síťové zásuvky a zapněte **hlavní síťový vypínač**.
2. Stiskněte tlačítko **POWER**.
3. Stisknutím tlačítka **MENU** zobrazte menu.
4. Vyberte menu **MOŽNOSTI** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
5. Vyberte možnost **PROVOZ LAMPY**.
6. Podržte stisknuté tlačítko **ENTER** asi 3 sekundy.
7. Zobrazí se okno s potvrzením. Vyberte možnost **OK**.
8. Stisknutím **síťového vypínače** zařízení vypněte, aby došlo k obnovení doby u položky **PROVOZ LAMPY**.
9. Zkontrolujte, zda je položka **PROVOZ LAMPY** nastavena na hodnotu 0 H.

NADMOŘSKÁ VÝŠKA	NÍZKÁ
VÝKON LAMPY	NORMÁLNÍ
PROVOZ LAMPY	1820H

# Odstraňování problémů

Pokud jakýkoli problém přetrvává, obraťte se na svého prodejce.

Problém	Příčina	Referenční stránka
Projektor nelze zapnout.	• Je možné, že není zapojen síťový napájecí kabel.	19
	• <b>Hlavní síťový vypínač</b> je vypnutý.	20
	• Je možné, že v síťové zásuvce není napětí.	19
	• Indikátor <b>TEMP</b> svítí nebo bliká.	40
	• Indikátor <b>LAMP</b> svítí nebo bliká.	40
	• Kryt lampy není bezpečně upevněn.	42
	• Jsou spálené pojistky.	-
Nezobrazuje se žádný obraz.	• Je možné, že zdroj vstupního video signálu není správně zapojen do zdířky.	18
	• Je možné, že nastavení volby vstupního signálu není správné.	26
	• Položka <b>JAS</b> je nastavena na nejnižší možnou úroveň.	30
	• Je možné, že se používá funkce <b>CLONA OBRAZU</b> .	37
	• Na objektivu je dosud nasazena krytka objektivu.	12
Obraz je nejasný.	• Objektiv není optimálně zaostřen.	21
	• Projektor není ve správné vzdálenosti od projekční plochy.	14
	• Objektiv je znečištěn.	9
	• Je možné, že projektor je příliš nakloněn.	16
Barva je bledá nebo má šedivý nádech.	• Položka <b>BARVA</b> nebo <b>ODSTÍN</b> není správně nastavena.	30
	• Je možné, že zdroj vstupního video signálu připojený k projektoru není správně nastaven.	28
Dálkový ovladač nepracuje.	• Je možné, že jsou vybité baterie.	-
	• Je možné, že baterie v dálkovém ovladači nejsou správně nainstalovány.	11
	• Je možné, že senzor dálkového ovládání na projektoru je zakryt nějakou překážkou.	22
	• Je možné, že dálkový ovladač je mimo provozní rozsah.	22
Obraz se nezobrazuje správně.	• Formát signálu ( <b>TV-SYSTÉM</b> ) není nastaven správně.	32
	• Je možné, že se vyskytl problém s videorekordérem nebo jiným zdrojem signálu.	-
	• Je možné, že na vstupu je signál, který není kompatibilní s projektorem.	45
Nezobrazuje se obraz z počítače.	• Je možné, že délka kabelu je delší než u dodávaného kabelu (volitelné příslušenství).	-
	• Externí video výstup z přenosného počítače není správně nastaven. (Změnu nastavení externího výstupu je možno provést současným stisknutím kláves [Fn] + [F3] nebo [Fn] + [F10]. Způsob nastavení závisí na typu počítače. Podrobnější informace najdete v příručce k počítači.)	46

# Technické informace

## Seznam podporovaných signálů

Signál	Zobrazovací režim	Rozlišení zobrazení (bodů)*1	Snímkovací frekvence		Frekvence synchronizačního signálu (MHz)	Kvalita obrazu*2	Konektory
			H (kHz)	V (Hz)			
NTSC/NTSC 4.43/ PAL-M/PAL60	-	720 x 480i	15,7	59,9	-	A	VIDEO IN/S- VIDEO IN
PAL/PAL-N/SECAM	-	720 x 576i	15,6	50,0	-	A	
525i (480i)	525i	720 x 480i	15,7	59,9	13,5	A	COMPONENT IN
625i (576i)	625i	720 x 576i	15,6	50,0	13,5	A	
525p (480p)	525p	720 x 483	31,5	59,9	27,0	A	COMPONENT IN/HDMI IN
625p (576p)	625p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	A	
1 125 (1 080)/60i	1 125/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	AA	COMPONENT IN/ HDMI IN/ COMPUTER IN
1 125 (1 080)/50i	1 125/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	AA	
1 125 (1 080)/24p	1 125/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	AA	COMPONENT IN/HDMI IN
1 125 (1 080)/60p	1 125/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	AA	COMPONENT IN/ HDMI IN/ COMPUTER IN
1 125 (1 080)/50p	1 125/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	AA	
750 (720)/60p	750/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	AA	COMPONENT IN/HDMI IN
750 (720)/50p	750/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	AA	
VGA480	VGA60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	A	COMPUTER IN
	VGA75	640 x 480	37,5	75,0	31,5	A	
	VGA85	640 x 480	43,3	85,0	36,0	A	
	VGA138	640 x 480	72,1	138,0	62,3	A	
WIDE480	WIDE480	856 x 480	30,1	60,1	31,5	A	
SVGA	SVGA55	800 x 600	35,2	56,3	36,0	A	
	SVGA60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	A	
	SVGA70	800 x 600	48,1	72,2	50,0	A	
	SVGA75	800 x 600	46,9	75,0	49,5	A	
	SVGA85	800 x 600	53,7	85,1	56,3	A	
WIDE600	WIDE600	1 072 x 600	37,2	59,9	51,4	A	
WIDE720	WIDE720	1 280 x 720	45,1	60,1	76,5	AA	
XGA	XGA60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	A	
	XGA70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	A	
	XGA75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	A	
	XGA85	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	A	
	XGA89	1 024 x 768	72,1	89,0	99,2	A	
WIDE768	WIDE768	1 280 x 768	45,3	56,5	76,2	A	
MXGA	MXGA70	1 152 x 864	64,0	71,2	94,2	A	
	MXGA75	1 152 x 864	67,5	74,9	108,0	A	
SXGA	SXGA60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	A	
SXGA60+	SXGA60+	1 400 x 1 050	65,1	59,9	122,4	A	
WIDE768-2	WIDE768-2	1 360 x 768	48,8	59,8	74,3	A	

\*1. Písmeno „i“, které je uvedeno za hodnotou rozlišení, označuje prokládaný signál.

\*2. Následující symboly jsou použity pro indikaci kvality obrazu.

AA Je možno docílit maximální kvality obrazu.

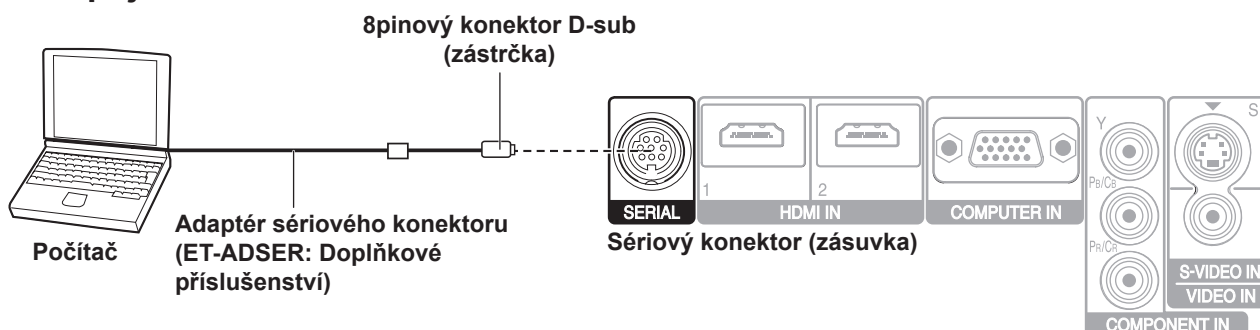
A Signály jsou před promítnutím obrazu konvertovány obvodem pro zpracování obrazu.

## Technické informace

### Sériový konektor

Sériový konektor, který je umístěn na panelu s konektory projektoru, odpovídá normě rozhraní RS-232C, takže je možno projektor ovládat prostřednictvím počítače, který je k projektoru připojen.

#### ■ Zapojení



#### POZNÁMKA:

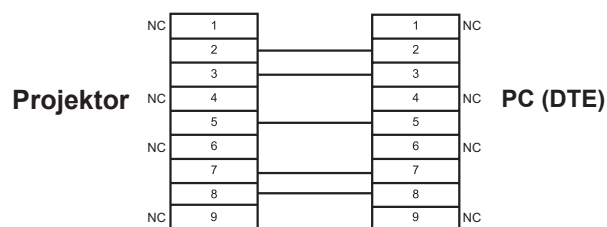
- Musíte použít pouze kabel rozhraní RS-232C opatřený feritovým jádrem, typ ET-ADSER.

#### ■ Zapojení pinů a názvy signálů

	Číslo pinu	Název signálu	Obsah
	①		Vnitřně propojeno
	②		Vnitřně propojeno
	③	RXD	Přijátá data
	④	GND	Uzemnění
	⑤	TXD	Odeslaná data
	⑥		Vnitřně propojeno
	⑦		NC
	⑧		NC

#### ■ Specifikace kabelu

(Při připojení k osobnímu počítači)



#### ■ Základní formát

STX	Příkaz	:	Parametr	ETX
Začáteční bajt (02h)	3 bajty	1 bajt	1–4 bajty	Koncový bajt (03h)

Datový proud z počítače začíná instrukcí STX a pokračuje příkazem, parametrem a je ukončen instrukcí ETX. Je možno přidat požadovaný parametr.

- Prvních 10 sekund po zapnutí projekční lampy není projektor schopen přijímat žádné příkazy. Před odesláním příkazu nejprve počkejte 10 sekund.
- Při odesílání více příkazů zkontrolujte, zda byla z projektoru pro jeden příkaz získána odezva, a teprve potom odešlete další příkaz.
- Pokud odesíláte příkaz, který nevyžaduje žádné parametry, není třeba zadávat znak dvojtečka (:).
- Pokud je z osobního počítače odeslán nesprávný příkaz, bude projektorem do počítače odeslán příkaz ER401.

## ■ Parametry komunikace

Úroveň signálu	RS-232C	Délka znaku	8 bitů
Metoda synchronizace	Asynchronní	Stop bit	1 bit
Přenosová rychlost	9 600 b/s	Parametr X	Žádný
Parita	Žádná	Parametr S	Žádný

## ■ Příkazy pro ovládání

Příkaz	Obsah ovládání	Poznámky
PON	ZAPNUTÍ	V pohotovostním režimu jsou ignorovány všechny příkazy kromě příkazu PON. Příkaz PON je ignorován v průběhu příkazu pro zapnutí projekční lampy. Pokud je příkaz PON přijat ve chvíli, kdy po vypnutí projekční lampy ještě pracuje chladicí ventilátor, nezapne se opět projekční lampa hned (z ochranných důvodů).
POF	VYPNUTÍ	
IIS	VSTUP	Parametr:
OMN	HLAVNÍ MENU	YUV = COMPONENT IN (YPBPR)      VID = VIDEO IN SVD = S-VIDEO IN                      HD2 = HDMI2 IN HD1 = HDMI 1 IN                         RG1 = COMPUTER IN  Zobrazení hlavního menu
OEN	POTVRZENÍ	Aktivace vybraných položek v režimu menu
OBK	ZPĚT	Návrat do předchozího menu nebo ukončení režimu menu.
OCU/OCD/ OCL/OCR	Navigační tlačítka	OCU = tlačítko ▲      OCL = tlačítko ◀ OCD = tlačítko ▼      OCR = tlačítko ▶
OST	VÝCHOZÍ	Obnovení výchozího nastavení projektoru (stránka 23)
OFZ	ZMRAZENÍ	Zastavení promítaného obrazu Parametr: 0 = VYPNUTO                      1 = ZAPNUTO
OOT	ČASOVAČ VYPNUTÍ	Nastavení časového intervalu, po jehož uplynutí se projektor automaticky vypne (stránka 39) 0 = VYPNUTO    1 = 60 min.    2 = 90 min.    3 = 120 min.    4 = 150 min. 5 = 180 min.    6 = 210 min.    7 = 240 min.
OSH	PRÁZDNÉ	Dočasné vypnutí projekce Odesláním příkazu můžete přepínat mezi možnostmi ZAPNUTO a VYPNUTO. Odeslání příkazu neprovádějte ihned po sobě.
OVM	OBRAZ	Zobrazení menu OBRAZ. Odesláním příkazu můžete přepínat položky menu (stránka 23).
VS1	POMĚR	Přepínání poměrů stran obrazu (stránka 23)
VPM	REŽIM OBRAZU	Přepínání REŽIMŮ OBRAZU (stránka 30) Parametr: NOR = NORMÁLNÍ      DYN = DYNAMICKÝ      VCN = DOMÁCÍ KINO CN1 = CINEMA 1      CN2 = CINEMA 2      NAT = PŘÍRODNÍ GAM = VIDEOHRY

## ■ Příkazy dotazů

Příkaz	Obsah ovládání	Parametr
QPW	Stav napájení	000 = VYPNUTO      001 = ZAPNUTO
QFZ	Stav funkce FREEZE (Zastavení obrazu)	0 = VYPNUTO      1 = ZAPNUTO
QIN	Stav vstupního signálu	YUV = COMPONENT IN (Y <sub>P</sub> B <sub>R</sub> )      VID = VIDEO IN SVD = S-VIDEO IN                      HD2 = HDMI2 IN HD1 = HDMI 1 IN                         RG1 = COMPUTER IN
QOT	Stav funkce ČASOVAČ VYPNUTÍ	0 = VYPNUTO    1 = 60 min.    2 = 90 min.    3 = 120 min.    4 = 150 min. 5 = 180 min.    6 = 210 min.    7 = 240 min.
QPM	Stav funkce REŽIM OBRAZU	NOR = NORMÁLNÍ      DYN = DYNAMICKÝ      VCN = DOMÁCÍ KINO CN1 = CINEMA 1      CN2 = CINEMA 2      NAT = PŘÍRODNÍ      GAM = VIDEOHRY
QSH	Stav funkce CLONA OBRAZU	0 = VYPNUTO

## Technické informace

### Technické údaje

<b>Napájení</b>		100–240 V střídavých, 50/60 Hz	
<b>Spotřeba energie</b>		290 W V pohotovostním režimu (neběží-li ventilátor): 0,08 W	
<b>Proudový odběr</b>		3,5 A–1,5 A	
<b>LCD panel</b>	<b>Velikost panelu (úhlopříčka)</b>	Typ 0,7 (17,78 mm)	
	<b>Poměr stran</b>	16 : 9	
	<b>Způsob zobrazení</b>	3 transparentní LCD panely (RGB)	
	<b>Způsob činnosti</b>	Metoda aktivní matice	
	<b>Pixely</b>	921 600 (1 280 x 720) x 3 panely	
<b>Objektiv</b>		Manuální zoom (2x)/Manuální ostření F 1,9–3,1, f 21,7 mm – 43,1 mm	
<b>Projekční lampa</b>		Lampa UHM (220 W)	
<b>Svítivost</b>		2 000 ANSI lm	
<b>Provozní prostředí</b>		Teplota	0–40 °C Pokud je položka NADMOŘSKÁ VÝŠKA (stránka 39) nastavena na možnost ZAPNUTO: 0–35 °C
		Vlhkost	20–80 % (bez kondenzace)
<b>Snímání frekvence*1 (pro signál RGB)</b>	<b>Horizontální snímání frekvence</b>	30–70 kHz	
	<b>Vertikální snímání frekvence</b>	50–87 Hz	
	<b>Frekvence synchronizačního signálu</b>	Menší než 150 MHz	
<b>Signály COMPONENT IN (YPBPR)</b>		525i (480i), 525p (480p), 625i (576i), 625p (576p), 750 (720)/60p, 750 (720)/50p, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50i 1 125 (1 080)/24p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/50p	
<b>Barevný systém</b>		7 (NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)	
<b>Velikost projekce</b>		1 016–5 080 mm	
<b>Vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou</b>		1,2–12,4 m	
<b>Poměr stran projekční plochy</b>		16 : 9	
<b>Instalace</b>		PŘEDNÍ/STOLNÍ, PŘEDNÍ/STROP, ZADNÍ/STOLNÍ, ZADNÍ/STROP (Menu instalace)	

\*1. Informace o dostupných signálech jsou uvedeny v části „Seznam podporovaných signálů“ na stránce 45.



## Technické informace

Konektory	<b>S-VIDEO IN</b>	Jednolinkový, Mini DIN 4 piny Y: 1,0 V [š-š], C: 0,286 V [š-š], 75 Ω		
	<b>VIDEO IN</b>	Jednolinkový, RCA 1,0 V [š-š], 75 Ω		
	<b>COMPUTER IN</b>	Jednolinkový D-sub HD 15 pinů (zásuvka)		
		R.G.B.	0,7 V [š-š], 75 Ω	
		G.SYNC	1,0 V [š-š], 75 Ω	
		HD/SYNC	TTL vysoká impedance, kompatibilní s automatickou kladnou/zápornou polaritou	
	<b>COMPONENT IN</b>	Y, P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> , P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub>	Jednolinkový, RCA x3	
		Y:	1,0 V [š-š] (včetně synch.), 75 Ω	
		P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> , (P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub> )	0,7 V [š-š], 75 Ω	
	<b>HDMI IN</b>	Dvoulinkový, 19pinový konektor HDMI		
<b>SERIAL</b>	DIN 8 pinů, kompatibilní s rozhraním RS-232C			
<b>Skříňka</b>	Lisovaný plast (PC+ABS)			
<b>Rozměry</b>	Šířka	395 mm		
	Výška	112 mm		
	Délka	300 mm		
<b>Hmotnost</b>	4,9 kg			
<b>Certifikace</b>	EN60950-1, EN55022, EN61000-3-2, EN61000-3-3, EN55024			
<b>Dálkový ovladač</b>	<b>Napájení</b>	Baterie 3 V stejnosměrných (velikost AA 2x)		
	<b>Provozní dosah</b>	Přibližně 7 m (při ovládání z přímého směru na snímač)		
	<b>Hmotnost</b>	125 g (včetně baterií)		
	<b>Rozměry</b>	Šířka	48 mm	
		Délka	138 mm 28,35 mm	
Výška		(bez vyčnívajících částí)		
<b>Doplňkové příslušenství</b>	<b>Konzola pro upevnění na strop</b>	ET-PKX200		
	<b>Projekční plocha</b>	ET-SRW90CC		
	<b>Kabely</b>	ET-SC10CP	(konektory RCA x 3 - RCA x3)	
		ET-SC10DT	(konektory RCA x3 - D-Terminal)	
<b>Sériový adaptér</b>	ET-ADSER (DIN 8 pinů/D-sub 9 pinů)			

### Zabezpečení konzol pro montáž na strop

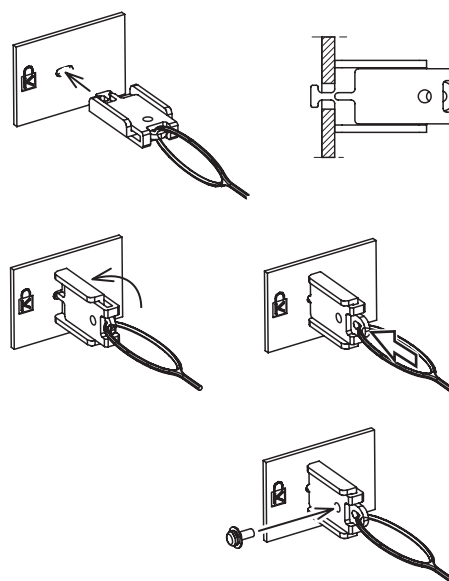
Projektory a montážní sada na strop jsou navrženy bezpečně, přesto kvůli bezpečnosti zkontrolujte, zda je při montáži projektoru na strop nainstalován bezpečnostní kabel dodaný společně s projektorem a zda je připevněn k otvoru pro bezpečnostní zámek.

#### POZNÁMKA:

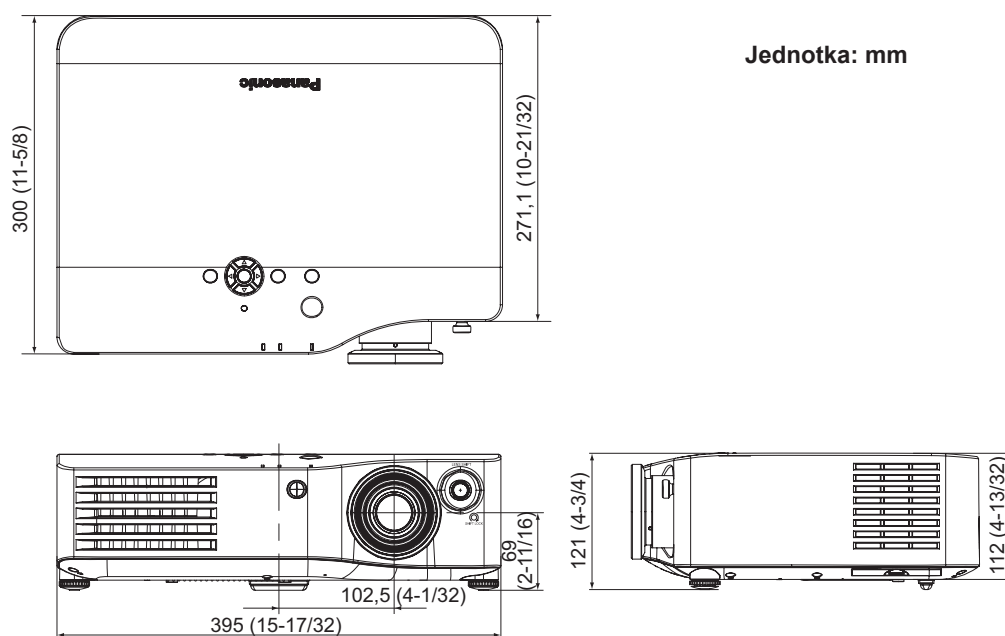
- Ani během záruční doby není výrobce odpovědný za riziko nebo poškození vzniklé v důsledku použití montážní sady na strop, která nebyla zakoupena u autorizovaných prodejců, nebo v důsledku podmínek okolního prostředí.
- Používejte momentový šroubovák, nikoli elektrický ani rázový šroubovák.
- Instalační práce zavěšení na strop by měl provádět kvalifikovaný technik.
- Nepoužívanou montážní sadu na strop ihned odstraňte.

#### ■ Instalace bezpečnostního kabelu

1. Montážní sadu na strop nainstalujte podle zde uvedených pokynů.
2. Bezpečnostní kabel natěsně omotejte kolem montážní sady na strop.
  - Konec kabelu se západkou provlečte smyčkou na druhém konci kabelu.
3. Vytáhněte západku zámku a vložte ji do otvoru bezpečnostního zámku projektoru.
4. Otočte zámek o 90° a bezpečně ho zajistěte.
5. Pomocí šroubováku (například momentového šroubováku) dotáhněte šroubky.
  - Točivý moment:  $0,7 \pm 0,1 \text{ N}\cdot\text{m}$



### Rozměry



### Použití ochranné známky

- VGA a XGA jsou ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.
  - S-VGA je registrovaná ochranná známka společnosti Video Electronics Standards Association.
  - HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.
  - Písmo (bitová mapa Ricoh) použité v oknech menu vyrábí a prodává společnost Ricoh Company, Ltd.
- Všechny další ochranné známky jsou vlastnictvím různých odpovídajících vlastníků.

Tento návod k obsluze je vtištěn na recyklovaném papíře.

# Rejstřík

<b>A</b>		<b>E</b>	
AC IN .....	13	EDITOVAT OBLÍBENÉ .....	33
AUTODETEKCE .....	38	ENTER	
AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ .....	36	Tlačítko na ovládacím panelu .....	12
		Tlačítko na dálkovém ovladači .....	11
<b>B</b>		<b>F</b>	
BAREVNÁ TEPLOTA .....	31	FÁZE SYNCHRONIZACE .....	34
BARVA POZADÍ .....	38	FREEZE	
BARVA .....	30	Tlačítko na dálkovém ovladači .....	11
Baterie		Funkce dálkového ovládání .....	23
Příslušenství .....	10	<b>G</b>	
Prostor pro baterie .....	11	GAMMA .....	31
Bezpečnostní kabel .....	50	<b>H</b>	
Příslušenství .....	10	HDMI IN	
Bezpečnostní zámek .....	13	Zapojení .....	18
		Konektor .....	13
<b>C</b>		Hlavní síťový vypínač .....	13
CINEMA REALITY .....	31	<b>I</b>	
CLONA OBRAZU .....	37	INPUT	
COMPONENT IN		Tlačítko na ovládacím panelu .....	12
Zapojení .....	18	Tlačítko na dálkovém ovladači .....	11
Konektor .....	13	Funkce dálkového ovládání .....	26
COMPUTER IN		INPUT SELECT	
Zapojení .....	18	Tlačítko na ovládacím panelu .....	12
Konektor .....	13	INSTALACE	
		Menu POLOHA .....	38
<b>Č</b>		Umístění projektoru .....	15
ČASOVAČ VYPNUTÍ .....	39	<b>J</b>	
Čištění .....	41	JAS	
		DALŠÍ NAST. ....	31
<b>D</b>		Menu OBRAZ .....	30
Dálkový ovladač .....	11	JAZYK .....	29
Příslušenství .....	10	Jednotka projekční lampy	
Provozní dosah .....	22	Prostor pro baterie .....	13
Ovládání .....	22	Výměna .....	42
Vysílač signálu .....	11		
Přijímač signálu .....	12		
DALŠÍ NAST. ....	31		
DEFAULT			
Tlačítko na dálkovém ovladači .....	11		
Funkce dálkového ovládání .....	23		
Dodávané příslušenství .....	10		
DYNAM. CLONA .....	31		

<b>K</b>	<b>O</b>
KONTRAST	OBRAZ ..... 30
DALŠÍ NAST. .... 31	Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11
Menu OBRAZ ..... 30	Funkce dálkového ovládání ..... 23
Konzola pro upevnění na strop ..... 50	ODSTÍN ..... 30
KOREKCE ..... 36	Odstraňování problémů ..... 44
Krytka objektivu ..... 12	OMEZENÍ ŠUMU ..... 31
Příslušenství ..... 10	OSD-UMÍSTĚNÍ ..... 38
Otvor pro připojení ..... 13	OSD-VZHLED ..... 38
<b>L</b>	OSTROST ..... 30
LAMP	OVER SCAN ..... 36
Indikátor ..... 12	<b>P</b>
Stav indikátoru ..... 40	PICTURE ADJUSTMENT
LIGHT	Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11
Tlačítka na dálkovém ovladači ..... 11	Funkce dálkového ovládání ..... 23
Funkce dálkového ovládání ..... 22	POLOHA H ..... 34
LIGHT HARMONIZER ..... 31	POLOHA V ..... 34
LIVING ROOM	POLOHA ..... 34
Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11	POMĚR
Funkce dálkového ovládání ..... 22	Menu POLOHA ..... 34
LOGO PŘI ZAPNUTÍ ..... 38	Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11
<b>M</b>	Funkce dálkového ovládání ..... 23
Menu	Posunutí objektivu
Hlavní menu ..... 28	Volič pro posunutí objektivu • Vertikální ..... 12
Navigace ..... 27	POWER
Vedlejší menu ..... 28	Tlačítko na ovládacím panelu ..... 12
MENU	Indikátor ..... 12
Tlačítko na ovládacím panelu ..... 12	Stav indikátoru ..... 19
Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11	Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11
Funkce dálkového ovládání ..... 27	Přední nastavitelné nožky ..... 13, 15
Menu MOŽNOSTI ..... 38	PROVOZ LAMPY ..... 39, 43
MPEG REDUKCE ŠUMU ..... 31	Prsteneček pro zaostřování ..... 12
<b>N</b>	<b>R</b>
NADMOŘSKÁ VÝŠKA ..... 39	RETURN
NAHRÁT OBLÍBENÉ ..... 32	Tlačítko na ovládacím panelu ..... 12
Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11	Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11
Funkce dálkového ovládání ..... 22	Funkce dálkového ovládání ..... 27
Navigační tlačítka	REŽIM OBRAZU ..... 30
Tlačítko na ovládacím panelu ..... 12	Tlačítka na dálkovém ovladači ..... 11
Tlačítko na dálkovém ovladači ..... 11	Funkce dálkového ovládání ..... 22
	Rozměry ..... 51

# Rejstřík

<b>S</b>	<b>V</b>
S-VIDEO IN	Velikost obrazovky..... 14
Zapojení..... 18	Metody výpočtu..... 14
Konektor ..... 13	VIDEO IN
Senzor okolního osvětlení ..... 12	Zapojení..... 18
SERIAL	Konektor ..... 13
Základní formát..... 46	VLOŽIT PRŮVODCE..... 38
Specifikace kabelu..... 46	Vstup vzduchu..... 12, 13
Parametry komunikace..... 47	VÝKON LAMPY..... 39
Zapojení..... 46	Výstup vzduchu ..... 12
Příkazy pro ovládání..... 47	Vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou..... 14
Příkazy dotazů..... 47	Vzduchový filtr ..... 13
Zapojení pinů..... 46	Výměna..... 41
Konektor ..... 13	<b>W</b>
SPRÁVA BAREV	WSS ..... 36
DALŠÍ NAST. .... 31	<b>Z</b>
Tlačítko na dálkovém ovladači..... 11	Zapojení..... 18
Funkce dálkového ovládání ..... 24	
Síťový napájecí kabel	
Příslušenství ..... 10	
Zapojení..... 19	
SYNCHRONIZACE SIGNÁLU..... 34	
<b>T</b>	
Technické informace..... 45	
Technické údaje..... 48	
TEMP	
Indikátor ..... 12	
Stav indikátoru ..... 40	
TESTOVACÍ OBRAZEC ..... 39	
THEATER ROOM	
Tlačítko na dálkovém ovladači..... 11	
Funkce dálkového ovládání ..... 22	
TLAČÍTKO FUNKCÍ..... 37	
Tlačítko na dálkovém ovladači..... 11	
Funkce dálkového ovládání ..... 26	
Transfokátor ..... 12	
TV-SYSTÉM ..... 32	
<b>U</b>	
Úhel projekce..... 15	
ULOŽIT OBLÍBENÉ..... 32	
ÚROVEŇ SIGNÁLU HDMI ..... 38	







# Panasonic/Technics

## Záruční list

Na výrobek (orámované části vyplní prodejce):

model:

výrobní číslo:

zákonná záruční doba:

24 (dvacet čtyři)

měsíců

rozšířená záruční doba:\*)

(nad rámec zákonné záruční doby)

měsíců

\*) dovozeč poskytuje záruku v rozsahu podmínek uvedených v tomto záručním listě

datum prodeje:

razítko a podpis  
prodejce:

**NEÚPLNĚ VYPLNĚNÝ ČI DODATEČNĚ POZMĚNĚNÝ  
ZÁRUČNÍ LIST JE NEPLATNÝ!**

adresa dovozce: **Panasonic Czech Republic, s.r.o.**  
**Thámova 13, 186 00 Praha 8**  
**tel.: 236 032 511**  
**web: [www.panasonic.cz](http://www.panasonic.cz)**

### Česká republika - záruční podmínky

1. Společnost Panasonic Czech Republic s.r.o. (dále jen „PCS“) poskytuje koncovému spotřebiteli záruku za podmínek níže uvedených.
2. Výrobek byl zakoupen v maloobchodní síti v České republice, kam byl dodán prostřednictvím PCS a užíván v souladu s příslušným návodem k použití a technickými normami a/nebo bezpečnostními předpisy platnými v České republice.
3. Podmínkou uznání práv z titulu záruky je provedení instalace výrobku pověřenou osobou u výrobků, které svou povahou takovou instalaci vyžadují.
4. Výrobek (do záruční opravy se přijímají pouze kompletní zařízení) je možno v záruční době reklamovat u prodejce, u kterého byl zakoupen, nebo v kterémkoliv jeho provozovně, v níž je přijetí reklamace možné s ohledem na sortiment prodávaneho zboží nebo poskytováných služeb, popřípadě i v sídle nebo místě podnikání. Po zjištění závady je možno výrobek předat autorizovanému servisnímu středisku oprávněnému k provádění záručních oprav u výrobků a zařízení, u nichž by byla doprava do záruční opravy nepraktická, zvláště u zařízení vyžadujících zvláštní instalaci (ústředny, kopírky...) je možno, pokud to podmínky spotřebitele dovolí, provést opravu přímo u spotřebitele. Ke všem výrobkům, na které poskytuje společnost Panasonic Czech Republic s.r.o. konečnému spotřebiteli záruku, je povinností prodejce poskytnout kupujícímu záruku písemnou formou (záruční list). Umožňuje-li to však povaha věci, může prodejce namísto záručního listu vydat kupujícímu doklad o zakoupení věci. Při reklamaci výrobku je nutno předložit doklad o zakoupení věci obsahující tyto údaje: jméno a příjmení, název a obchodní firmu prodávajícího, jeho identifikační číslo, jde-li o právníckou osobu název, identifikační číslo a sídlo, jde-li o fyzickou osobu - jméno, příjmení, bydliště a záruční list, pokud jej kupující od prodávajícího obdržel. Nesplněním povinností týkající se vydání záručního listu není platnost záruky dotčena.
5. Tato záruka se nevztahuje na:
  - poškození způsobená ohněm, vodou, statickou elektřinou, přepětím v elektroizrovnodné nebo veřejné telefonní síti, nehodou, nesprávným použitím výrobku, opotřebením a mechanickým poškozením,
  - znečištění snimačů přístroje a jejich čištění,
  - poškození způsobená při neodborné instalaci, úpravě, modifikaci nebo používáním nesprávným způsobem neslučitelným s návodem k použití, technickými normami či bezpečnostními předpisy platnými v České republice,
  - poškození výrobku během přepravy, které bylo způsobeno nesprávnou manipulací či zacházením s výrobkem v rozporu s návodem k použití, technickými normami či jinými bezpečnostními předpisy platnými v České republice,
  - čištění a provádění pravidelné údržby (PM) (týká se zejména kopírek, faxů apod.),
  - vady přístroje způsobené používáním jiného než originálního spotřebního materiálu,
  - vybité baterie, snížení kapacity baterie způsobené jejím opotřebením nebo vteklým elektrolytem.
  - lampy k projektorům, jejichž provozní doba překročila 2000 hodin nebo skončila jejich záruční doba v délce 24 měsíců.
6. Záruka se vztahuje i na rychle opotřebitelné díly a spotřební materiál (např. stěrky, lampy, gumové a ostatní válce, tonery, baterie apod.), které se poškozejí běžným opotřebením při provozu stroje, ovšem pouze v případě, že bude prokázáno, že tyto rychle opotřebitelné díly a spotřební materiál nebyly v souladu s příslušnými technickými požadavky na tento spotřební materiál.
- Opotřebením výrobku a jeho části způsobené jejich běžným užíváním (např. snížení kapacity akumulátorů, opotřebením náušníků sluchátek, opotřebením mechanických částí, zobrazovačů apod.) nepodléhá záruce a není považováno za rozpor s kupní smlouvou ve smyslu §616, odst.3 Občanského zákoníku (zákon č.40/1964 Sb. ve znění pozdějších novel, dále OZ).
7. Bude-li během záruční lhůty vyměněna jakákoliv část nebo díl výrobku za část nebo díl, který není dodán či schválen PCS a není tak pro výrobek vhodný z důvodu zachování jeho kvality a bezpečnosti, nebo bude-li výrobek rozebrán či opraven osobou, která není autorizována PCS, pozbývá kupující práva na provedení záruční opravy. Toto právo pozbývá i v případě, že byly porušeny prvky ochrany sloužící ke zjištění neodborné demontáže dílů (plomby apod.), byly poškozeny či pozmeněny prvky sloužící k identifikaci výrobku či údaje uvedené na záručním listu.
8. Reklamacce vady výrobku, kterou lze bez následků přiměřeně rychle odstranit, bude řešena odstraněním vady (opravou) nebo výměnou části výrobku, nebo v takovém případě odporuje povaze věci aby byl měněn celý výrobek (§ 616, odst.4 OZ). Sporné reklamace vyžadují odborné posouzení vady výrobku autorizovaným servisem PCS (§19, odst.4 Zákona o ochraně spotřebitele).
9. Kupující, který uplatní právo na záruční opravu, nemá nárok na vydání dílů, které byly vyměněny.
10. Záruční doba platná pro všechny výrobky je 24 měsíců (pokud PCS nestanoví na daný výrobek delší záruční dobu) od data převzetí výrobku kupujícím. Má-li zakoupený výrobek uvést do provozu jiný subjekt než prodávající, začne záruční doba běžet až ode dne uvedení výrobku do provozu, pokud kupující objednal uvedení do provozu nejpozději do tří týdnů od převzetí výrobku a řádně a včas poskytl k provedení služby potřebnou součinnost.
- Zákazník výslovně bere na vědomí, že v záruční době přeshahující délku záruční doby stanovenou OZ (zákonná záruční doba) nelze žádat výměnu výrobku nebo uplatnit odstoupení od kupní smlouvy.
11. Poskytnutím záruky nejsou dotčena práva kupujícího, která se ke koupi věci vází podle zvláštních právních předpisů.

(\*) poslední aktuální verzi seznamu autorizovaných servisních středisek určených k provádění záručních a pozaručních oprav získá zákazník na [www.panasonic.cz](http://www.panasonic.cz) nebo na adrese dovozce.





Více informací získáte na adrese:

**Panasonic Czech Republic, s.r.o.**

Thámová 289/13  
186 00 Praha 8

telefon: +420 236 032 511

centrální fax: +420 236 032 411

e-mail: servis.praha@eu.panasonic.com

e-mail: panasonic.praha@eu.panasonic.com

aktuální info na **[www.panasonic.cz](http://www.panasonic.cz)**

---

**Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.**

Web: <http://panasonic.net>

© 2007 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Vytištěno v ČR  
S0807-0A