

**HITACHI**  
Inspire the Next

**Projektor**

**ED-A101/ED-A111**

**UŽIVATELSKÁ  
PŘÍRUČKA**

---

**POZORNĚ SI PŘEČTĚTE POKYNY UVEDENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE.  
PŘÍRUČKU ZACHOVEJTE PRO DALŠÍ POUŽITÍ.**

Pro referenční účely zde napište výrobní číslo projektoru.

**VÝROBNÍ ČÍSLO** \_\_\_\_\_

Výrobní číslo je umístěno na zadní straně projektoru.



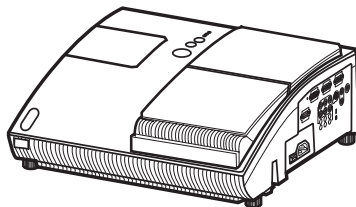


## Projektor

# ED-A101/ED-A111

## Podrobný návod k obsluze

## Návod k obsluze



Děkujeme vám za zakoupení tohoto projektoru.

**⚠ VAROVÁNÍ** ► Před použitím tohoto projektoru si přečtěte všechny příručky, které se k němu vztahují. Nejprve si prosím přečtěte „Průvodce pro bezpečné používání“ (Safety Guide). Po přečtení těchto příruček si je prosím uložte na bezpečné místo pro případné použití v budoucnu.

### O této příručce

V tomto návodu k obsluze jsou použity následující symboly. Významy těchto symbolů jsou popsány v dalším textu.

#### **⚠ VAROVÁNÍ**

Tento symbol indikuje informaci, která, bude-li ignorována, může velmi pravděpodobně vyústit ve zranění osob nebo dokonce smrt v důsledku nesprávné manipulace se zařízením

#### **⚠ UPOZORNĚNÍ**

Tento symbol indikuje informaci, která, bude-li ignorována, může velmi pravděpodobně vyústit ve zranění osob nebo fyzické poškození v důsledku nesprávné manipulace se zařízením.



Viz prosím stránky, na nichž je uveden tento symbol.

**POZNÁMKA** • Informace, uvedené v tomto návodu k obsluze, mohou být předmětem změny bez upozornění.

- Výrobce nepřebírá žádnou odpovědnost za jakékoliv chyby, které se v tomto návodu v obsluze mohou vyskytnout.
- Reprodukování, přenos nebo používání jakékoliv části tohoto dokumentu není povoleno bez výslovného písemného svolení.

### Uznání ochranných známek

- Mac® je registrovaná ochranná známka společnosti Apple Computer, Inc.
- VESA a DDC jsou ochranné známky společnosti Video Electronics Standards Association.
- Windows® je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation v U.S.A. a dalších zemích.

Veškeré další ochranné známky jsou vlastnictvím jejich příslušných vlastníků.

## Obsah

O této příručce .....	1
Obsah .....	2
Přednosti projektoru .....	3
Příprava .....	3
Obsah balení .....	3
Názvy jednotlivých součástí .....	4
Projektor .....	4
Ovládací tlačítka .....	5
Porty .....	5
Dálkový ovladač .....	6
Uvedení do provozu .....	7
Uspořádání projekce .....	7
Připojení k vašim zařízením .....	10
Připojení napájení .....	12
Používání bezpečnostního otvoru a šterbiny .....	13
Používání krytu kabelů .....	13
Dálkový ovladač .....	14
Příprava dálkového ovladače .....	14
Změna frekvence signálu dálkového ovladače .....	15
Zapnutí/vypnutí .....	16
Zapnutí napájení .....	16
Vypnutí napájení .....	17
Obsluha .....	18
Nastavení hlasitosti .....	18
Dočasné utlumení zvuku .....	18
Volba vstupního signálu .....	18
Vyhledání vstupního signálu .....	19
Volba poměru stran obrazu .....	19
Nastavení velikosti projekční plochy .....	20
Nastavení zoomu .....	20
Nastavení polohy obrazu .....	20
Zaostření obrazu .....	21
Používání funkce pro automatické seřízení .....	21
Korekce lichoběžníkového zkreslení .....	22
Používání funkce zvětšení (Magnify) .....	23
„Zmrazení“ projekční plochy (Freezing) .....	23
Dočasné zatemnění projekční plochy .....	23
Používání funkcí nabídky .....	24
Nabídka EASY (Jednoduchá nabídka) .....	26
ASPECT (POMĚR STRAN OBRAZU), D-ZOOM (DIGITÁLNÍ ZOOM), KEYSTONE  (LICHOBĚŽNÍKOVÉ ZKRESLENÍ), KEYSTONE  (LICHOBĚŽNÍKOVÉ ZKRESLENÍ), PERFECT FIT (Přesně podle velikosti), PICTURE MODE (REŽIM OBRAZU), BRIGHTNESS (JAS), CONTRAST (KONTRAST), COLOR (BARVA), TINT (BAREVNÝ TÓN), SHARPNESS (OSTROST), WHISPER (ZTIŠENÍ), MIRROR (ZRCADLOVÉ ZOBRAZENÍ), RESET (OBNOVENÍ VÝCHOZÍHO NASTAVENÍ), FILTER TIME (PROVOZNÍ DOBA FILTRU), LANGUAGE (JAZYK), Go To Advanced Menu (Přechod k rozšířené nabídce)	

Nabídka PICTURE (Obraz) .....	28
BRIGHTNESS (JAS), CONTRAST (KONTRAST), GAMMA, COLOR TEMP (BAREVNÁ TEPLOTA), COLOR (BARVA), TINT (BAREVNÝ TÓN), SHARPNESS (OSTROST), MY MEMORY (VLASTNÍ PAMĚT)	
Nabídka IMAGE (Zobrazení) .....	31
ASPECT (POMĚR STRAN OBRAZU), OVER SCAN (PŘESNÍMKOVÁNÍ), V. POSITION (VERTIKÁLNÍ POLOHA), H. POSITION (HORIZONTÁLNÍ POLOHA), H. PHASE (HORIZONTÁLNÍ FÁZE), H. SIZE (HORIZONTÁLNÍ VELIKOST), AUTO ADJUST EXECUTE (AUTOMATICKÉ SEŘÍZENÍ)	
Nabídka INPUT (Vstup) .....	33
PROGRESSIVE (PROGRESIVNÍ SNÍMKOVÁNÍ), VIDEO NR (POTLAČENÍ ŠUMU OBRAZU), COLOR SPACE (BAREVNÝ PROSTOR), COMPONENT (KOMPONENTNÍ SIGNÁL), VIDEO FORMAT (OBRAZOVÝ FORMÁT), FRAME LOCK (SYNCHRONIZACE SNÍMKŮ), COMPUTER IN (VSTUP POČÍTAČE), RESOLUTION (ROZLIŠENÍ)	
Nabídka SETUP (Nastavení) .....	36
D-ZOOM (DIGITÁLNÍ ZOOM), D-SHIFT V (VERTIKÁLNÍ DIGITÁLNÍ POSUN), D-SHIFT H (HORIZONTÁLNÍ DIGITÁLNÍ POSUN), KEYSTONE (LICHOBĚŽNÍKOVÉ ZKRESLENÍ)  , KEYSTONE (LICHOBĚŽNÍKOVÉ ZKRESLENÍ)  , PERFECT FIT (PŘESNĚ PODLE VELIKOSTI), WHISPER (ZTIŠENÍ), MIRROR (ZRCADLOVÉ ZOBRAZENÍ), STANDBY MODE (POHOTOVOSTNÍ REŽIM), MONITOR OUT (VÝSTUP NA MONITOR)	
Nabídka AUDIO (Zvuk) .....	39
VOLUME (HLASITOST), SPEAKER (REPRODUKTOR), AUDIO (ZVUK)	
Nabídka SCREEN (Projekční plocha) .....	40
LANGUAGE (JAZYK), MENU POSITION (UMÍSTĚNÍ NABÍDKY), BLANK (ZATEMNĚNÍ PLOCHY), START UP (PO SPUŠTĚNÍ), My Screen (Vlastní plocha), My Screen Lock (zámek), MESSAGE (ZPRÁVA), SOURCE NAME (NÁZEV ZDROJE), TEMPLATE (ŠABLONA)	
Nabídka OPTION (Možnosti) .....	44
AUTO SEARCH (AUTOMATICKÉ VYHLEDÁVÁNÍ), AUTO ON (AUTOMATICKÉ ZAPNUTÍ), AUTO OFF (AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ), LAMP TIME (PROVOZNÍ DOBA PROJEKČNÍ LAMPY), FILTER TIME (PROVOZNÍ DOBA FILTRU), MY BUTTON (VLASTNÍ TLAČÍTKO), MY SOURCE (VLASTNÍ ZDROJ), SERVICE (SLUŽBY), SECURITY (ZABEZPEČENÍ)	
Menu C.C. (Closed Caption - skryté titulký) .....	57
DISPLAY (ZOBRAZENÍ), MODE (REŽIM), CHANNEL (KANÁL)	
Údržba .....	58
Výměna projekční lampy .....	58
Údržba vzduchového filtru .....	60
Péče o zrcátko a objektiv .....	62
Péče o další součásti .....	63
Řešení problémů .....	64
Související zprávy .....	64
Významy jednotlivých indikátorů .....	65
Vypínání projektoru .....	66
Vynulování (Reset) všech nastavení .....	66
Projevy, které mohou být snadno mylně považovány za poruchy přístroje .....	67
Technické údaje .....	70

## Přednosti projektoru

Tento přístroj je určen pro projekci velkého zobrazení různých obrazových signálů, dokonce i na malém prostoru. Nabízí vám pohodlí a různé využití následujících vlastností.

- ✓ Unikátní systém objektivu a zrcátka zajišťuje velmi krátkou projekční vzdálenost, která nabízí více různých způsobů využití.
- ✓ Motorizovaný objektiv nabízí velmi jednoduché použití projektoru.

## Příprava

### Obsah balení

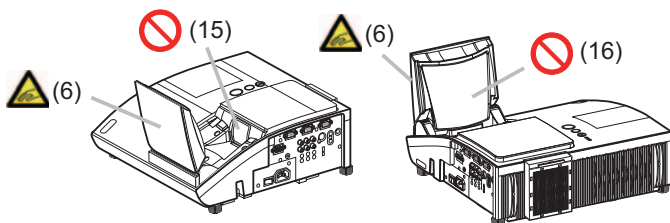
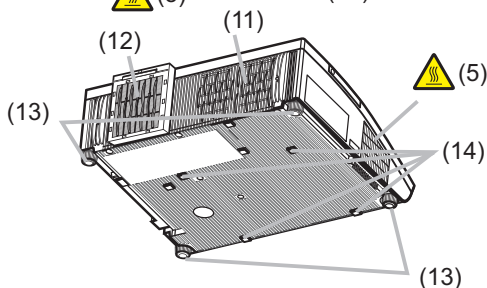
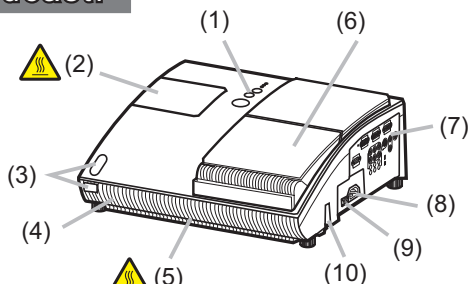
Přečtěte si část „Obsah balení“ ve stručném návodu k obsluze. Se svým projektorem byste měli obdržet níže uvedené položky. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se neprodleně na svého prodejce.

**POZNÁMKA** • Ponechejte si původní obalový materiál pro případnou budoucí přepravu. Při přepravě projektoru vždy použijte původní obalové materiály. Dbejte zvláštní opatrnosti při manipulaci s objektivem.

## Názvy jednotlivých součástí

### Projektor

- (1) Ovládací tlačítka  
(Viz následující stránka.)
- (2) Kryt projekční lampy  
([15](#))
- (3) Senzory dálkového ovládání ([14](#))
- (4) Reproduktor ([39](#))
- (5) Štěrbiny pro výstup vzduchu
- (6) Dvířka objektivu  
([16](#), [17](#), [62](#))
- (7) Porty ([5](#), [10](#))
- (8) Zdiřka AC pro síťový napájecí kabel ([12](#))
- (9) Síťový vypínač  
([16](#), [17](#))
- (10) Bezpečnostní otvor  
([13](#))
- (11) Vstupní větrací otvory
- (12) Jednotka filtru ([60](#), [70](#))
- (13) Výsuvná nastavitelná nožka ([20](#))
- (14) Vnitřní závity  
Tyto závity jsou určeny pro upevnění volitelného příslušenství.
- (15) Objektiv ([16](#), [62](#), [70](#))
- (16) Zrcátko ([16](#), [62](#))



**⚠ VAROVÁNÍ** ► Dejte pozor, abyste si dvířky objektivu nepřiskřípli prsty a nezpůsobili si poranění.

► Nikdy se neďivejte do projekčního objektivu nebo zrcátka, svítí-li projekční lampy, protože záření z lampy může způsobit poškození vašich očí.

**⚠ UPOZORNĚNÍ** ► Během provozu a chvíli po něm se nedotýkejte krytu lampy ani se nepřibližujte k výstupům pro odvětrávání, abyste předešli popálení.

► Nezakrývejte nebo neblokujejte větrací výřezy pro zachování normálního odvětrávání. Nepokládejte na projektor do blízkosti větracích výřezů a otvorů žádné předměty, které by se mohly na větrací výřezy a otvory přilepit nebo nasát.

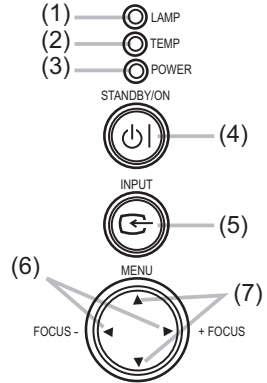
## Ovládací tlačítka

- (1) Indikátor projekční lampy (LAMP) (📖 65, 66)
- (2) Indikátor teploty (TEMP) (📖 65, 66)
- (3) Indikátor napájení (POWER) (📖 16, 17, 65, 66)
- (4) Tlačítko STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnutí) (📖 16, 17)
- (5) Tlačítko INPUT (Vstup) (📖 18)

### Tlačítka ◀/▶/▲/▼

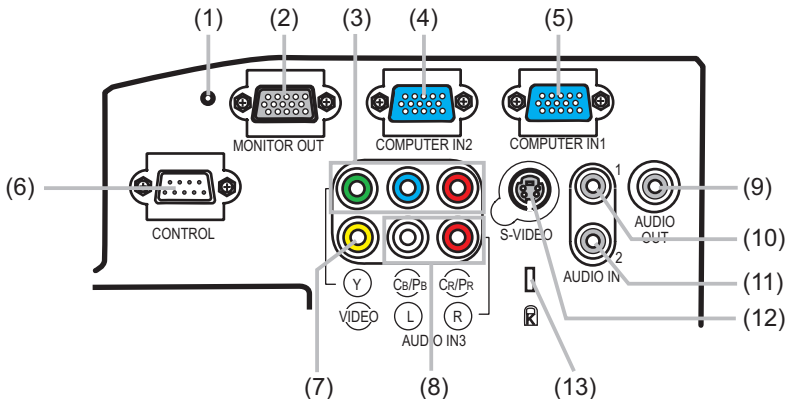
- (6) Tlačítka FOCUS +/- (Zaostření)  
pokud není zobrazena nabídka (📖 21)  
nebo kurzorová tlačítka ◀, ▶  
pokud je zobrazena nabídka (📖 24).
- (7) Tlačítka MENU (Nabídka)  
pokud není zobrazena nabídka (📖 24)  
nebo kurzorová tlačítka ▲, ▼  
pokud je zobrazena nabídka (📖 24).

Tlačítka ◀/▶/▲/▼ na projektoru fungují jako kurzorová tlačítka pouze ve chvíli, kdy je zobrazena šablona (📖 43).



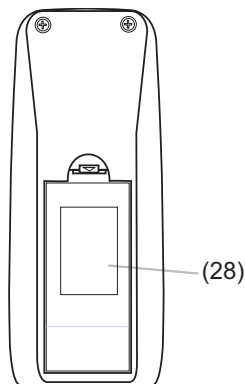
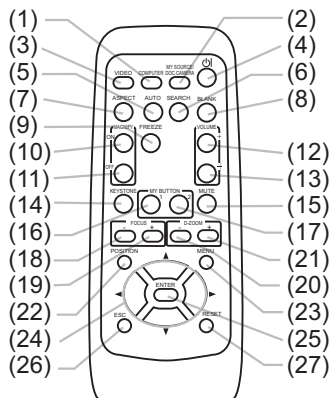
## Porty (📖 10, Technická část 3 až 6)

- (1) Spínač pro vypnutí (📖 17, 66)
- (2) Port MONITOR OUT (Výstup na monitor) (📖 38)
- (3) Y, CB/PB, CR/PR Porty (komponentní video)
- (4) Port COMPUTER IN2 (Vstup počítače 2)
- (5) Port COMPUTER IN1 (Vstup počítače 1)
- (6) Ovládací port CONTROL
- (7) Port VIDEO
- (8) Porty AUDIO IN3 (L,R)
- (9) Vstupní port zvuku (AUDIO IN) (📖 39)
- (10) Výstupní port zvuku (AUDIO OUT) (📖 39)
- (11) Vstupní port AUDIO IN1 (📖 39)
- (12) Vstupní port AUDIO IN2 (📖 39)
- (13) Port S-VIDEO
- (14) Bezpečnostní štěrbina (📖 13)



## Dálkový ovladač

- (1) Tlačítko COMPUTER (Počítač) (18)
- (2) Tlačítko MY SOURCE/DOC.CAMERA (Vlastní zdroj/Dokument. kamera) (18, 46)
- (3) Tlačítko VIDEO (18)
- (4) Tlačítko STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnutí) (16, 17)
- (5) Tlačítko AUTO (Automatické seřizení) (21)
- (6) Tlačítko SEARCH (Vyhledávání) (19)
- (7) Tlačítko ASPECT (Poměr stran obrazu) (19)
- (8) Tlačítko BLANK (Zatemnění plochy) (23)
- (9) Tlačítko FREEZE (Zastavení obrazu) (23)
- (10) Tlačítko MAGNIFY - ON (Zapnutí zvětšení) (23)
- (11) Tlačítko MAGNIFY - OFF (Vypnutí zvětšení) (15, 23)
- (12) Tlačítko VOLUME + (Zvýšení hlasitosti) (18)
- (13) Tlačítko VOLUME - (Snížení hlasitosti) (15, 18)
- (14) Tlačítko KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení) (22)
- (15) Tlačítko MUTE (Utlumení zvuku) (18)
- (16) Tlačítko MY BUTTON - 1 (Vlastní tlačítko 1) (46)
- (17) Tlačítko MY BUTTON - 2 (Vlastní tlačítko 2) (46)
- (18) Tlačítko FOCUS - (Zaostření) (21)
- (19) Tlačítko FOCUS + (Zaostření) (21)
- (20) Tlačítko D-ZOOM - (Digitální zoom) (20)
- (21) Tlačítko D-ZOOM + (Digitální zoom) (20)
- (22) Tlačítko POSITION (Poloha) (20, 23)
- (23) Tlačítko MENU (Nabídka) (24, 25)
- (24) Kurzorová tlačítka ▲/▼/◀/▶ (24, 25)
- (25) Tlačítko ENTER (Potvrzení) (24, 25)
- (26) Tlačítko ESC (Zpět) (15, 24, 25)
- (27) Tlačítko RESET (Obnovení výchozího nastavení) (15, 24, 25)
- (28) Kryt prostoru pro baterie (14)



Zadní plocha dálkového ovladače

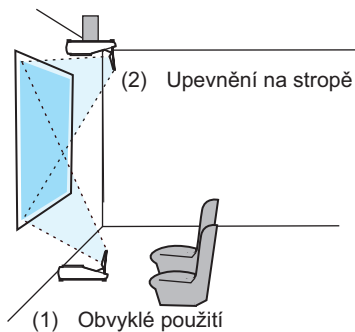


## Uvedení do provozu

### Uspořádání projekce

Projektor nainstalujte na stabilní, chladné a vzdušné místo; mezi bočními stranami projektoru a ostatními objekty (například stěnou) ponechte mezeru alespoň 30 cm.

Podle následujícího obrázku se rozhodněte pro způsob projekce. V případě instalace do speciální polohy, jako například při upevnění na strop, může být vyžadováno specifikované příslušenství pro upevnění a servis. Před instalací projektoru se o způsobu instalace poraďte se svým prodejcem.



**POZNÁMKA** • Při instalaci projektoru zkontrolujte, že nic nebrání průchodu světla mezi projektorem a projekční plochou.

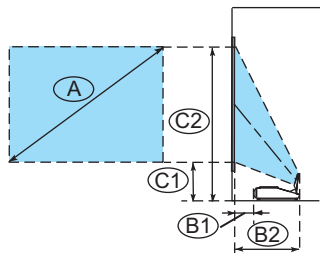
- Při instalaci projektoru zkontrolujte, zda nejsou senzory dálkového ovládání vystaveny žádnému silnému světlu (☞ 14).
- Projektor nainstalujte způsobem, uvedeným v tomto návodu k obsluze. V opačném případě se může stát, že projekční lampa nebude svítit.

**Uspořádání projekce (pokračování)**

Podle následujících tabulek vyberte projekční vzdálenost.

Hodnoty zobrazené v tabulce jsou vypočítány pro plnou velikost projekční plochy: 1024 x 768 bodů

(1)

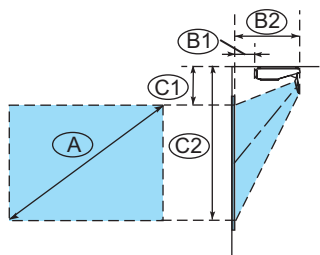


**Tabulka pro obraz ve formátu 4:3**

(±8%)

A		B1		B2		C1		C2	
palců	cm	palců	cm	palců	cm	palců	cm	palců	cm
48	* 0,5	*(0,2)	38,3	15	24,4	10	98,2	39	
50	2,0	1	39,8	16	25,2	10	101,9	40	
60	9,6	4	47,4	19	28,9	11	120,4	47	
70	17,2	7	55,0	22	32,6	13	139,3	55	
80	24,8	10	62,6	25	36,2	14	158,2	62	
90	32,4	13	70,2	28	39,9	16	177,1	70	
100	39,9	16	77,7	31	43,6	17	196,0	77	
120	55,0	22	92,8	37	50,9	20	234,0	92	
150	77,7	31	115,5	45	62,0	24	291,0	115	
200	115,5	45	153,3	60	80,4	32	385,7	152	

(2)



**Tabulka pro obraz ve formátu 16:9**

(±8%)

A		B1		B2		C1		C2	
palců	cm	palců	cm	palců	cm	palců	cm	palců	cm
44	* 0,5	*(0,2)	38,3	15	33,6	13	88,9	35	
50	5,4	2	43,2	17	37,3	15	99,9	39	
60	13,7	5	51,5	20	43,5	17	118,3	47	
70	22,0	9	59,8	24	49,6	20	136,8	54	
80	30,2	12	68,0	27	55,7	22	155,3	61	
90	38,5	15	76,3	30	61,8	24	173,9	68	
100	46,6	18	84,4	33	67,9	27	192,3	76	
120	63,1	25	100,9	40	80,1	32	229,5	90	
150	87,8	35	125,6	49	98,4	39	285,3	112	
200	129,0	51	166,8	66	129,0	51	378,2	149	

**POZNÁMKA** • Doporučujeme použít velikost úhlopříčky projekční plochy od 60 do 100 palců. Při nastavení velikosti projekční plochy mimo tento rozsah, menší nebo větší, se může kvalita obrazu zhoršit.

- Poloha obrazu může být po instalaci posunuta v případě, že je projektor zavěšen ze stropu nebo odjinud, protože tělo projektoru je vyrobeno z plastů. Je-li třeba provést nové nastavení, obraťte se prodejce nebo na technika, který prováděl instalaci.

**Uspořádání projekce (pokračování)**

**⚠ VAROVÁNÍ** ► Umístěte projektor do stabilní horizontální polohy. Pokud projektor spadne nebo se převrátí, může to způsobit poranění osob a/nebo poškození projektoru. Používání poškozeného projektoru může vyústit ve vznik ohně nebo může dojít k rázu elektrickým proudem.

- Neumíst'ujte projektor na nestabilní, skloněné nebo chvějící se plochy, jako je například vratký nebo nakloněný stojan.

- Neumíst'uje projektor na bok nebo do přední či zadní polohy.
- Před provedením speciální instalace, jako je např. zavěšení ze stropu nebo jiné, se poraďte s prodejcem.

► Umístěte projektor na chladné místo, a zajistěte jeho dostatečné odvětrávání. Vysoká teplota v projektoru může mít za následek vznik ohně, popálení a/nebo poruchu funkce projektoru.

- Zabraňte zablokování a zakrytí větracích otvorů a výřezů na projektoru.
- Po stranách projektoru ponechejte alespoň 30 cm volného prostoru (od jiných předmětů, kolem zdi a podobně).

- Nepokládejte projektor na kovové plochy nebo na plochy, které nejsou odolné proti teplotě.

- Neumíst'ujte projektor na koberec, polštáře nebo na lůžko.

- Nepokládejte projektor na místo, kam dopadá přímé slunce nebo do blízkosti horkých předmětů, jako je například topné těleso.

- Nepokládejte nic do blízkosti dvířek objektivu, objektivu, zrcátka, výstupů pro odvětrávání nebo na horní plochu projektoru.

- Nepokládejte do blízkosti projektoru žádné předměty, které by se mohly přilepit nebo nasát na větrací výřezy a otvory na spodní straně projektoru. Tento projektor je opatřen vstupními větracími otvory na zadní a spodní straně.

► Neumíst'ujte projektor na taková místa, kde by mohl navlhnout. Při navlhnutí projektoru, nebo pokud se do projektoru dostane tekutina, může dojít ke vzniku ohně, rázu elektrickým proudem nebo k chybné funkci projektoru.

- Neumíst'uje projektor do koupelny nebo do venkovního prostředí.

- Nepokládejte do blízkosti projektoru žádné předměty, obsahující tekutiny.

**⚠ UPOZORNĚNÍ** ► Neumíst'ujte projektor do zakouřeného, vlhkého nebo prашného prostředí.

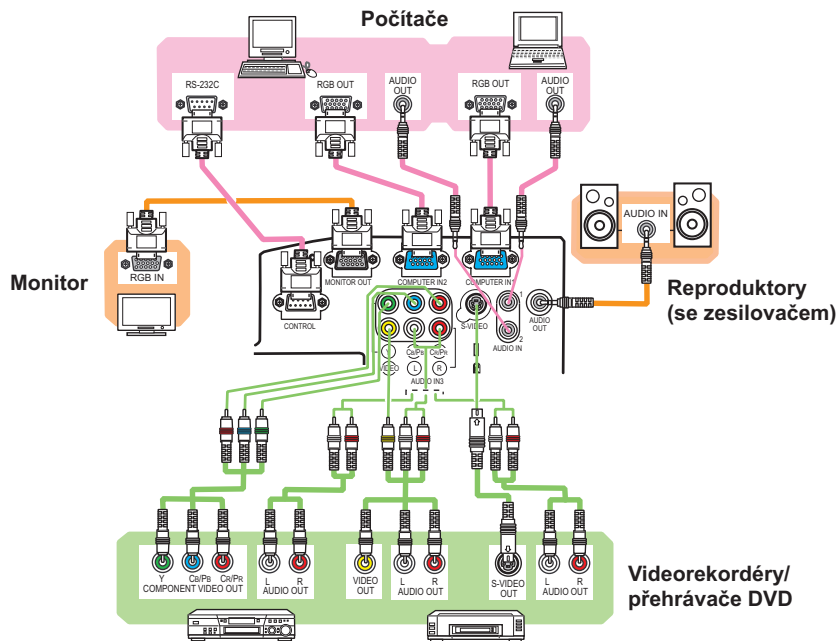
Při umístění projektoru na taková místa může dojít ke vzniku ohně, úrazu elektrickým proudem a/nebo k poruše funkce projektoru.

- Neinstalujte projektor do blízkosti zvlhčovačů vzduchu, do prostoru, kde se kouří nebo do kuchyně.

► Umístěte projektor tak, aby okolní světlo nedopadalo přímo na senzor dálkového ovládání projektoru.

## Připojení k vašim zařízením

Před jejich připojením se ujistěte, že jsou zařízení vhodná pro připojení k tomuto projektoru a připravte si požadované signálové kabely a adaptéry. Není-li součástí přístroje potřebné příslušenství, obraťte se na prodejce. Příklady připojení, viz následující obrázek. Chcete-li použít kryt kabelů, podívejte se do části Používání krytu kabelů (13).



**⚠ VAROVÁNÍ** ► Používejte pouze příslušenství, které je součástí výrobku nebo je doporučeno prodejcem. Neprovádějte žádné úpravy nebo zásahy do projektoru nebo příslušenství.  
 ► Kabely, které mají jen jedno odrušovací jádro, připojte tak, aby jádro bylo na straně projektoru.  
 U kabelů může být předpisy vyžadována určitá délka nebo použití feritového jádra.  
 ► Buďte opatrní, abyste kabely nepoškodili. Kabely ved'te tak, aby se po nich nešlapalo nebo, aby nebyly přiskřípnuty položením jiných předmětů.

**⚠ UPOZORNĚNÍ** ► Nepřipojujte nebo neodpojujte projektor od zařízení, která jsou připojena k napájení, není-li v tomto návodu k obsluze uvedeno jinak.  
 ► Věnujte pozornost tomu, abyste nepřipojili konektor do nesprávné zásuvky nebo nesprávným způsobem.

(pokračování na následující stránce)

**Připojení vašich zařízení (pokračování)**

- POZNÁMKA** • Ještě před připojením dalších zařízení si nezapomeňte přečíst odpovídající příručky a pak se ujistěte, že jsou veškerá zařízení vhodná pro připojení k tomuto projektoru. Před připojením k počítači PC proveďte úroveň, časování (synchronizaci) a rozlišení signálu.
- Pro vstup některých signálů do tohoto projektoru budete potřebovat vhodný adaptér.
  - Některé počítače PC disponují několika zobrazovacími režimy, z nichž některé mohou zahrnovat signály, které nejsou tímto projektoem podporovány.
  - Přestože projektor umožňuje zobrazování signálů až do rozlišení UXGA (1.600 x 1.200 bodů), bude signál před zobrazením převeden na rozlišení panelu projektoru. Nejlepšího výkonu dosáhnete, jestliže jsou rozlišení vstupního signálu a panelu projektoru shodná.
  - Při zapojování zkontrolujte, zda tvar konektoru kabelu odpovídá portu pro jeho připojení. Navíc nezapomeňte dotáhnout šroubky na konektorech.
  - Budete-li chtít k projektoru připojit počítač notebook (laptop), nezapomeňte na počítači aktivovat externí výstup RGB. (Nastavte obrazový výstup počítače notebook (laptop) na monitor CRT nebo pro souběžné zobrazování na LCD displeji a monitoru CRT.) Podrobnosti o tom, jako to provést, najdete v návodu k obsluze počítače PC (notebooku nebo laptopu).
  - Pokud na počítači změníte rozlišení obrazu (v závislosti na vstupu), může funkce pro automatické seřízení projektoru trvat poněkud déle a nemusí se dokončit. V takovém případě nemusíte uvidět okénko po volbu možnosti „Yes/No“ (Ano/Ne) pro nové rozlišení v prostředí systému Windows. Poté se rozlišení vrátí k původní nastavené hodnotě. Doporučuje se použití jiných monitorů CRT nebo LCD displejů pro změnu rozlišení.
  - V některých případech nemusí tento projektor na projekční ploše zobrazovat správný obraz nebo nemusí zobrazovat žádný obraz. Například funkce pro automatické seřízení nemusí s některými vstupními signály fungovat správně. Vstupní signál „composite sync“ nebo „sync on G“ může tento projektor zmýlit, a proto projektor nemusí zobrazovat správný obraz.

**Poznámka ke kompatibilitě Plug-and-Play**

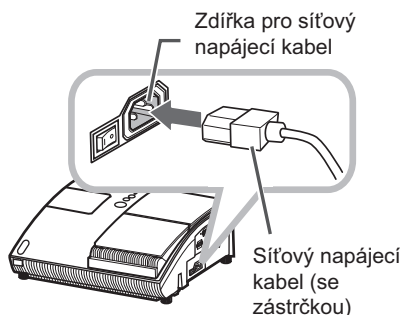
Režim Plug-and-Play je představován systémem, který se skládá z počítače PC, jeho operačního systému a periferního zařízení (například zobrazovacího zařízení). Tento projektor je kompatibilní s normou VESA DDC 2B. Zapojení Plug-and-Play je možno docílit připojením tohoto projektoru k počítači, který je kompatibilní s normou VESA DDC (display data channel).

- Využijte přednosti této funkce zapojením kabelu počítače do portu **COMPUTER IN1** (Vstup počítače 1) (kompatibilní s DDC 2B). Režim Plug and Play nemusí pracovat správně, jestliže je učiněn pokus o jakýkoliv jiný typ připojení.
- Používejte prosím na svém počítači PC standardní ovladače, protože tento projektor představuje monitor Plug-and-Play.

## Připojení napájení

Před připojením zkontrolujte, zda je elektrická zásuvka vhodná pro projektor a síťový napájecí kabel. Pak pokračujte v připojování podle následujícího postupu.

1. Jeden konec síťového napájecího kabelu se zástrčkou připojte do zásuvky AC na projektoru.
2. Druhý konec síťového napájecího kabelu připojte do elektrické zásuvky.



**⚠ VAROVÁNÍ** ► Při manipulaci s elektřinou dejte pozor na úraz elektrickým proudem nebo vznik požáru.

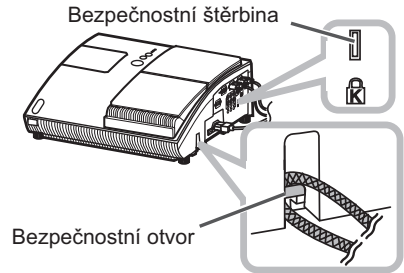
- Nemanipulujte se síťovým napájecím kabelem, máte-li mokré ruce.
- Příklad použijte pouze s typem napájení uvedeným na projektoru.
- Elektrická zásuvka by měla být poblíž projektoru a měla by být snadno přístupná.
- Síťový napájecí kabel připojte pevně, aby nedocházelo ke ztrátě spojení. Nepoužívejte uvolněnou nebo poškozenou elektrickou zásuvku.
- Zásuvku nepřetěžujte, neboť přetížení znamená riziko vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Používejte pouze síťový napájecí kabel, který je součástí příslušenství výrobku, není-li poškozen. Pokud je síťový napájecí kabel poškozen, obraťte se na svého prodejce, aby vám opatřil správný nový síťový napájecí kabel. Neprovádějte žádné úpravy síťového napájecího kabelu.

## Používání bezpečnostního otvoru a štěrbin

Tento projektor je vybaven bezpečnostním otvorem pro běžně dostupné řetízky nebo lanka proti krádeži o průměru do 10 mm a také bezpečnostní štěrbinou pro zámek Kensington.

Viz příručka k zabezpečovacímu prostředku, kde najdete další podrobnosti.

**POZNÁMKA** • Tato zařízení nezajišťují úplnou ochranu proti zlodějům, ale představují doplněk zabezpečení.



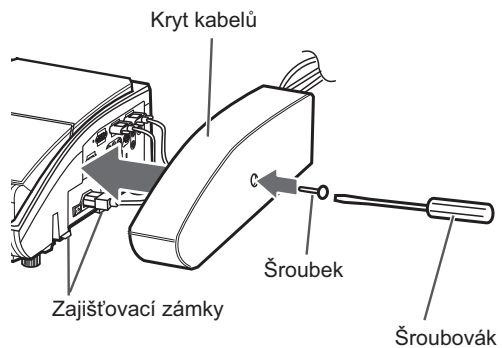
**VAROVÁNÍ** ► Řetízek nebo lanko proti krádeži nevedte kolem výstupů pro odvětrávání na projektoru, protože řetízek nebo lanko ohřáté výstupním vzduchem může způsobit popálení.

► Bezpečnostní otvor nebo štěrbinu nepoužívejte jako pojistku před pádem, protože pro to nejsou určeny.

## Používání krytu kabelů

Kryt kabelů použijte pro ochranu a zaslepení připojovaných částí.

1. Nejprve k projektoru připojte signálové kabely a síťový napájecí kabel.
2. Připevněte kryt kabelů na projektor tak, aby zapadl do zajišťovacích zámků.
3. Dotáhněte šroubek pro upevnění krytu kabelů.
4. Druhé konce kabelů připojte k dalším zařízením a síťový napájecí kabel připojte do elektrické zásuvky.



**UPOZORNĚNÍ** ► Dejte pozor, aby nedošlo k přiskřípnutí kabelů krytem a jejich poškození.

## Dálkový ovladač

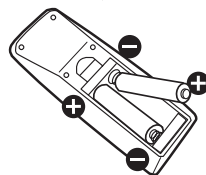
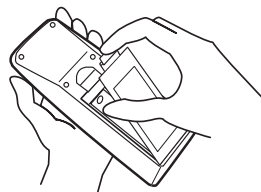
### Příprava dálkového ovladače

Dálkový ovladač potřebuje k napájení baterie. Použijte příložené baterie nebo dvě nové baterie určeného typu:

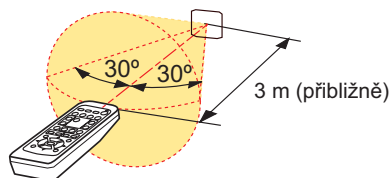
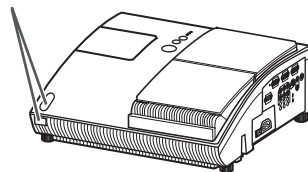
**HITACHI MAXELL**, číslo součásti **LR6** nebo **R6P**.

Postupujte podle následujících pokynů.

1. Sundejte kryt prostoru pro baterie na zadní straně dálkového ovladače.
2. Vložte baterie do držáku podle značek polarit (+) a (-) uvnitř držáku.
3. Kryt prostoru pro baterie vraťte do původního stavu.



Senzory dálkového ovládání



**POZNÁMKA** • Při selhání funkce dálkového ovladače zkuste vyměnit baterie.

- Tento dálkový ovladač vysílá do senzorů na projektoru infračervené světlo (Třída 1 LED). Aktivní senzory přijímají signály z dálkového ovladače v rozsahu 60 stupňů napravo a nalevo a do vzdálenosti 3 metrů.

- Kromě toho může být dostupný i signál dálkového ovladače, odražený od projekční (nebo jiné plochy).

- Senzory dálkového ovládání chraňte před dopadem silného světla. Mohlo by dojít k poškození projektoru a dálkového ovladače.

**⚠ VAROVÁNÍ** ► Zacházení s bateriemi věnujte pozornost, jelikož baterie mohou explodovat, prasknout nebo z nich může vytéci elektrolyt, což může způsobit vznik požáru, poranění nebo znečištění okolí.

- Používejte pouze novou specifikovanou baterii. Nepoužívejte baterie s poškozením, například poškrábané, s vrypky, rezavé nebo ze kterých uniká elektrolyt. Nepoužívejte vybité (staré) baterie společně s novými.

- Uniká-li z baterie elektrolyt, dobře ji otřete hadříkem, který také vyhoďte. Pokud se elektrolyt z baterie dostane do kontaktu s vaším tělem, neprodleně si postižené místo důkladně opláchněte vodou. Vyteče-li elektrolyt do držáku baterií, vyměňte baterie po vytření veškerého elektrolytu.

- Při vkládání baterie se ujistěte, že polarita baterie (+ a -) je správná.

- Baterii nijak neupravujte, například ji nenabíjejte nebo nepájejte.

- Nenechávejte baterie vložené v dálkovém ovladači, nebudete-li jej dlouhou dobu používat.

Baterie skladujte na tmavém, chladném a suchém místě. Baterie chraňte před ohněm a vodou.

- Při likvidaci baterie se řiďte platnými místními předpisy a nařízeními.



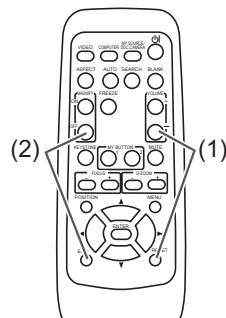
## Změna frekvence signálu dálkového ovladače

Dálkový ovladač umožňuje volbu dvou režimů pro změnu frekvence signálu; Mode (režim) 1: NORMAL (Normální) a Mode (režim) 2: HIGH (Vysoká). Pokud dálkový ovladač nepracuje správně, zkuste tuto frekvenci signálu změnit.

Pro nastavení režimu stiskněte současně kombinaci dvou níže uvedených tlačítek na dobu přibližně 3 sekundy.

- (1) Nastavení do režimu Mode 1: NORMAL (Normální)... Tlačítko **VOLUME-** (Hlasitost) a **RESET** (Obnovení výchozího nastavení)
- (2) Nastavení do režimu Mode 2: HIGH (Vysoká)... Tlačítka **MAGNIFY OFF** (Vypnutí zvětšení) a **ESC** (Zpět)

Uvědomte si prosím, že v možnosti REMOTE FREQ. (Frekvence dálkového ovladače) v položce SERVICE (Služby) nabídky OPTION (Možnosti) (📄 48) ovládaného projektoru by měl být nastaven stejný režim jako na dálkovém ovladači.



## Zapnutí/vypnutí

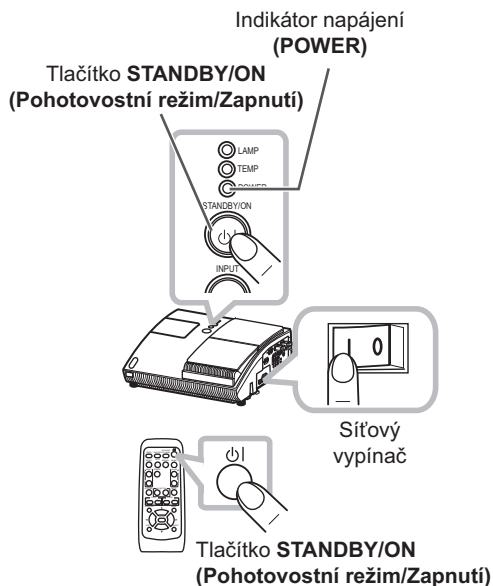
### Zapnutí napájení

Nejprve zapněte projektor a teprve pak připojená zařízení. Projektor zapněte před zapnutím dalších připojených zařízení, není-li v návodech uvedeno jinak.

U tohoto projektoru pokračujte podle následujícího postupu.

- Stiskněte stranu hlavního vypínače označenou „I“ jako polohu pro zapnutí. Indikátor napájení **POWER** se rozsvítí oranžově.

  - Několik sekund po rozsvícení indikátoru **POWER** nepoužívejte ovládací tlačítka (na projektoru a na dálkovém ovladači). Tlačítka nemusí hned pracovat.
- Zkontrolujte, že nic nebrání v otevření dvířek objektivu. Pak stiskněte tlačítko **STANDBY/ON** (Pohotovostní režim/Zapnutí) (na projektoru nebo na dálkovém ovladači). Dvířka objektivu se otevrou, rozsvítí se projekční lampa a indikátor **POWER** začne blikat zelenou barvou.



Po úplném spuštění projektoru se indikátor rozsvítí zeleně.

Pro zobrazení obrazu zvolte vstupní signál podle postupu, uvedeného v části „Volba vstupního signálu“ (18).

**POZNÁMKA** • Pokud je položka AUTO ON (Automatické zapnutí) v nabídce OPTION (Možnosti) nastavena na hodnotu TURN ON (Zapnutí), a napájení projektoru bylo naposledy vypnuto síťovým vypínačem, zapne se projekční lampa bez stisknutí tlačítka **STANDBY/ON** (Pohotovostní režim/Zapnutí) otočením síťového vypínače (44).

• Projektor nainstalujte způsobem, uvedeným v tomto návodu k obsluze. V opačném případě se může stát, že projekční lampa nebude svítit.

**VAROVÁNÍ** ► Nikdy se neďivejte do projekčního objektivu nebo zrcátka, svítí-li projekční lampa, protože záření z lampy může způsobit poškození vašich očí.

► Při používání projektoru a po jeho použití se nedotýkejte okolí krytu projekční lampy a štěrbin pro výstup vzduchu, protože tato místa jsou velmi horká.

**UPOZORNĚNÍ** ► Dejte pozor, abyste si dvířky objektivu nepřiskřípli prsty a nezpůsobili si poranění.

## Vypnutí napájení

Projektor vypněte po vypnutí dalších připojených zařízení, není-li v návodech uvedeno jinak. U tohoto projektoru pokračujte podle následujícího postupu.

1. Stiskněte tlačítko **STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnutí)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se na přibližně 5 sekund objeví zpráva „Power off?“ (Vypnout?)

2. Zkontrolujte, že nic nebrání v otevření dvířek objektivu. Když se zobrazí tato zpráva, znovu stiskněte tlačítko **STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnutí)**.

Projekční lampa zhasne, dvířka objektivu se zavřou a indikátor napájení **POWER** začne blikat oranžovou barvou.

- Pro vychladnutí projektoru počkejte, až indikátor napájení **POWER** přestane blikat a začne svítit oranžově.

Projektor je možné vypnout bez čekání na vychladnutí. Výrobce ovšem doporučuje dostatečné ochlazení projektoru.

Nezapínejte projektor alespoň 10 minut po jeho vypnutí, abyste nezkracovali jeho životnost.

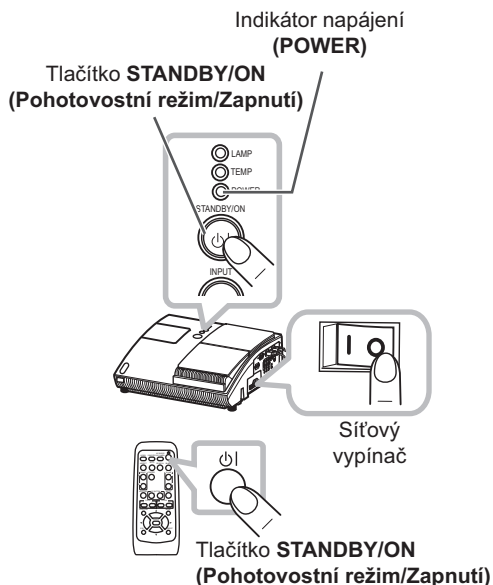
3. Stiskněte stranu hlavního vypínače označenou „O“ jako polohu pro vypnutí. Indikátor napájení **POWER** zhasne.

Nebudete-li projektor dlouhou dobu používat, odpojte síťový napájecí kabel z bezpečnostních důvodů z elektrické zásuvky a odložte jej.

**POZNÁMKA** • Spínač pro vypnutí (📖 66) používejte pouze tehdy, pokud není projektor vypnut normálním postupem.

- Po vypnutí projektoru jej alespoň po dobu 10 minut (nebo déle) nezapínejte.

Při příliš brzkém opětovném zapnutí projektoru může dojít ke zkrácení provozní životnosti některých spotřebních materiálů projektoru.



**UPOZORNĚNÍ** ▶ Dejte pozor, abyste si dvířky objektivu nepřiskřípli prsty a nezpůsobili si poranění.

▶ Během provozu a chvíli po něm se nedotýkejte krytu lampy ani se nepřibližujte k výstupům pro odvětrávání, abyste předešli popálení.

# Obsluha

## Nastavení hlasitosti

1. K nastavování hlasitosti používejte tlačítka **VOLUME +/VOLUME -**. Na projekční ploše se zobrazí dialogové okénko pro usnadnění nastavování hlasitosti. Pokud nestisknete žádné tlačítko, dialogové okénko se automaticky za několik sekund skryje.
  - Pokud je pro aktuální vstup obrazu vybráno  $\times$ , nelze nastavovat hlasitost. Viz prosím položka AUDIO (Zvuk) v nabídce AUDIO (Zvuk) ( [43](#) ).
  - Je-li projektor v pohotovostním režimu, lze hlasitost nastavovat tehdy, pokud není vybrána možnost  $\times$  v poloze AUDIO OUT STANDBY (Výstup zvuku v pohotovostním režimu) v nabídce AUDIO (Zvuk) ( [39](#) ).

## Dočasné utlumení zvuku

1. Stiskněte tlačítko **MUTE (Utlumení zvuku)** na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí dialogové okénko, indikující, že jste utlumlili zvuk. Pro obnovení hlasitého zvuku stiskněte tlačítko **MUTE (Utlumení zvuku)**, **VOLUME +** nebo **VOLUME - (Hlasitost)**. Pokud neprovedete žádnou operaci, zavře se toto dialogové okénko automaticky po uplynutí několika sekund.
  - Pokud je pro aktuální vstupní port obrazu zvoleno  $\times$ , bude zvuk neustále utlumen. Viz prosím položka AUDIO (Zvuk) v nabídce AUDIO (Zvuk) ( [39](#) ).
  - Pokud je zvuk utlumen ve chvíli, kdy je zvolen signál ze zdiřky **VIDEO (NTSC)**, **S-VIDEO (NTSC)**, **COMPONENT (480i při 60)** (Komponentní video), **COMPUTER IN1 (480i při 60)** (Vstup počítače 1) nebo **COMPUTER IN2 (480i při 60)** (Vstup počítače 2), aktivuje se automaticky funkce C.C. (Closed Caption) (Skryté titulky), pokud je položka DISPLAY (Zobrazení) v nabídce C.C. (Skryté titulky) nastavena na hodnotu AUTO (Automaticky) a pokud vstupní signál funkci C.C. (Skryté titulky) podporuje ( [57](#) ).

## Volba vstupního signálu

1. Stiskněte tlačítko **INPUT (Vstup)** na projektoru. Po každém stisknutí tohoto tlačítka projektor přepíná svůj vstupní port z aktuálního portu následovně.
 

→ COMPUTER IN 1 (Vstup počítače 1) → COMPUTER IN 2 (Vstup počítače 2) → VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, CB/PB, CR/PR)

  - Je-li v nabídce OPTION (Možnosti) položka AUTO SEARCH (Automatické vyhledávání) nastavena na TURN ON (Zapnout) ( [44](#) ), bude projektor opakovaně vyhledávat na portech vstupní signál ve výše uvedeném pořadí, dokud jej nenajde.

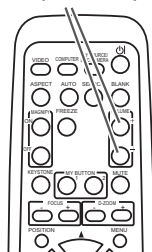
1. Stiskněte tlačítko **COMPUTER (Počítač)** na dálkovém ovladači. Po každém stisknutí tohoto tlačítka projektor přepíná svůj vstupní port z aktuálního portu následovně.
 

COMPUTER IN 1 (Vstup počítače 1) ↔ COMPUTER IN 2 (Vstup počítače 2)

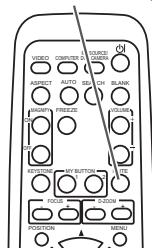
  - Je-li v nabídce OPTION (Možnosti) položka AUTO SEARCH (Automatické vyhledávání) nastavena na TURN ON (Zapnout) ( [44](#) ), bude projektor postupně vyhledávat na portech vstupní signál, dokud jej nenajde. Stisknete-li tlačítko **COMPUTER (Počítač)** ve chvíli, kdy je vybrán vstup **VIDEO**, **S-VIDEO** nebo **COMPONENT (Komponentní video)**, bude projektor hledat vstupní signál nejprve na vstupu **COMPUTER IN1 (Vstup počítače 1)**.

(pokračování na následující stránce)

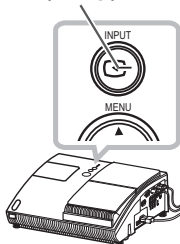
Tlačítko **VOLUME +/- (hlasitost)**



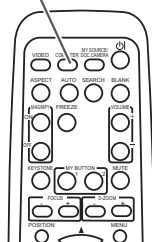
Tlačítko **MUTE (Utlumení zvuku)**



Tlačítko **INPUT (Vstup)**



Tlačítko **COMPUTER (Počítač)**



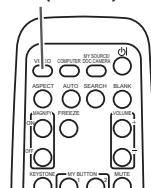
## Volba vstupního signálu (pokračování)

1. Stiskněte tlačítko **VIDEO (Obraz)** na dálkovém ovladači.  
Po každém stisknutí tohoto tlačítka projektor přepíná svůj vstupní port z aktuálního portu následovně.

COMPONENT (Komponentní video) (Y, CB/PB, CR/PR) → S-VIDEO → VIDEO

- Je-li v nabídce OPTION (Možnosti) položka AUTO SEARCH (Automatické vyhledávání) nastavena na TURN ON (Zapnout) (☑ 44), bude projektor postupně vyhledávat na portech vstupní signál, dokud jej nenajde. Stisknete-li tlačítko **VIDEO (Obraz)**, když je vybrán vstup **COMPUTER IN1 (Vstup počítače 1)** nebo **COMPUTER IN2 (Vstup počítače 2)**, projektor bude hledat vstupní signál nejprve na vstupu **COMPONENT (Komponentní video)**.

Tlačítko **VIDEO (Obraz)**



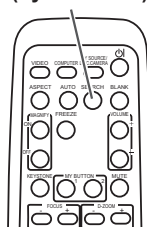
## Vyhledání vstupního signálu

1. Stiskněte tlačítko **SEARCH (Vyhledávání)** na dálkovém ovladači.  
Projektor začne prohledávat jednotlivé vstupy signálu v následujícím pořadí.  
Pokud je nalezen vstup, zastaví projektor vyhledávání a zobrazí se obraz.  
Není-li nalezen žádný signál, vrátí se projektor do stavu, zvoleného před touto operací.

→ COMPUTER IN 1 (Vstup počítače 1) → COMPUTER IN 2 (Vstup počítače 2) → VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Komponentní video) (Y, CB/PB, CR/PR) ←

- Je-li v nabídce OPTION (Možnosti) položka AUTO SEARCH (Automatické vyhledávání) nastavena na TURN ON (Zapnout) (☑ 44), bude projektor opakovaně vyhledávat na portech vstupní signál ve výše uvedeném pořadí, dokud jej nenajde.

Tlačítko **SEARCH (Vyhledávání)**



## Volba poměru stran obrazu

1. Stiskněte tlačítko **ASPECT (Poměr stran obrazu)** na dálkovém ovladači.  
Po každém stisknutí tlačítka projektor postupně přepíná mezi jednotlivými poměry stran obrazu.

Pro počítačový signál

NORMAL (Normální) → 4:3 → 16:9 → 16:10



Pro signál Video, S-video nebo Component (Komponentní video)

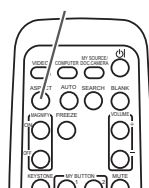
4:3 → 16:9 → 14:9



Pro žádný signál

4:3 (pevný poměr stran obrazu)

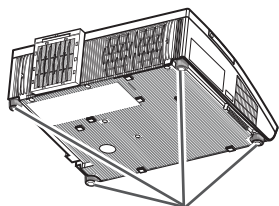
Tlačítko **ASPECT (Poměr stran obrazu)**



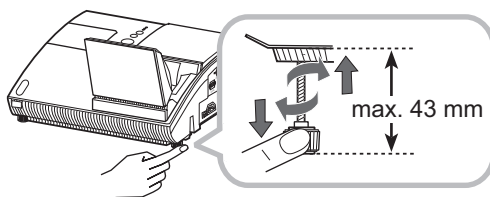
- Tlačítko **ASPECT (Poměr stran obrazu)** není funkční, pokud není přijímán žádný správný signál.
- V režimu NORMAL (Normální) se zachovává původní poměr stran obrazu signálu.

## Nastavení velikosti projekční plochy

Projektor má ve spodní části čtyři nastavitelné nožky. Použijte je pro nastavení projekční polohy.



Výsuvná nastavitelná nožka



**⚠ UPOZORNĚNÍ** ▶ Nastavitelné nožky vysunujte na maximálně 43 mm. Více vysunutá nožka se může z projektoru uvolnit a způsobit poranění.

▶ Projektor naklánějte pouze pomocí těchto nožek.

▶ Nenaklánějte projektor o více než 5 stupňů v případě, že je zavěšen ze stropu nebo jinde.

## Nastavení zoomu

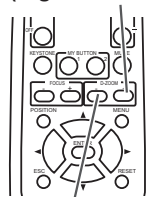
Stiskněte tlačítko **D-ZOOM +** nebo **D-ZOOM –** na dálkovém ovladači pro nastavení dialogu D-ZOOM na projekční ploše.

Pro úpravu velikosti obrazu použijte tlačítka **D-ZOOM +** a **D-ZOOM –**.

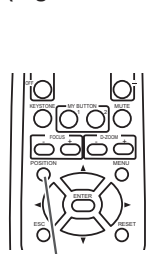
Pro dokončení této operace se několik sekund nedotýkejte těchto tlačítek, až dialog zmizí.

- Chcete-li zvětšit část obrazu, použijte funkci lupy (🔍 23).

Tlačítko **D-ZOOM +**  
(Digitální zoom)



Tlačítko **D-ZOOM–**  
(Digitální zoom)




Tlačítko **POSITION**  
(Poloha)






## Nastavení polohy obrazu

Stiskněte tlačítko **POSITION (Poloha)** na dálkovém ovladači, pokud není zobrazena žádná jiná nabídka, aby se na projekční ploše zobrazil dialog D-SHIFT. Polohu obrazu můžete upravit tlačítky ▲, ▼, ◀ a ▶. Pro dokončení této operace stiskněte opět tlačítko **POSITION (Poloha)**.

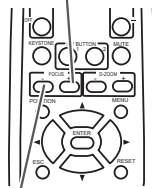
- Funkce je určena pro posunutí polohy obrazu upraveného funkcí zoom.
- Tato funkce není dostupná, je-li na projekční ploše zobrazena některá nabídka.
- Tato funkce není dostupná při nastavení D-ZOOM na 100 (plně zobrazení) v tomto dialogu.

## Zaostření obrazu

Stiskněte tlačítko **FOCUS +** (Zaostření) nebo **FOCUS –** (Zaostření) na dálkovém ovladači nebo tlačítko **FOCUS +** (Zaostření) nebo **FOCUS –** (Zaostření) na projektoru (  5) na projektoru, když není zobrazena žádná nabídka, aby se na projekční ploše zobrazilo okno FOCUS (Zaostření). Tlačítka **FOCUS +** (Zaostření) a **FOCUS –** (Zaostření) použijte pro úpravu zaostření obrazu. Po nastavení zaostření chvíli počkejte, až okno FOCUS (Zaostření) zmizí, chcete-li na projekční ploše zobrazit jinou nabídku stisknutím tlačítka **MENU** na projektoru.

- Tlačítka / / /  na projektoru fungují jako kurzorová tlačítka pouze ve chvíli, kdy je zobrazena šablona (  43).

Tlačítko **FOCUS +**  
(Zaostření)



Tlačítko **FOCUS –**  
(Zaostření)

## Používání funkce pro automatické seřízení


1. Stiskněte tlačítko **AUTO** na dálkovém ovladači. Po stisknutí tohoto tlačítka se provede následující operace.

### ○ Pro počítačový signál

Automaticky se nastaví vertikální poloha, horizontální poloha a horizontální fáze.


Předtím, než tuto funkci použijete, zkontrolujte, zda je okénko aplikace nastaveno na svou maximální velikost. Tmavý obraz nemusí být ani přesto správně nastaven. Pro nastavování používejte jasný obraz.

### ○ Pro signál Video a S-video

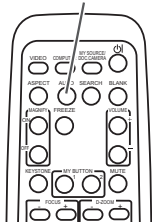
Bude automaticky zvolen nejvhodnější obrazový formát pro příslušný vstupní signál. Tato funkce je dostupná pouze tehdy, pokud je položka AUTO (Automatické seřízení) v nabídce INPUT (Vstup) nastavena na hodnotu VIDEO FORMAT (Obrazový formát) (  34). Vertikální a horizontální poloha se automaticky nastaví na výchozí hodnotu.

### ○ Pro komponentní video signál

Vertikální poloha, horizontální poloha a horizontální fáze se automaticky nastaví na výchozí hodnotu.

- Operace automatického nastavení vyžaduje přibližně 10 sekund. Kromě toho mějte prosím na paměti, že pro některé vstupní signály nemusí tato funkce fungovat správně. Pokud je tato funkce spuštěna při video signálu, může se mimo obraz objevit rušivá čára.
- Položky upravované touto funkcí se mohou lišit v případě, že je položka AUTO ADJUST (Automatické seřízení) v nabídce SERVICE (Služby) v nabídce OPTION (Možnosti) nastavena na hodnotu FINE (Jemné) nebo DISABLE (Zakázat) (  47).

Tlačítko **AUTO**  
(Automatické seřízení)



## Korekce lichoběžníkového zkreslení

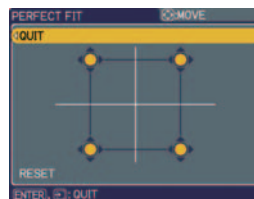
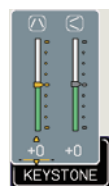
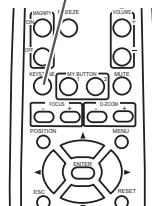
1. Stiskněte tlačítko **KEYSTONE** (Lichoběžníkové zkreslení) na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí dialogové okénko, usnadňující korekci lichoběžníkového zkreslení.
2. Kurzorovými tlačítky **▲/▼** zvolte operaci **MANUAL** (Ručně) nebo **PERFECT FIT** (Přesně podle velikosti) a stiskněte tlačítko **▶** pro provedení následující operace.
  - (1) Operace **MANUAL** (Ručně) zobrazí dialog pro opravu lichoběžníkového zkreslení.  
Kurzorovými tlačítky **◀/▶** zvolte směr opravy (**◻** nebo **◻**) a pak tlačítky **▲/▼** provedte seřízení.
  - (2) Operace **PERFECT FIT** (Přesně podle velikosti) zobrazí dialogový rámeček pro nastavení tvaru promítaného obrazu v jednotlivých rozích.
    - 1) Tlačítky **▲/▼/◀/▶** zvolte roh, který chcete nastavit a stiskněte tlačítko **ENTER** (Potvrzení) nebo **INPUT** (Vstup).
    - 2) Tlačítky **▲/▼/◀/▶** nastavte polohu rohu.  
Stiskněte tlačítko **ENTER** (Potvrzení) nebo **INPUT** (Vstup) pro ukončení nastavení rohu.
    - 3) Pro nastavení dalšího rohu použijte stejný postup, jako ve výše uvedeném bodě 1).  
Pro obnovení výchozího nastavení všech rohů zvolte tlačítky **▲/▼** položku **RESET** (Obnovení výchozího nastavení) a stiskněte tlačítko **ENTER** (Potvrzení) nebo **INPUT** (Vstup).

Stiskněte opět tlačítko **KEYSTONE** (Lichoběžníkové zkreslení), aby se dialogové okénko uzavřelo, a aby se tato operace ukončila.

Pokud neprovedete žádnou operaci, zavře se toto dialogové okénko automaticky po uplynutí několika sekund.

- Pokud pozici rohů nastavíte prostřednictvím funkce **PERFECT FIT** (Přesně podle velikosti), nebude funkce korekce lichoběžníkového zkreslení dostupná. Budete-li chtít provést korekci lichoběžníkového zkreslení, obnovte výchozí nastavení všech rohů.
- Nastavitelný rozsah této funkce se může různit podle typu vstupního signálu. U některých vstupů nemusí tato funkce správně pracovat.
- Pokud je funkce **Zoom** nastavena na hodnotu **TELE** (Zaostření teleobjektivu), může být tato korekce nadměrná. Tato funkce by se měla používat ve chvíli, kdy je funkce **Zoom** nastavena na hodnotu **WIDE** (Širokoúhlé zaostření) (kdykoli je to možné).
- Tato funkce nebude dostupná, pokud je zapnutá funkce **Transition Detector** (Detektor přemístění) ([☰ 53](#)).

Tlačítko **KEYSTONE**  
(Korekce lichoběžníkového zkreslení)

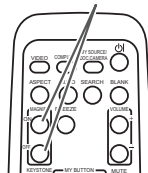




## Používání funkce zvětšení (Magnify)

1. Stiskněte tlačítko **MAGNIFY ON** (Zvětšení zapnuto) na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se objeví indikace „MAGNIFY“ (Zvětšení) a projektor se přepne do režimu MAGNIFY (Zvětšení). Když tlačítko **ON** (Zapnuto) funkce **MAGNIFY** (Zvětšení) stisknete poprvé po spuštění projektoru, obraz se zvětší dvakrát. Pokud neprovedete žádnou operaci, tato indikace za několik sekund zmizí.
2. Kurzorovými tlačítky **▲/▼** nastavte úroveň zvětšení/zmenšení obrazu (zoom). Pro posunutí oblasti zvětšení/zmenšení obrazu (zoom) stiskněte v režimu MAGNIFY tlačítko **POSITION** (Poloha), a pak použijte kurzorová tlačítka **▲/▼/◀/▶** pro posunutí oblasti. Stiskněte opět tlačítko **POSITION** (Poloha) pro dokončení volby oblasti, kterou chcete zvětšit. Pro ukončení režimu **MAGNIFY** (Zvětšení) a obnovení normální projekční plochy stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko **MAGNIFY OFF** (Zvětšení vypnuto).
  - Projektor automaticky ukončí režim MAGNIFY (Zvětšení), pokud se změní vstupní signál nebo po změně stavu zobrazení.
  - V režimu MAGNIFY (Zvětšení) se může změnit stav lichoběžníkového zkreslení; ten se však po opuštění režimu MAGNIFY (Zvětšení) obnoví do původního stavu.

Tlačítko **MAGNIFY ON/OFF** (Zapnutí/vypnutí zvětšení)

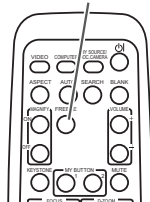


**POZNÁMKA** • Úroveň funkce Zoom (Zvětšení) je možno jemně seřídit. Pozorně sledujte obraz na projekční ploše, až naleznete požadovanou úroveň.

## „Zmrazení“ projekční plochy (Freezing)

1. Stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko **FREEZE** (Zmrazení). Na projekční ploše se objeví indikace „FREEZE“ (Zmrazení) (indikace se však nezobrazí, pokud je v poloze MESSAGE (Zpráva) v nabídce SCREEN (Projekční plocha) zvolena hodnota TURN ON (Zapnutí) (42)), a projektor se přepne do režimu „zmrazení“ obrazu (FREEZE). Pro ukončení režimu **FREEZE** (Zmrazení) a pro obnovení projekční plochy do normálního stavu, stiskněte znovu tlačítko **FREEZE** (Zmrazení).
  - Projektor ukončí režim FREEZE (Zmrazení) automaticky, je-li stisknuto některé ovládací tlačítko.
  - Pokud bude na projekční ploše delší dobu zobrazen statický obraz, může dojít k jeho trvalému vypálení do LCD panelu. Z tohoto důvodu neponechávejte projektor příliš dlouhou dobu v režimu FREEZE (Zmrazení).

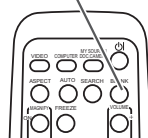
Tlačítko **FREEZE** (Zmrazení)



## Dočasné zatemnění projekční plochy

1. Stiskněte tlačítko **BLANK** (Zatemnění plochy) na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se bude místo vstupního signálu zobrazovat jen prázdná projekční plocha. Viz prosím položka BLANK (Zatemnění plochy) v nabídce SCREEN (Projekční plocha) (40). Stiskněte opět tlačítko **BLANK** (Zatemnění plochy), aby se prázdná projekční plocha zrušila, a projektor se vrátil k zobrazování vstupního signálu.
  - Projektor ukončí režim BLANK (Zatemnění plochy) automaticky, je-li stisknuto některé ovládací tlačítko.

Tlačítko **BLANK** (Zatemnění plochy)



**POZNÁMKA** • Při funkci BLANK (Zatemnění plochy) se nevypne zvuk.

V případě potřeby nejprve nastavte hlasitost nebo zvuk utlumte.

- Chcete-li současně vypnout obraz a zvuk, použijte funkci AV Mute, která musí být nejprve přiřazena některému tlačítku MY BUTTON (Vlastní tlačítko) na dálkovém ovladači (46).

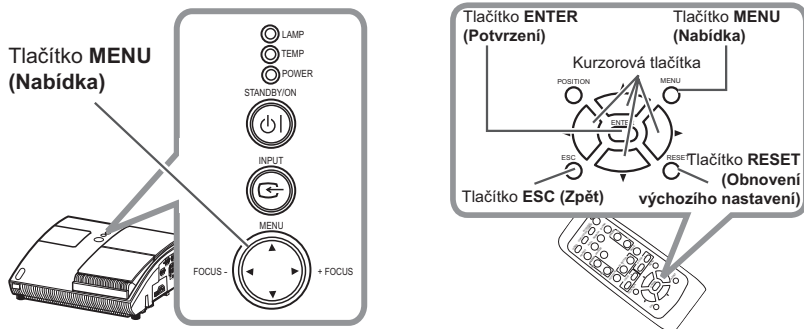
## Používání funkcí nabídky

Projektor disponuje následujícími nabídkami:

PICTURE (Obraz), IMAGE (Zobrazení), INPUT (Vstup), SETUP (Nastavení), AUDIO (Zvuk), SCREEN (Projekční plocha), OPTION (Možnosti), C.C. (Skryté titulky) a EASY MENU (Jednoduchá nabídka).

Nabídka EASY MENU (Jednoduchá nabídka) je složena z často používaných funkcí, zatímco ostatní nabídky jsou klasifikovány podle svého účelu a seskupeny pod názvem Advanced Menu (Rozšířená nabídka).

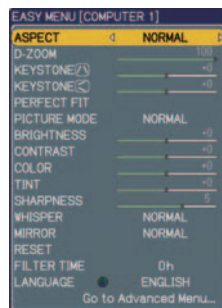
Kteroukoli z těchto nabídek je možno ovládat stejnými metodami. Základní ovládání těchto nabídek je následující:



1. Stiskněte tlačítko **MENU** (Nabídka) na dálkovém ovladači nebo na projektoru. Zobrazí se rozšířená nabídka (Advanced MENU) nebo jednoduchá nabídka (EASY MENU) (podle toho, která má prioritu po zapnutí). Pokud chcete změnit polohu nabídky, použijte po stisku tlačítka **POSITION** (Poloha) kurzorová tlačítka. Během doby, kdy projektor zobrazuje jakoukoliv nabídku, funguje tlačítko **MENU** (Nabídka) na projektoru jako kurzorová tlačítka.

### V nabídce EASY MENU (Jednoduchá nabídka)

2. Budete-li chtít tuto nabídku změnit na rozšířenou nabídku (Advanced Menu), zvolte položku „Go to Advanced Menu“.
3. Kurzorovými tlačítky **▲/▼** zvolte položku, s níž chcete pracovat.
4. Pro ovládání položky používejte kurzorová tlačítka **◀/▶**.



Nabídka EASY  
(Jednoduchá nabídka)

(pokračování na následující stránce)

## Používání nabídky (pokračování)

### V rozšířené nabídce Advanced Menu

2. Tlačítka ▲/▼ používejte pro volbu nabídky. Budete-li chtít tuto nabídku změnit na „jednoduchou“ nabídku (EASY MENU), zvolte položku EASY MENU. Pro volbu položky stiskněte kurzorové tlačítko ► nebo tlačítko **ENTER** (Potvrzení). Zobrazí se nabídka nižší úrovně zvolené položky.
3. Kurzorovými tlačítky ▲/▼ zvolte položku, s níž chcete pracovat. Pro pokračování stiskněte kurzorové tlačítko ► nebo tlačítko **ENTER** (Potvrzení). Zobrazí se ovládací nabídka zvolené položky.
4. Pro ovládání položky používejte kurzorová tlačítka ▲/▼.
  - Některé funkce nelze provést, pokud je zvolen určitý port nebo pokud je zobrazen určitý vstupní signál.
  - Budete-li chtít provést reset operace, stiskněte v průběhu operace tlačítko **RESET (Obnovení výchozího nastavení)** na dálkovém ovladači. Mějte na paměti, že některé funkce (například LANGUAGE - jazyk, H PHASE - horizontální fáze, VOLUME - hlasitost) nelze resetovat.
  - Pokud se budete v rozšířené nabídce (Advanced MENU) chtít vrátit k předchozímu displeji, stiskněte kurzorové tlačítko ◀ nebo tlačítko **ESC (Zpět)** na dálkovém ovladači.
5. Opětovným stisknutím tlačítka **MENU** (Nabídka) na dálkovém ovladači zavřete nabídku a tento postup ukončíte. Pokud neprovedete žádnou operaci, zavře se toto dialogové okénko automaticky po uplynutí 10 sekund.

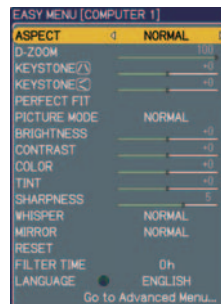


Advanced Menu  
(Rozšířená nabídka)

## Nabídka EASY (Jednoduchá nabídka)

Prostřednictvím nabídky EASY MENU (Jednoduchá nabídka) můžete provádět položky, uvedené v následující tabulce.

Zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼. Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.



Položka	Popis																								
<b>ASPECT</b> (Poměr stran obrazu)	Tlačítka ◀/▶ se přepíná režim poměru stran obrazu. Viz položka ASPECT (Poměr stran obrazu) v nabídce IMAGE (Zobrazení) (📖 31).																								
<b>D-ZOOM</b> (Digitální zoom)	Tlačítka ◀/▶ nastavte zoom. Viz položka D-ZOOM (Digitální zoom) v nabídce SETUP (Nastavení) (📖 36).																								
<b>KEYSTONE</b> [↕] (Lichoběžníkové zkreslení)	Tlačítka ◀/▶ se provádí korekce vertikálního lichoběžníkového zkreslení. Viz položka KEYSTONE [↕] (Lichoběžníkové zkreslení) v nabídce SETUP (Nastavení) (📖 36).																								
<b>KEYSTONE</b> [↔] (Lichoběžníkové zkreslení)	Tlačítka ◀/▶ se provádí korekce horizontálního lichoběžníkového zkreslení. Viz položka KEYSTONE [↔] (Lichoběžníkové zkreslení) v nabídce SETUP (Nastavení) (📖 36).																								
<b>PERFECT FIT</b> (Přesně podle velikosti)	Tlačítkem ▶ se zobrazí dialog pro nastavení tvaru promítaného obrazu v jednotlivých rozích. Viz položka PERFECT FIT (Přesně podle velikosti) v nabídce SETUP (Nastavení) (📖 37).																								
<b>PICTURE MODE</b> (Režim obrazu)	Tlačítka ◀/▶ se přepíná režim typu obrazu. Režimy obrazu představují kombinace nastavení položky GAMMA a COLOR TEMP (Barevná teplota). Zvolte vhodný režim v závislosti na promítaném zdroji.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <span>↔</span> NORMAL (Normální) ↔ CINEMA (Kino) ↔ DYNAMIC (Dynamický) ↔ BOARD (BLACK) (Černá tabule) ↔ DAYTIME (Denní doba) ↔ WHITEBOARD (Bílá tabule) ↔ BOARD (GREEN) (Zelená tabule) ↔                 </div>																								
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>COLOR TEMP (Barevná teplota)</th> <th>GAMMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NORMAL (Normální)</td> <td>#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)</td> <td>#1 DEFAULT (Výchozí)</td> </tr> <tr> <td>CINEMA (Kino)</td> <td>#3 LOW DEFAULT (Nízká výchozí)</td> <td>#2 DEFAULT (Výchozí)</td> </tr> <tr> <td>DYNAMIC (Dynamický)</td> <td>#1 HIGH DEFAULT (Vysoká výchozí)</td> <td>#3 DEFAULT (Výchozí)</td> </tr> <tr> <td>BOARD (BLACK) (Černá tabule)</td> <td>#4 HI-BRIGHT-1 DEFAULT (Jasná výchozí)</td> <td>#4 DEFAULT (Výchozí)</td> </tr> <tr> <td>BOARD (GREEN) (Zelená tabule)</td> <td>#5 HI-BRIGHT-2 DEFAULT (Jasná výchozí)</td> <td>#4 DEFAULT (Výchozí)</td> </tr> <tr> <td>WHITEBOARD (Bílá tabule)</td> <td>#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)</td> <td>#5 DEFAULT (Výchozí)</td> </tr> <tr> <td>DAYTIME (Denní doba)</td> <td>#6 HI-BRIGHT-3 DEFAULT (Jasná výchozí)</td> <td>#6 DEFAULT (Výchozí)</td> </tr> </tbody> </table>		COLOR TEMP (Barevná teplota)	GAMMA	NORMAL (Normální)	#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)	#1 DEFAULT (Výchozí)	CINEMA (Kino)	#3 LOW DEFAULT (Nízká výchozí)	#2 DEFAULT (Výchozí)	DYNAMIC (Dynamický)	#1 HIGH DEFAULT (Vysoká výchozí)	#3 DEFAULT (Výchozí)	BOARD (BLACK) (Černá tabule)	#4 HI-BRIGHT-1 DEFAULT (Jasná výchozí)	#4 DEFAULT (Výchozí)	BOARD (GREEN) (Zelená tabule)	#5 HI-BRIGHT-2 DEFAULT (Jasná výchozí)	#4 DEFAULT (Výchozí)	WHITEBOARD (Bílá tabule)	#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)	#5 DEFAULT (Výchozí)	DAYTIME (Denní doba)	#6 HI-BRIGHT-3 DEFAULT (Jasná výchozí)	#6 DEFAULT (Výchozí)
		COLOR TEMP (Barevná teplota)	GAMMA																						
NORMAL (Normální)	#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)	#1 DEFAULT (Výchozí)																							
CINEMA (Kino)	#3 LOW DEFAULT (Nízká výchozí)	#2 DEFAULT (Výchozí)																							
DYNAMIC (Dynamický)	#1 HIGH DEFAULT (Vysoká výchozí)	#3 DEFAULT (Výchozí)																							
BOARD (BLACK) (Černá tabule)	#4 HI-BRIGHT-1 DEFAULT (Jasná výchozí)	#4 DEFAULT (Výchozí)																							
BOARD (GREEN) (Zelená tabule)	#5 HI-BRIGHT-2 DEFAULT (Jasná výchozí)	#4 DEFAULT (Výchozí)																							
WHITEBOARD (Bílá tabule)	#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)	#5 DEFAULT (Výchozí)																							
DAYTIME (Denní doba)	#6 HI-BRIGHT-3 DEFAULT (Jasná výchozí)	#6 DEFAULT (Výchozí)																							
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud se kombinace položek GAMMA a COLOR TEMP (Barevná teplota) odlišuje od výše uvedených přednastavených režimů, bude zobrazení nabídky pro režim obrazu (PICTURE MODE) nastaveno na hodnotu „CUSTOM“ (Přizpůsobený). Viz položky GAMMA (Korekce gama) (📖 28) a COLOR TEMP (Barevná teplota) (📖 29) v nabídce PICTURE (Obraz).</li> <li>• Pokud je tato funkce provedena, může se v obrazu objevit rušivá čára.</li> </ul>																									

(pokračování na následující stránce)

Nabídka EASY (Jednoduchá nabídka) (pokračování)

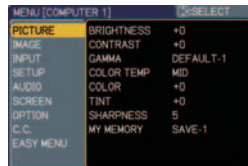
Položka	Popis
<b>BRIGHTNESS (Jas)</b>	Tlačítka ◀/▶ nastavte jas. Viz položka BRIGHTNESS (Jas) v nabídce PICTURE (Obraz) (📖 28).
<b>CONTRAST (Kontrast)</b>	Tlačítka ◀/▶ nastavte kontrast. Viz položka CONTRAST (Kontrast) v nabídce PICTURE (Obraz) (📖 28).
<b>COLOR (Barva)</b>	Tlačítka ◀/▶ se nastavuje intenzita celé barvy. Viz položka COLOR (Barva) v nabídce PICTURE (Obraz) (📖 29).
<b>TINT (Barevný odstín)</b>	Tlačítka ◀/▶ nastavte barevný odstín. Viz položka TINT (Barevný odstín) v nabídce PICTURE (Obraz) (📖 29).
<b>SHARPNESS (Ostrost)</b>	Tlačítka ◀/▶ nastavte ostrost. Viz položka SHARPNESS (Ostrost) v nabídce PICTURE (Obraz) (📖 30).
<b>WHISPER (Ztišení)</b>	Tlačítka ◀/▶ můžete režim ztišení zapnout/vypnout. Viz položka WHISPER (Ztišení) v nabídce SETUP (Nastavení) (📖 37).
<b>MIRROR (Zrcadlové zobrazení)</b>	Tlačítka ◀/▶ se přepíná stav zrcadlového zobrazení. Viz položka MIRROR (Zrcadlové zobrazení) v nabídce SETUP (Nastavení) (📖 37).
<b>RESET (Obnovení výchozího nastavení)</b>	Provedením této položky se resetují všechny položky nabídky EASY MENU (Jednoduchá nabídka) kromě FILTER TIME (Provozní doba filtru) a LANGUAGE (Jazyk). Po stisknutí tlačítka <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) nebo tlačítka ▶ se zobrazí dialog. Pro obnovení výchozího nastavení zvolte položku <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) a tlačítkem ▲ se provede reset.
<b>FILTER TIME (Provozní doba filtru)</b>	Tato doba se zobrazuje v nabídce jako doba použití vzduchového filtru. Po provedení této položky se vynuluje počítadlo filtru, které načítá provozní dobu vzduchového filtru. Po stisknutí tlačítka <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) nebo tlačítka ▶ se zobrazí dialog. Pro vynulování provozní doby filtru zvolte tlačítkem ▲ položku <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení). Viz položka FILTER TIME (Provozní doba filtru) v nabídce OPTION (Možnosti) (📖 45).
<b>LANGUAGE (Jazyk)</b>	Tlačítka ◀/▶ lze změnit zobrazovaný jazyk. Viz položka LANGUAGE (Jazyk) v nabídce SCREEN (Projekční plocha) (📖 40).
<b>Go To Advanced Menu (Přechod k rozšířené nabídce)</b>	Zvolte v nabídce možnost „Go To Advanced Menu...“ (Přechod k rozšířené nabídce) a stiskněte tlačítko ▶ nebo <b>ENTER</b> (Potvrzení) pro použití nabídky PICTURE (Obraz), IMAGE (Zobrazení), INPUT (Vstup), SETUP (Nastavení), AUDIO (Zvuk), SCREEN (Projekční plocha), OPTION (Možnosti) nebo C.C. (Skryté titulky).

## Nabídka PICTURE (Obraz)

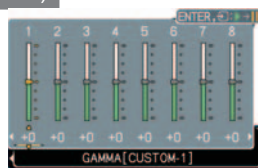
Prostřednictvím nabídky PICTURE (Obraz) můžete nastavovat položky, uvedené v následující tabulce.

Budete-li chtít spustit položku, zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko ENTER (Potvrzení).

Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.




Položka	Popis
<b>BRIGHTNESS (Jas)</b>	Tlačítky ▲/▼ nastavte jas. Světlý ⇔ Tmavý
<b>CONTRAST (Kontrast)</b>	Tlačítky ▲/▼ nastavte kontrast. Silný ⇔ Slabý
<b>GAMMA</b>	<p>Tlačítky ▲/▼ můžete přepínat režim GAMMA.</p> <p>#1 DEFAULT (Výchozí nastavení 1) ⇔ #1 CUSTOM (Vlastní nastavení 1) ⇔ #2 DEFAULT (Výchozí nastavení 2) ⇔ #2 CUSTOM (Vlastní nastavení 2)</p> <p>⇕</p> <p>#6 CUSTOM (Vlastní nastavení 6) ⇔ #3 DEFAULT (Výchozí nastavení 3)</p> <p>⇕</p> <p>#6 DEFAULT (Výchozí nastavení 6) ⇔ #3 CUSTOM (Vlastní nastavení 3)</p> <p>⇕</p> <p>#5 CUSTOM (Vlastní nastavení 5) ⇔ #5 DEFAULT (Výchozí nastavení 5) ⇔ #4 CUSTOM (Vlastní nastavení 4) ⇔ #4 DEFAULT (Výchozí nastavení 4)</p>
	<p><b>Pro nastavení CUSTOM (Vlastní nastavení)</b></p> <p>Po zvolení režimu, jehož název obsahuje slovo CUSTOM (Vlastní nastavení) a stisknutí tlačítka ► nebo ENTER (Potvrzení) se zobrazí dialog, který vám pomůže při nastavování režimu. Tato funkce může být užitečná, budete-li chtít změnit jas určitých tónů.</p> <p>Zvolte položku tlačítky ◀/▶ a nastavte její úroveň tlačítky ▲/▼ . Stisknutím tlačítka ENTER (Potvrzení) si můžete zobrazit testovací vzor pro kontrolu účinku vašeho nastavení. Po každém stisknutí tlačítka ENTER (Potvrzení) se vzor změní následovně.</p> <p>No pattern (Žádný vzor) ⇔ Stupnice šedé v 9 krocích ↴                      ↵ Ramp (Lineární změna) ⇔ Stupnice šedé v 15 krocích</p> <p>Osm ekvalizačních pruhů odpovídá osmi úrovním tónů testovacího vzoru (šedá stupnice s 9 kroky) kromě nejtmaššího na levém konci. Budete-li chtít nastavit 2. tón zleva na testovacím vzoru, použijte ekvalizační pruh „1“. Nejtmašší tón na levém konci testovacího vzoru není možno ovládat žádným z ekvalizačních pruhů.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při provedení této funkce se mohou objevit čáry nebo jiné zkreslení.</li> </ul>



(pokračování na následující stránce)

Nabídka PICTURE (Obraz) (pokračování)

Položka	Popis																																													
<p><b>COLOR TEMP (Barevná teplota)</b></p>	<p>Tlačítky ▲/▼ můžete přepínat režim barevné teploty.</p> <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>#1 HIGH DEFAULT (Vysoká výchozí)</td> <td>↔</td> <td>#1 HIGH CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)</td> <td>↔</td> <td>#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)</td> </tr> <tr> <td>⇅</td> <td></td> <td>⇅</td> <td></td> <td>⇅</td> </tr> <tr> <td>#6 HI-BRIGHT-3 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>#2 MID CUSTOM (Střední vlastní nastavení)</td> </tr> <tr> <td>⇅</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>⇅</td> </tr> <tr> <td>#6 HI-BRIGHT-3 DEFAULT (Vysoká vlastní nastavení)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>#3 LOW DEFAULT (Nízká výchozí nastavení)</td> </tr> <tr> <td>⇅</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>⇅</td> </tr> <tr> <td>#5 HI-BRIGHT-2 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>#3 LOW CUSTOM (Nízká vlastní nastavení)</td> </tr> <tr> <td>⇅</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>⇅</td> </tr> <tr> <td>#5 HI-BRIGHT-2 DEFAULT (Vysoká výchozí nastavení)</td> <td>↔</td> <td>#4 HI-BRIGHT-1 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)</td> <td>↔</td> <td>#4 HI-BRIGHT-1 DEFAULT (Vysoká vlastní nastavení)</td> </tr> </table> <p><b>Pro nastavení CUSTOM (Vlastní nastavení)</b></p> <p>Po zvolení režimu, jehož název obsahuje slovo CUSTOM (Vlastní nastavení) a stisknutí tlačítka ► nebo ENTER (Potvrzení) se zobrazí dialog, který vám pomůže při nastavování položky OFFSET (Přesah) a GAIN (Zisk) zvoleného režimu.</p>  <p>Položka OFFSET (Přesah) změní intenzitu barev na všech tónech testovacího vzoru.</p> <p>Položka GAIN (Zisk) ovlivní zejména intenzitu barev u jasnějších tónů testovacího vzoru.</p> <p>Zvolte položku tlačítka ◀/▶ a nastavte její úroveň tlačítka ▲/▼.</p> <p>Stisknutím tlačítka ENTER (Potvrzení) si můžete zobrazit testovací vzor pro kontrolu účinku vašeho nastavení.</p> <p>Po každém stisknutí tlačítka ENTER (Potvrzení) se vzor změní následovně.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↶ No pattern (Žádný vzor) ⇨ Stupnice šedé v 9 krocích ↷</li> <li>↶ Ramp (Lineární změna) ⇨ Stupnice šedé v 15 krocích ↷</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při provedení této funkce se mohou objevit čáry nebo jiné zkreslení.</li> </ul>	#1 HIGH DEFAULT (Vysoká výchozí)	↔	#1 HIGH CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)	↔	#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)	⇅		⇅		⇅	#6 HI-BRIGHT-3 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)				#2 MID CUSTOM (Střední vlastní nastavení)	⇅				⇅	#6 HI-BRIGHT-3 DEFAULT (Vysoká vlastní nastavení)				#3 LOW DEFAULT (Nízká výchozí nastavení)	⇅				⇅	#5 HI-BRIGHT-2 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)				#3 LOW CUSTOM (Nízká vlastní nastavení)	⇅				⇅	#5 HI-BRIGHT-2 DEFAULT (Vysoká výchozí nastavení)	↔	#4 HI-BRIGHT-1 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)	↔	#4 HI-BRIGHT-1 DEFAULT (Vysoká vlastní nastavení)
#1 HIGH DEFAULT (Vysoká výchozí)	↔	#1 HIGH CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)	↔	#2 MID DEFAULT (Střední výchozí)																																										
⇅		⇅		⇅																																										
#6 HI-BRIGHT-3 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)				#2 MID CUSTOM (Střední vlastní nastavení)																																										
⇅				⇅																																										
#6 HI-BRIGHT-3 DEFAULT (Vysoká vlastní nastavení)				#3 LOW DEFAULT (Nízká výchozí nastavení)																																										
⇅				⇅																																										
#5 HI-BRIGHT-2 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)				#3 LOW CUSTOM (Nízká vlastní nastavení)																																										
⇅				⇅																																										
#5 HI-BRIGHT-2 DEFAULT (Vysoká výchozí nastavení)	↔	#4 HI-BRIGHT-1 CUSTOM (Vysoká vlastní nastavení)	↔	#4 HI-BRIGHT-1 DEFAULT (Vysoká vlastní nastavení)																																										
<p><b>COLOR (Barva)</b></p>	<p>Tlačítka ▲/▼ se nastavuje intenzita celé barvy.</p> <p>Silná ↔ Slabá</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto položku je možno zvolit pouze při vstupu signálu Video, S-video nebo při vstupu komponentního video signálu.</li> </ul>																																													
<p><b>TINT (Barevný odstín)</b></p>	<p>Tlačítka ▲/▼ nastavte barevný odstín.</p> <p>Do zelena ↔ Do červena</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto položku je možno zvolit pouze při vstupu signálu Video, S-video nebo při vstupu komponentního video signálu.</li> </ul>																																													

(pokračování na následující stránce)

**Nabídka PICTURE (Obraz) (pokračování)**

Položka	Popis
<p><b>SHARPNESS (Ostrost)</b></p>	<p>Tlačítky ▲/▼ nastavte ostrost.</p> <p>Silná ↔ Slabá</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při nastavování se může objevit šum a/nebo projekční plocha na okamžik blikne. Nejedná se o žádnou závadu.</li> </ul>
<p><b>MY MEMORY (Vlastní paměť)</b></p>	<p>Tento projektor je vybaven 4 paměťmi pro data nastavení (pro všechny položky nabídky PICTURE - Obraz).</p> <p>Tlačítka ▲/▼ zvolte funkci a stisknutím tlačítka ► nebo <b>ENTER</b> (Potvrzení) funkci provedte.</p> <p>↳LOAD-1 (Načíst 1) ↔ LOAD-2 (Načíst 2) ↔ LOAD-3 (Načíst 3) ↔ LOAD-4 (Načíst 4) ◀          ↳ SAVE-4 (Uložit 4) ↔ SAVE-3 (Uložit 3) ↔ SAVE-2 (Uložit 2) ↔ SAVE-1 (Uložit 1) ◀</p> <p><b><u>LOAD-1, LOAD-2, LOAD-3, LOAD-4 (Načíst 1-4)</u></b></p> <p>Provedením funkce LOAD (Načíst) se načtou data z příslušné paměti s číselným označením funkce a obraz se automaticky nastaví v závislosti na načtených datech.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkce LOAD (Načíst), jejichž přiřazená paměť neobsahuje žádná data, budou přeskočeny.</li> <li>• Pamatujte, že po načtení dat bude aktuální nastavený stav obrazu ztracen. Budete-li si chtít ponechat aktuální nastavení, před vyvoláním funkce LOAD (Načíst) jej uložte.</li> <li>• Při načítání dat se může objevit šum a/nebo projekční plocha na okamžik blikne. To však nepředstavuje žádnou poruchu funkce.</li> <li>• Funkci LOAD (Načíst) lze aktivovat tlačítka MY BUTTON (Vlastní tlačítko). Viz položka MY BUTTON (Vlastní tlačítko) v nabídce OPTION (Možnosti) (46).</li> </ul> <p><b><u>SAVE-1, SAVE-2, SAVE-3, SAVE-4 (Uložit 1-4)</u></b></p> <p>Provedením funkce SAVE (Uložit) dojde k uložení aktuálně nastavených dat do příslušné paměti s číselným označením funkce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pamatujte, že aktuální uložená data budou ztracena po uložení nových dat nastavení do téže paměti.</li> </ul>



## Nabídka IMAGE (Zobrazení)

Prostřednictvím nabídky IMAGE (Zobrazení) můžete nastavovat položky, uvedené v následující tabulce.

Budete-li chtít spustit položku, zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko ENTER (Potvrzení).

Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.

MENU (COMPUTER 1)		SELECT
PICTURE	ASPECT	NORMAL
IMAGE	OVER SCAN	5
INPUT	V POSITION	35
SETUP	H POSITION	293
AUDIO	H PHASE	5
SCREEN	H SIZE	1344
OPTION	AUTO ADJUST EXECUTE	
C.C.		
EASY MENU		

Položka	Popis
<b>ASPECT</b> (Poměr stran obrazu)	<p>Tlačítky ◀/▶ se přepíná režim poměru stran obrazu.</p> <p><b>Pro počítačový signál</b></p> <p>NORMAL (Normální) ↔ 4:3 ↔ 16:9 ↔ 16:10</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><b>Pro signál Video, S-video nebo komponentní video signál</b></p> <p>4:3 ↔ 16:9 ↔ 14:9</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p><b>Pro žádný signál</b></p> <p>4:3 (pevný poměr stran obrazu)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• V režimu NORMAL (Normální) se zachovává původní poměr stran obrazu signálu.</li> </ul>
<b>OVER SCAN</b> (Přesnímkování)	<p>Tlačítky ▲/▼ můžete nastavit poměr přesnímkování.</p> <p>Velký (Zmenšení obrazu) ↔ Malý (Zvětšení obrazu)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto položku je možno zvolit pouze při vstupu signálu Video, S-video nebo při vstupu komponentního video signálu.</li> <li>• Pokud je nastavená hodnota příliš vysoká, může se v oblasti okrajů obrazu objevit určitá degradace kvality obrazu. V takovém případě nastavte hodnotu „malý“.</li> </ul>
<b>V POSITION</b> (Vertikální poloha)	<p>Tlačítky ▲/▼ můžete nastavit polohu obrazu ve vertikálním směru.</p> <p>Nahoru ↔ Dolů</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při nadměrném nastavení hodnoty vertikální polohy může dojít k výskytu šumu na projekční ploše. Pokud se to stane, resetujte vertikální polohu na výchozí hodnotu.</li> <li>• Stisknutím tlačítka <b>RESET (Obnovení výchozího nastavení)</b> ve chvíli, kdy je zvolena položka V POSITION (Vertikální poloha) se položka V POSITION nastaví na výchozí hodnotu.</li> <li>• Pokud tuto funkci provedete pro signál Video, S-video nebo komponentní video signál, bude rozsah tohoto nastavení záviset na položce OVER SCAN (Přesnímkování) (► <a href="#">viz výše</a>). Nastavení není možné, pokud je položka OVER SCAN (Přesnímkování) nastavena na hodnotu 10.</li> </ul>

(pokračování na následující stránce)

Nabídka IMAGE (Zobrazení) (pokračování)

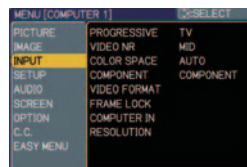
Položka	Popis
<p><b>H POSITION</b> (Horizontální poloha)</p>	<p>Tlačítka ▲/▼ můžete nastavit polohu obrazu v horizontálním směru. Vlevo ↔ Vpravo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při nadměrném nastavení hodnoty horizontální polohy může dojít k výskytu šumu na projekční ploše. Pokud se to stane, resetujte horizontální polohu na výchozí hodnotu. Stisknutím tlačítka <b>RESET (Obnovení výchozího nastavení)</b> ve chvíli, kdy je zvolena položka H POSITION (Horizontální poloha) se položka H POSITION nastaví na výchozí hodnotu.</li> <li>• Pokud tuto funkci provedete pro signál Video, S-video nebo komponentní video signál, bude rozsah tohoto nastavení záviset na položce OVER SCAN (Přesnímkování) (🔗 31). Nastavení není možné, pokud je položka OVER SCAN (Přesnímkování) nastavena na hodnotu 10.</li> </ul>
<p><b>H PHASE</b> (Horizontální fáze)</p>	<p>Tlačítka ▲/▼ můžete nastavit horizontální fázi, aby se eliminovalo poblikávání. Vlevo ↔ Vpravo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto položku je možno zvolit pouze při vstupu počítačového signálu nebo při vstupu komponentního video signálu.</li> </ul>
<p><b>H SIZE</b> (Horizontální velikost)</p>	<p>Tlačítka ▲/▼ můžete nastavit velikost obrazu v horizontálním směru. Velká ↔ Malá</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto položku je možno zvolit pouze pro počítačový signál.</li> <li>• Obraz nebude správně zobrazován, jestliže je hodnota tohoto nastavení nadměrná. V tomto případě proveďte (v průběhu této operace) RESET stisknutím tlačítka <b>RESET (Obnovení výchozího nastavení)</b>.</li> </ul>
<p><b>AUTO ADJUST EXECUTE</b> (Automatické seřízení)</p>	<p>Vybráním této položky se aktivuje funkce automatického nastavení.</p> <p><b>Pro počítačový signál</b> Automaticky se nastaví vertikální poloha, horizontální poloha a horizontální fáze (🔗 32). Předtím, než tuto funkci použijete, zkontrolujte, zda je okénko aplikace nastaveno na svou maximální velikost. Tmavý obraz nemusí být ani přesto správně nastaven. Pro nastavování používejte jasný obraz.</p> <p><b>Pro signál Video a S-video</b> Bude automaticky zvolen nevhodnější obrazový formát pro příslušný vstupní signál. Tato funkce je dostupná pouze tehdy, pokud je položka AUTO (Automatické seřízení) v nabídce INPUT (Vstup) nastavena na hodnotu VIDEO FORMAT (Obrazový formát) (🔗 34). Vertikální a horizontální poloha se automaticky nastaví na výchozí hodnotu.</p> <p><b>Pro komponentní video signál</b> Vertikální poloha, horizontální poloha a horizontální fáze se automaticky nastaví na výchozí hodnotu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operace automatického nastavení vyžaduje přibližně 10 sekund.</li> </ul> <p>Kromě toho mějte prosím na paměti, že pro některé vstupní signály nemusí tato funkce fungovat správně.</p> <p>Pokud je tato funkce spuštěna při video signálu, může se mimo obraz objevit rušivá čára.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Položky upravované touto funkcí se mohou lišit v případě, že je položka AUTO ADJUST (Automatické seřízení) v nabídce SERVICE (Služby) v nabídce OPTION (Možnosti) nastavena na hodnotu FINE (Jemné) nebo DISABLE (Zakázat) (🔗 47).</li> </ul>

## Nabídka INPUT (Vstup)

Prostřednictvím nabídky INPUT (Vstup) můžete nastavovat položky, uvedené v následující tabulce.

Budete-li chtít spustit položku, zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko **ENTER** (Potvrzení).

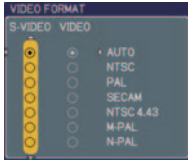
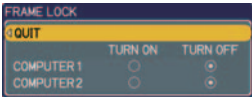
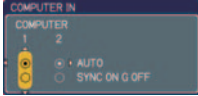
Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.



Položka	Popis
<b>PROGRESSIVE (Progresivní snímkování)</b>	<p>Tlačítky ▲/▼ se přepíná režim progresivního snímkování obrazu.</p> <p>TV ↔ FILM ↔ TURN OFF (Vypnout)</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tato funkce pracuje pouze u prokládaného signálu při vstupu VIDEO nebo S-VIDEO a u signálu 480i při 60 nebo 576i při 50 při vstupu COMPONENT VIDEO.</li> <li>Při nastavení TV nebo FILM bude obraz na projekční ploše ostrý. Režim FILM přejímá konverzní režim 3-2 Pull-Down. Může však docházet k výskytu určitých poruch obrazu (například „zubatá“ čára) u rychle se pohybujícího objektu. V takovém případě prosím tuto funkci vypnete (TURN OFF), a to i přesto, že obraz může ztratit svou původní ostrost.</li> </ul>
<b>VIDEO NR (Potlačení šumu obrazu)</b>	<p>Tlačítky ▲/▼ lze přepínat režim potlačení šumu obrazu.</p> <p>HIGH (Vysoké) ↔ MID (Střední) ↔ LOW (Nízké)</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tato funkce pracuje pouze při vstupu VIDEO nebo S-VIDEO a u signálu 480i při 60 nebo 576i při 50 při vstupu COMPONENT VIDEO.</li> <li>Tato funkce může způsobovat určitou degradaci kvality obrazu, je-li nastavena na nadměrnou hodnotu.</li> </ul>
<b>COLOR SPACE (Barevný prostor)</b>	<p>Tlačítky ▲/▼ můžete přepínat režim pro barevný prostor.</p> <p>AUTO ↔ RGB ↔ SMPTE240 ↔ REC709 ↔ REC601</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tuto položku je možno zvolit pouze při vstupu počítačového signálu nebo komponentního video signálu (kromě SCART RGB).</li> <li>Režim AUTO automaticky zvolí optimální režim.</li> <li>Funkce AUTO nemusí u některých typů vstupních signálů pracovat správně. V tomto případě může být vhodnější, zvolíte-li jiný režim kromě režimu AUTO.</li> </ul>
<b>COMPONENT (Komponentní signál)</b>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ lze přepínat funkci portu <b>COMPONENT (Y, CB/PB, CR/PR) (Komponentní signál)</b>.</p> <p>COMPONENT (Komponentní signál) ↔ SCART RGB</p> <p>Při zvolení položky SCART RGB budou porty <b>COMPONENT (Y, CB/PB, CR/PR) (Komponentní signál)</b> a <b>VIDEO</b> fungovat jako port <b>SCART RGB</b>. Pro vstup signálu SCART RGB do projektoru je vyžadován kabel SCART. Více informací naleznete v technické části návodu (TECHNICAL).</p>

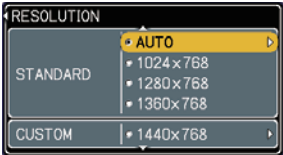

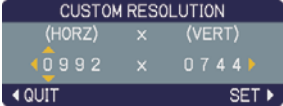

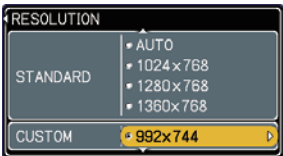
(pokračování na následující stránce)

**Nabídka INPUT (Vstup) (pokračování)**

Položka	Popis
<p><b>VIDEO FORMAT (Obrazový formát)</b></p>	<p>Nastavení obrazového formátu pro port <b>S-VIDEO</b> a <b>VIDEO</b>.</p> <p>(1) Tlačítky ◀/▶ zvolte vstupní port.                      (2) Tlačítky ▲/▼ se přepíná režim obrazového formátu.</p> <p>AUTO ↔ NTSC ↔ PAL ↔ SECAM                      ⤴ N-PAL ↔ M-PAL ↔ NTSC4.43 ⤴</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tato položka pracuje pouze při vstupu signálu video z portu <b>VIDEO</b> nebo <b>S-VIDEO</b>.</li> <li>• Režim AUTO automaticky zvolí optimální režim.</li> <li>• Funkce AUTO nemusí u některých typů signálů pracovat správně. Pokud začne být obraz nestabilní (například nepravidelný obraz, výpadky barvy a podobně), zvolte prosím režim v závislosti na vstupním signálu.</li> </ul>
<p><b>FRAME LOCK (Synchronizace snímků)</b></p>	<p>Nastavte funkci synchronizace snímků u jednotlivých portů na zapnuto/vypnuto.</p> <p>(1) Tlačítka ▲/▼ lze zvolit jeden z následujících portů.</p> <p>COMPUTER (IN)1 (Vstup počítače 1) ↔ COMPUTER (IN)2 (Vstup počítače 2)</p> <p>(2) Tlačítka ◀/▶ je možno zapínat/vypínat funkci synchronizace snímků.</p> <p>TURN ON (Zapnout) ↔ TURN OFF (Vypnout)</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto položku lze provádět pouze u signálu s vertikální frekvencí 50 až 60 Hz.</li> <li>• Pokud je tato funkce zapnuta (TURN ON), zobrazuje se pohyblivý obraz plynuleji.</li> <li>• Tato funkce může způsobovat určitou degradaci kvality obrazu. V takovém případě prosím tuto funkci vypněte (TURN OFF).</li> </ul>
<p><b>COMPUTER IN (Vstup počítače)</b></p>	<p>Vstup z počítače umožňuje zapojení signálu z počítače do zdířek <b>COMPUTER IN1</b> a <b>IN2 (Vstup počítače 1 a 2)</b>.</p> <p>(1) Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte vstupní zdířku, kterou chcete nastavit.</p> <p>COMPUTER (IN)1 (Vstup počítače 1) ↔ COMPUTER (IN)2 (Vstup počítače 2)</p> <p>(2) Tlačítka ▲/▼ zvolte typ vstupního počítačového signálu.</p> <p>AUTO (Automaticky) ↔ SYNC ON G OFF (Synchronizace se zelenou složkou vypnuta)</p> <p>Při volbě AUTO (Automaticky) je umožněn příjem signálu synchronizace se zelenou složkou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po nastavení AUTO (Automaticky) může být obraz pro některé vstupní signály zkreslený. V takovém případě nejprve odpojte signálový konektor a zvolte v nabídce položku SYNC ON G OFF (Synchronizace se zelenou složkou vypnuta) a pak signál opět připojte.</li> </ul> 

(pokračování na následující stránce)

Nabídka INPUT (Vstup) (pokračování)



Položka	Popis
<p><b>RESOLUTION (Rozlišení)</b></p>	<p>Na tomto projektoru lze nastavit rozlišení pro vstupní signály <b>COMPUTER IN1 a IN2 (Vstup počítače 1 a 2)</b>.</p> <p>(1) V nabídce INPUT (Vstup) zvolte tlačítky ▲/▼ položku RESOLUTION (Rozlišení) a stiskněte tlačítko ►.</p> <p>Zobrazí se nabídka RESOLUTION (Rozlišení).</p> <p>(2) V nabídce RESOLUTION (Rozlišení) zvolte tlačítky ▲/▼ požadované rozlišení, které chcete zobrazit.</p> <p>Při volbě AUTO (Automaticky) se nastaví rozlišení, které je vhodné pro vstupní signál.</p> <p>(3) STANDARD (Standardní) Stisknutím tlačítka ► nebo <b>ENTER</b> (Potvrzení) při volbě rozlišení STANDARD (Standardní) se automaticky nastaví horizontální a vertikální poloha, fáze synchronizace a horizontální velikost a automaticky se zvolí poměr stran obrazu.</p> <p>(3) CUSTOM (Přizpůsobené) (3)-1 Pro nastavení uživatelského rozlišení použijte tlačítka ▲/▼ pro volbu položky CUSTOM (Přizpůsobené); zobrazí se rámeček CUSTOM RESOLUTION (Přizpůsobené rozlišení). Tlačítka ▲/▼/◀/► nastavte horizontální (HORZ) a vertikální (VERT) rozlišení. Nezaručujeme, že tato funkce bude fungovat správně na všech rozlišeních.</p> <p>(3)-2 Pro uložení nastavení nastavte kurzor na číslici zcela vpravo a stiskněte tlačítko ►. Automaticky se nastaví horizontální a vertikální poloha, fáze synchronizace a horizontální velikost.</p> <p>(3)-3 Pro návrat zpět k předchozímu rozlišení bez uložení změn nastavte kurzor na číslici zcela vlevo a stiskněte tlačítko ◀. Plocha se vrátí k nabídce RESOLUTION (Rozlišení), zobrazující předchozí rozlišení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>U některých obrazových vstupů nemusí tato funkce správně pracovat.</li> </ul>
	 <p>STANDARD (Standardní)</p> <p>↓</p>  <p>CUSTOM (Přizpůsobené)</p> <p>↓</p>  <p>↓</p>  <p>↓</p> 

## Nabídka SETUP (Nastavení)

Prostřednictvím nabídky SETUP (Nastavení) můžete nastavovat položky, uvedené v následující tabulce.





Budete-li chtít spustit položku, zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stisknete tlačítko ► nebo tlačítko ENTER (Potvrzení). Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.

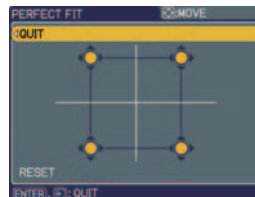
MENU [COMPUTER 1]	USE/SELECT
PICTURE	D-ZOOM 100
IMAGE	D-SHIFT V +0
INPUT	D-SHIFT H +0
SETUP	KEYSTONE/V/ +0
AUDIO	KEYSTONE/G +0
SCREEN	PERFECT FIT
OPTION	MIRROR NORMAL
C.C.	MIRROR NORMAL
EASY MENU	STANDBY MODE NORMAL
	MONITOR OUT

Položka	Popis
<b>D-ZOOM</b> (Digitální zoom)	Tlačítky ▲/▼ nastavte zoom. Velký ⇔ Malý
<b>D-SHIFT V</b> (Digitální vertikální posunutí)	Tlačítky ▲/▼ můžete nastavit polohu obrazu ve vertikálním směru. Nahoru ⇔ Dolů • Tato funkce není dostupná při nastavení D-ZOOM na 100 (plné zobrazení) v tomto dialogu.
<b>D-SHIFT H</b> (Digitální horizontální posunutí)	Tlačítky ▲/▼ můžete nastavit polohu obrazu v horizontálním směru. Vpravo ⇔ Vlevo • Tato funkce není dostupná při nastavení D-ZOOM na 100 (plné zobrazení) v tomto dialogu.
<b>KEYSTONE</b>  (Lichoběžníkové zkreslení)	Tlačítky ▲/▼ se provádí korekce vertikálního lichoběžníkového zkreslení. Zúžení horní části obrazu ⇔ Zúžení dolní části obrazu • Nastavitelný rozsah této funkce se může různit podle typu vstupního signálu. U některých vstupů nemusí tato funkce správně pracovat. • Pokud je funkce Zoom nastavena na hodnotu TELE (Zaostření teleobjektivu), může být tato korekce nadměrná. Tato funkce by se měla používat ve chvíli, kdy je funkce Zoom nastavena na hodnotu WIDE (Širokoúhlé zaostření) (kdykoli je to možné). • Tato funkce nebude dostupná, pokud je zapnutá funkce Transition Detector (Detektor přemístění) (📖 53) nebo PERFECT FIT (Přesně podle velikosti) (📖 37).
<b>KEYSTONE</b>  (Lichoběžníkové zkreslení)	Tlačítky ▲/▼ se provádí korekce horizontálního lichoběžníkového zkreslení. Zúžení pravé části obrazu ⇔ Zúžení levé části obrazu • Nastavitelný rozsah této funkce se může různit podle typu vstupního signálu. U některých vstupů nemusí tato funkce správně pracovat. • Pokud je funkce Zoom nastavena na hodnotu TELE (Zaostření teleobjektivu), může být tato korekce nadměrná. Tato funkce by se měla používat ve chvíli, kdy je funkce Zoom nastavena na hodnotu WIDE (Širokoúhlé zaostření) (kdykoli je to možné). • Tato funkce nebude dostupná, pokud je zapnutá funkce Transition Detector (Detektor přemístění) (📖 53) nebo PERFECT FIT (Přesně podle velikosti) (📖 37).

(pokračování na následující stránce)

Nabídka SETUP (Nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
<p><b>PERFECT FIT (Přesně podle velikosti)</b></p>	<p>Tato funkce umožňuje nastavení tvaru promítaného obrazu ve všech čtyřech rozích.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) Tlačítka ▲/▼/◀/▶ zvolte roh, který chcete nastavit a stiskněte tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup).</li> <li>(2) Tlačítka ▲/▼/◀/▶ nastavte polohu rohu. Stiskněte tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup) pro ukončení nastavení rohu.</li> <li>(3) Pro nastavení dalšího rohu použijte stejný postup, jako ve výše uvedeném bodě (1). Pro obnovení výchozího nastavení všech rohů zvolte tlačítka ▲/▼ položku <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) a stiskněte tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup).</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při nastavení této položky nebude dostupná funkce korekce lichoběžníkového zkreslení (📖 36). Budete-li chtít provést korekci lichoběžníkového zkreslení, obnovte výchozí nastavení všech rohů.</li> <li>• Nastavitelný rozsah této korekce se může různit podle typu vstupu. U některých vstupů nemusí tato funkce správně pracovat.</li> <li>• Tato funkce nebude dostupná, pokud je zapnutá funkce Transition Detector (Detektor přemístění) (📖 53).</li> </ul>
<p><b>WHISPER (Ztišení)</b></p>	<p>Tlačítka ▲/▼ můžete režim ztišení zapnout/vypnout.</p> <p>BRIGHT (Jasný) ↔ NORMAL (Normální)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je-li zvolen režim NORMAL (Normální), dochází ke snížení hladiny akustického hluku projektoru a ke snížení jasu obrazu na projekční ploše.</li> </ul>
<p><b>MIRROR (Zrcadlové zobrazení)</b></p>	<p>Tlačítka ▲/▼ se přepíná stav zrcadlového zobrazení.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>NORMAL (Normální)</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>H:INVERT (Horizontálně převrácený obraz)</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>V:INVERT (Vertikálně převrácený obraz)</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>H&amp;V:INVERT (Horizontálně a vertikálně převrácený obraz)</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">↔ ↔ ↔</p> <p style="text-align: center;">↑</p> <p>Pokud je zapnutá funkce (TURN ON) Transition Detector (Detektor přemístění) a dojde ke změně stavu funkce MIRROR (Zrcadlové zobrazení), zobrazí se výstraha detektoru přechodu (Transition Detector Alarm) (📖 53), jestliže provedete restart projektoru po vypnutí síťovým vypínačem.</p>



(pokračování na následující stránce)

## Nabídka SETUP (Nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
<b>STANDBY MODE (Pohotovostní režim)</b>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se přepínají možnosti nastavení pohotovostního režimu NORMAL (Normální) a SAVING (Úsporný).</p> <p>NORMAL (Normální) ↔ SAVING (Úsporný)</p> <p>Je-li vybráno nastavení SAVING (Úsporný), snižuje se příkon přístroje v pohotovostním režimu, přičemž existuje několik níže uvedených funkčních omezení:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po nastavení SAVING (Úsporný) se deaktivuje komunikační rozhraní RS-232C, kromě možnosti zapnutí ve chvíli, kdy je projektor v pohotovostním režimu.</li> <li>• Pokud je zvolena možnost SAVING (Úsporný), je nastavení položky AUDIO OUT STANDBY (Výstup zvuku v pohotovostním režimu) v nabídce AUDIO (Zvuk) (📄 39) neplatné, a ze zdířek <b>AUDIO OUT</b> (Audio výstup) nevystupuje v pohotovostním režimu žádný signál.</li> </ul>
<b>MONITOR OUT (Výstup na monitor)</b>	<p>V nabídce se nastavuje kombinace obrazu na projekční ploše a obrazu signálu na výstupu <b>MONITOR OUT</b> (Výstup na monitor). Signál přivedený do vstupu vybraného v bodě (2) se předává do výstupu <b>MONITOR OUT</b> (Výstup na monitor), zatímco na projekční ploše bude obraz odpovídající signálu přivedenému do vstupu zvoleného v bodě (1).</p> <p>(1) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte vstup videosignálu.</p> <div style="text-align: center;"> <p style="text-align: center;"> QUIT (Ukončit) ↔ COMPUTER(IN)1 (Vstup počítače 1) ↔ COMPUTER(IN)2 (Vstup počítače 2)  ↕  STANDBY (Pohotovostní režim) ↔ S-VIDEO ↔ COMPONENT (Komponentní video) (Y, CB/PB, Cr/Pr)  ↕  VIDEO ↔ S-VIDEO ↔ COMPONENT (Komponentní video) (Y, CB/PB, Cr/Pr) </p> </div> <p>(2) Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte jeden ze vstupů <b>COMPUTER IN</b> (Vstup počítače).</p> <p>Po výběru <b>COMPUTER 1</b> (Počítač 1) jsou k dispozici tyto možnosti.</p> <p>1 (COMPUTER IN1) (Vstup počítače 1) ↔ OFF (Vypnuto)</p> <p>Po výběru <b>COMPUTER 2</b> (Počítač 2) jsou k dispozici tyto možnosti.</p> <p>2 (COMPUTER IN2) (Vstup počítače 2) ↔ OFF (Vypnuto)</p> <p>Po výběru jiného vstupu nebo <b>STANDBY</b> (Pohotovostní režim) jsou k dispozici tyto možnosti.</p> <p>1 (COMPUTER IN1) (Vstup počítače 1) ↔ 2 (COMPUTER IN2) (Vstup počítače 2) ↔ OFF (Vypnuto)</p> <p style="text-align: center;">↑<span style="float: right;">↑</span></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro výběr výstupního signálu na výstupu <b>MONITOR OUT</b> (Výstup na monitor) v pohotovostním režimu vyberte možnost <b>STANDBY</b> (Pohotovostní režim).</li> <li>• Po výběru položky <b>QUIT</b> (Ukončit) se lze stisknutím tlačítka ◀ vrátit do předchozí nabídky.</li> </ul> <p>(2) Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte jeden ze vstupů <b>COMPUTER IN</b> (Vstup počítače).</p> <p>Po výběru <b>COMPUTER 1</b> (Počítač 1) jsou k dispozici tyto možnosti.</p> <p>1 (COMPUTER IN1) (Vstup počítače 1) ↔ OFF (Vypnuto)</p> <p>Po výběru <b>COMPUTER 2</b> (Počítač 2) jsou k dispozici tyto možnosti.</p> <p>2 (COMPUTER IN2) (Vstup počítače 2) ↔ OFF (Vypnuto)</p> <p>Po výběru jiného vstupu nebo <b>STANDBY</b> (Pohotovostní režim) jsou k dispozici tyto možnosti.</p> <p>1 (COMPUTER IN1) (Vstup počítače 1) ↔ 2 (COMPUTER IN2) (Vstup počítače 2) ↔ OFF (Vypnuto)</p> <p style="text-align: center;">↑<span style="float: right;">↑</span></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Volba OFF (Vypnuto) deaktivuje výstup <b>MONITOR OUT</b> (Výstup na monitor).</li> </ul>



## Nabídka AUDIO (Zvuk)

Prostřednictvím nabídky AUDIO (Zvuk) můžete nastavovat položky, uvedené v následující tabulce. Budete-li chtít spustit položku, zvolíte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stisknete tlačítko ► nebo tlačítko ENTER (Potvrzení). Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.



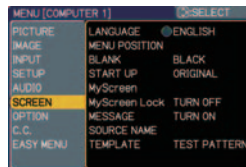
Položka	Popis
<b>VOLUME (Hlasitost)</b>	Hlasitost se nastavuje tlačítky ▲/▼. Vysoká ↔ Nízká
<b>SPEAKER (Reproduktor)</b>	Tlačítky ▲/▼ lze zapnout nebo vypnout vestavěný reproduktor. TURN ON (Zapnout) ↔ TURN OFF (Vypnout) Je-li zvolena položka TURN OFF (Vypnout), vnitřní reproduktor se vypne.
<b>AUDIO (Zvuk)</b>	<p>V této nabídce lze nastavovat kombinaci obrazového a zvukového vstupního portu. Reprodukován bude zvukový signál přivedený do vstupu vybraného v bodě (2), zatímco na projekční ploše bude zobrazen obraz odpovídající signálu přivedenému do vstupu zvoleného v bodě (1).</p> <p>(1) Tlačítky ▲/▼ zvolte vstupní port obrazu.</p> <div style="text-align: center;"> <p>QUIT (Ukončit) ↔ COMPUTER(IN)1 (Vstup počítače 1) ↔ COMPUTER(IN)2 (Vstup počítače 2)</p> <p>↕</p> <p>AUDIO OUT STANDBY (Pohotovostní režim zvukového výstupu)</p> <p>↕</p> <p>VIDEO ↔ S-VIDEO ↔ COMPONENT (Komponentní video) (Y, CB/PB, Cr/Pr)</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pro výběr signálu do výstupu <b>AUDIO OUT</b> (Audio výstup) v pohotovostním režimu zvolte položku <b>AUDIO OUT STANDBY</b> (Pohotovostní režim zvukového výstupu). V pohotovostním režimu je zabudovaný reproduktor vypnutý.</li> <li>Po výběru položky <b>QUIT</b> (Ukončit) se lze stisknutím tlačítka ◀ vrátit do předchozí nabídky.</li> </ul> <p>(2) Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte jeden ze vstupů <b>AUDIO IN</b> (Audio vstup).</p> <div style="text-align: center;"> <p>1 (AUDIO IN1) (Audio vstup 1) ↔ 2 (AUDIO IN2) (Audio vstup 2) ↔ 3 (AUDIO IN3) (Audio vstup 3) ↔ ✕</p> <p>↑ _____ ↑</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>✕ deaktivuje výstup audio.</li> <li>Pokud je položka ✕ vybrána pro signál ze zdířky <b>VIDEO</b> (NTSC), <b>S-VIDEO</b> (NTSC), <b>COMPONENT</b> (480i při 60) (Komponentní video), <b>COMPUTER IN1</b> (480i při 60) (Vstup počítače 1) nebo <b>COMPUTER IN2</b> (480i při 60) (Vstup počítače 2), aktivuje se automaticky funkce C.C. (Closed Caption) (Skruté titulky), pokud je položka <b>DISPLAY</b> (Zobrazení) v nabídce C.C. (Skruté titulky) nastavena na hodnotu <b>AUTO</b> (Automaticky) a pokud vstupní signál funkcí C.C. (Skruté titulky) podporuje (57).</li> </ul>

## Nabídka SCREEN (Projekční plocha)

Prostřednictvím nabídky SCREEN (Projekční plocha) můžete nastavovat položky, uvedené v následující tabulce.

Budete-li chtít spustit položku, zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko **ENTER** (Potvrzení).

Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.

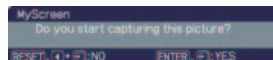


Položka	Popis								
<b>LANGUAGE (Jazyk)</b>	<p>Tlačítky ▲/▼ lze přepínat jazyk nabídky OSD (On Screen Display).</p> <p>ENGLISH (Angličtina) ↔ FRANÇAIS (Francouzština) ↔ DEUTSCH (Němčina) ↔ ESPAÑOL (Španělština)</p> <p>↑ ... (zobrazuje se v dialogu LANGUAGE - Jazyk) ... ↓</p>								
<b>MENU POSITION (Poloha nabídky)</b>	<p>Polohu nabídky můžete upravit tlačítky ◀/▶/▲/▼.</p> <p>Pro ukončení operace stiskněte tlačítko <b>MENU</b> na dálkovém ovladači nebo 10 sekund neprovádějte žádnou operaci.</p>								
<b>BLANK (Prázdná plocha)</b>	<p>Tlačítky ▲/▼ se přepíná režim prázdné projekční plochy. Zatemněná (prázdná) projekční plocha představuje dočasně prázdnou projekční plochu (📄 23). Tato prázdná projekční plocha se zobrazí po stisknutí tlačítka <b>BLANK</b> (Prázdná plocha).</p> <p>MyScreen (Vlastní plocha) ↔ ORIGINAL (Původní) ↔ BLUE (Modrá) ↔ WHITE (Bílá) ↔ BLACK (Černá)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Funkce</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>MyScreen (Vlastní plocha)</td> <td>Projekční plochu lze zaregistrovat pomocí položky MyScreen (📄 41).</td> </tr> <tr> <td>ORIGINAL (Původní)</td> <td>Plocha nastavená jako standardní.</td> </tr> <tr> <td>BLUE (Modrá), WHITE (Bílá), BLACK (Černá)</td> <td>Prázdné plochy v jednotlivých barvách.</td> </tr> </tbody> </table> <p>• Aby se předešlo vzniku stálého zobrazení, změní se plocha MyScreen nebo ORIGINAL (Původní) po uplynutí několika minut na čistou černou projekční plochu.</p>		Funkce	MyScreen (Vlastní plocha)	Projekční plochu lze zaregistrovat pomocí položky MyScreen (📄 41).	ORIGINAL (Původní)	Plocha nastavená jako standardní.	BLUE (Modrá), WHITE (Bílá), BLACK (Černá)	Prázdné plochy v jednotlivých barvách.
	Funkce								
MyScreen (Vlastní plocha)	Projekční plochu lze zaregistrovat pomocí položky MyScreen (📄 41).								
ORIGINAL (Původní)	Plocha nastavená jako standardní.								
BLUE (Modrá), WHITE (Bílá), BLACK (Černá)	Prázdné plochy v jednotlivých barvách.								
<b>START UP (Po spuštění projektoru)</b>	<p>Tlačítky ▲/▼ se přepíná režim projekční plochy, která se zobrazí po spuštění projektoru. Projekční plocha po spuštění projektoru se zobrazí, pokud není na vstupu žádný signál, nebo pokud je detekován nevhodný signál.</p> <p>MyScreen (Vlastní plocha) ↔ ORIGINAL (Původní) ↔ TURN OFF (Vypnutí)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Funkce</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>MyScreen (Vlastní plocha)</td> <td>Projekční plochu lze zaregistrovat pomocí položky MyScreen (📄 41).</td> </tr> <tr> <td>ORIGINAL (Původní)</td> <td>Plocha nastavená jako standardní.</td> </tr> <tr> <td>TURN OFF (Vypnutí)</td> <td>Prázdná černá projekční plocha.</td> </tr> </tbody> </table> <p>• Aby se předešlo vzniku stálého zobrazení, změní se plocha MyScreen nebo ORIGINAL (Původní) po uplynutí několika minut na prázdnou projekční plochu (BLANK) (📄 40). Rovněž tak, pokud je plocha BLANK (Prázdná plocha) představována plochou MyScreen nebo ORIGINAL (Původní), přepne se místo toho na prázdnou černou projekční plochu.</p> <p>• Pokud je v nabídce OPTION (Možnosti) (📄 50) v části SECURITY (Zabezpečení) zapnuta (TURN ON) položka MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen), je funkce START UP (Po spuštění projektoru) pevně nastavena na hodnotu MyScreen.</p>		Funkce	MyScreen (Vlastní plocha)	Projekční plochu lze zaregistrovat pomocí položky MyScreen (📄 41).	ORIGINAL (Původní)	Plocha nastavená jako standardní.	TURN OFF (Vypnutí)	Prázdná černá projekční plocha.
	Funkce								
MyScreen (Vlastní plocha)	Projekční plochu lze zaregistrovat pomocí položky MyScreen (📄 41).								
ORIGINAL (Původní)	Plocha nastavená jako standardní.								
TURN OFF (Vypnutí)	Prázdná černá projekční plocha.								

(pokračování na následující stránce)

Nabídka SCREEN (Projekční plocha) (pokračování)

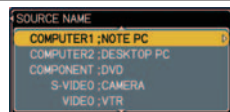
Položka	Popis
<p><b>MyScreen (Vlastní plocha)</b></p>	<p>Tato položka umožňuje zachytit obraz, který budete chtít použít jako plochu MyScreen, a který lze použít na ploše BLANK (Prázdná plocha) a START UP (Po spuštění projektoru). Před provedením následujícího postupu si zobrazte obrázek, který budete chtít zachytit.</p> <p>1. Po zvolení této položky se zobrazí dialog s názvem „MyScreen“ (Vlastní plocha). Budete dotázáni, zda chcete zahájit zachycování obrázku z aktuální projekční plochy.</p> <p>Počkejte, až se objeví cílový obrázek a jakmile se obrázek zobrazí, stiskněte tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení). Obrázek se zastaví a objeví se rámeček pro zachycení.</p> <p>Pro zastavení operace stiskněte tlačítko <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) nebo <b>ESC</b> (Zpět).</p> <p>2. Tlačítka <b>▲/▼/◀/▶</b> nastavte pozici rámečku. Posuňte rámeček do polohy na obrázku, který chcete použít.</p> <p>U některých vstupních signálů nemusí být posunutí rámečku možné.</p> <p>Pro spuštění registrace stiskněte tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení).</p> <p>Pro obnovení projekční plochy a návrat k předchozímu dialogu stiskněte tlačítko <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) nebo <b>ESC</b> (Zpět).</p> <p>Registrace bude trvat několik minut.</p> <p>Jakmile je registrace dokončena, zobrazí se na několik sekund zaregistrovaná projekční plocha, společně se zprávou „<b>MyScreen registration is finished</b>“.</p> <p>Pokud registrace selže, zobrazí se následující zpráva: „<b>A capturing error has occurred. Please try again.</b>“ (Při zachycování se vyskytla chyba. Zkuste prosím znovu.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto funkci nelze zvolit, pokud je pro položku MyScreen Lock zvolena hodnota TURN ON (Zapnutí) (<b>📘 viz níže</b>).</li> <li>• Tuto funkci nelze zvolit, pokud je v nabídce OPTION (Možnosti) (<b>📘 50</b>) v části SECURITY (Zabezpečení) zapnuta (TURN ON) položka MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</li> </ul>
<p><b>MyScreen Lock (Zámek vlastní plochy)</b></p>	<p>Tlačítka <b>▲/▼</b> je možno zapínat/vypínat funkci zámek plochy MyScreen.</p> <p>TURN ON (Zapnutí) ↔ TURN OFF (Vypnutí)</p> <p>Pokud je zvolena hodnota TURN ON (Zapnutí), je položka MyScreen zamčena. Tuto funkci je možno používat pro ochranu aktuální projekční plochy MyScreen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tuto funkci nelze zvolit, pokud je v nabídce OPTION (Možnosti) (<b>📘 50</b>) v části SECURITY (Zabezpečení) zapnuta (TURN ON) položka MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</li> </ul>



(pokračování na následující stránce)

Nabídka SCREEN (Projekční plocha) (pokračování)

Položka	Popis
<p><b>MESSAGE</b> (Zpráva)</p>	<p>Tlačítka ▲/▼ je možno zapínat/vypínat funkci zprávy. TURN ON (Zapnutí) ⇔ TURN OFF (Vypnutí)</p> <p>Pokud je tato položka zapnuta (TURN ON), budou pracovat následující zprávy funkcí.</p> <p>„AUTO IN PROGRESS“ - při automatickém seřizování projektoru          „NO INPUT IS DETECTED“ (Není detekován žádný vstup)          „SYNC IS OUT OF RANGE“ (Synchronizace mimo rozsah)          „INVALID SCAN FREQ.“ (Neplatná snímkovací frekvence)          „Searching ....“ - v průběhu vyhledávání vstupního signálu          „Detecting....“ - při detekci vstupního signálu</p> <p>Indikace vstupního signálu zobrazovaná při změně          Indikace poměru stran obrazu zobrazovaná při změně          Indikace obrazového režimu (PICTURE MODE) zobrazovaná při změně          Indikace vlastní paměti (MY MEMORY) zobrazovaná při změně          Indikace šablony (TEMPLATE) zobrazovaná při změně          Indikace zaostření „+++ FOCUS +++“ zobrazovaná při změně          Dialog D-ZOOM (Digitální zoom) zobrazovaný při změně          Indikace funkce „FREEZE“ (Zmrazení) a „II“ při zmrazení obrazu na projekční ploše.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Přechází-li projektor do režimu FREEZE (Zmrazení obrazu), zatímco byla nastavena volba TURN OFF (Vypnutí), obraz znehybní bez jakýchkoli zpráv, přičemž se nejedná o poruchu přístroje (23).</li> </ul>
<p><b>SOURCE NAME</b> (Název zdroje)</p>	<p>Každý port tohoto projektoru může mít přiřazen svůj název.          Tlačítka ▲/▼ v nabídce SCREEN (Projekční plocha) zvolte položku SOURCE NAME (Název zdroje) a stiskněte tlačítko ►.</p> <p>Zobrazí se nabídka SOURCE NAME (Název zdroje).</p> <p>(2) Tlačítka ▲/▼ v nabídce SOURCE NAME (Název zdroje) zvolte port, který chcete pojmenovat a stiskněte tlačítko ►.</p> <p>Dokud není zadán název, je pravá strana nabídky prázdná.          Zobrazí se dialog SOURCE NAME (Název zdroje).</p> <p>(3) Na prvním řádku se zobrazuje aktuální název.          Tlačítka ▲/▼/◀/► a <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup) zvolte a zadejte jednotlivé znaky názvu. Tlačítkem <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) můžete smazat vždy 1 znak. Rovněž, pokud přesunete kurzor na projekční ploše na položku DELETE (Smazat) nebo ALL CLEAR (Smazat vše) a stisknete tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup), smaže se 1 znak nebo všechny znaky.</p> <p>Název může mít maximálně 16 znaků.</p> <p>(4) Budete-li chtít změnit již zadáný znak, stiskněte tlačítko ▲, aby se kurzor posunul na první řádek a tlačítka ◀/► pro posun kurzoru na znak, který má být změněn.          Po stisku tlačítka <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup) se znak vybere.          Pak postupujte stejně jako u výše uvedené položky (3).</p> <p>(5) Chcete-li vkládání textu dokončit, přesuňte kurzor na projekční ploše na položku SAVE (Uložit) a stiskněte tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup).          Chcete-li se vrátit k předchozímu názvu, aniž byste ukládali změny, přesuňte kurzor na projekční ploše na položku CANCEL (Zrušit) a stiskněte tlačítko <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup).</p>



(pokračování na následující stránce)

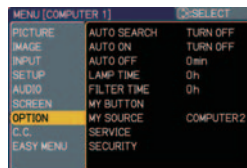
## Nabídka SCREEN (Projekční plocha) (pokračování)

Položka	Popis
<b>TEMPLATE (Šablona)</b>	<p>Tlačítka ▲/▼ se přepíná režim pro projekční plochu šablony.  Stiskněte tlačítko ► pro zobrazení vybrané šablony a pak stiskněte tlačítko ◀ pro zavření zobrazené plochy (📖 5).  Zde se nastavuje šablona, která se zobrazí po stisknutí tlačítka <b>MY BUTTON (Vlastní tlačítko)</b>, přiřazené funkci TEMPLATE (Šablona) (📖 46).</p> <p> ↕ TEST PATTERN (Testovací vzor)    ↔ DOT-LINE1 (Tečkovaná čára 1)    ↵  DOT-LINE4 (Tečkovaná čára 4)    ↔ DOT-LINE3 (Tečkovaná čára 3)    ↔ DOT-LINE2 (Tečkovaná čára 2) </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro zaostření obrazu použijte tlačítka <b>FOCUS+/-</b> (Zaostření) na dálkovém ovladači ve chvíli, kdy je šablona zobrazena (📖 21).</li> </ul>

## Nabídka OPTION (Možnosti)

Prostřednictvím nabídky OPTION (Možnosti) můžete nastavovat položky, uvedené v následující tabulce.



Zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stiskněte kurzorové tlačítko ► nebo tlačítko **ENTER** (Potvrzení) pro provedení položky (kromě položek LAMP TIME - Provozní doba projekční lampy a FILTER TIME - Provozní doba filtru). Pak proveďte funkci v souladu s následující tabulkou.



Položka	Popis
<b>AUTO SEARCH</b> (Automatické vyhledávání)	<p>Tlačítky ▲/▼ lze funkci automatického vyhledávání zapnout/vypnout.</p> <p>TURN ON (Zapnutí) ↔ TURN OFF (Vypnutí)</p> <p>Je-li tato funkce zapnuta (TURN ON), bude detekce žádného signálu automaticky cyklovat mezi vstupními porty v následujícím pořadí. Vyhledávání se zahájí od aktuálního portu. Pokud je vstup nalezen, ukončí projektor vyhledávání a zobrazí se obraz.</p> <p>→ COMPUTER IN1 (Vstup počítače 1) ⇄ COMPUTER IN2 (Vstup počítače 2) ↩</p> <p>VIDEO ⇄ S-VIDEO ⇄ COMPONENT (Komponentní video)</p>
<b>AUTO ON</b> (Automatické zapnutí)	<p>Tlačítky ▲/▼ je možno zapínat/vypínat funkci AUTO ON (Automatické zapnutí).</p> <p>TURN ON (Zapnutí) ↔ TURN OFF (Vypnutí)</p> <p>Při zapnutí funkce (TURN ON) se projekční lampa automaticky zapne bez obvyklého postupu (📖 16) pouze tehdy, pokud je projektor napájen po předchozím vypnutí při zapnutí projekční lampě.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tato funkce nepracuje, pokud je projektor napájen při vypnutí projekční lampě.</li> <li>• Pokud po zapnutí projekční lampy prostřednictvím funkce AUTO ON (Automatické zapnutí) nebude po dobu přibližně 30 minut detekován žádný signál nebo nebude provedena žádná operace, projektor se vypne, i pokud je funkce AUTO OFF (Automatické vypnutí) vypnuta (📖 45).</li> </ul>

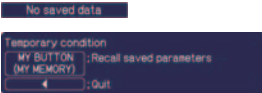
(pokračování na následující stránce)

## Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
<b>AUTO OFF</b> <b>(Automatické vypnutí)</b>	<p>Tlačítka ▲/▼ se nastavuje doba, po jejímž uplynutí se projektor automaticky vypne.</p> <p>Long - Dlouhá (maximálně 99 minut) ⇔ Short - Krátká (minimálně 0 minut = DISABLE - Zakázat)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Pokud je doba nastavena na hodnotu 0, projektor se automaticky nevypne. Pokud je doba nastavena na hodnotu od 1 do 99, a pokud se během této doby nenajde žádný signál nebo jen nevhodný signál, vypne se projekční lampa projektoru.</p> <p>Pokud během této doby stisknete některé tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo pokud je do ovládacího portu <b>CONTROL</b> přenesen některý příkaz (kromě příkazu „get“), projektor se nevypne.</p> <p>Viz prosím část „Vypnutí napájení“ (17).</p>
<b>LAMP TIME</b> <b>(Provozní doba projekční lampy)</b>	<p>Provozní doba projekční lampy představuje dobu, načtenou od posledního vynulování počítadla. Zobrazuje se v nabídce OPTION (Možnosti).</p> <p>Po stisknutí tlačítka <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) nebo ► se zobrazí dialogové okno.</p> <p>Chcete-li počítadlo provozní doby lampy vynulovat, vyberte pomocí tlačítka ▲ položku <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení).</p> <p>RESET (Obnovení výchozího nastavení) ⇔ CANCEL (Zrušit)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vynulování provozní doby projekční lampy provádějte prosím pouze po její výměně, aby se o projekční lampě zobrazovaly správné údaje.</li> <li>• Postup při výměně projekční lampy najdete v části „Výměna projekční lampy“ (58).</li> </ul>
<b>FILTER TIME</b> <b>(Provozní doba filtru)</b>	<p>Provozní doba filtru představuje dobu, načtenou od posledního vynulování počítadla. Zobrazuje se v nabídce OPTION (Možnosti).</p> <p>Po stisknutí tlačítka <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) nebo ► se zobrazí dialogové okno.</p> <p>Chcete-li dobu provozu filtru vynulovat, vyberte pomocí tlačítka ▲ položku <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení).</p> <p>RESET (Obnovení výchozího nastavení) ⇔ CANCEL (Zrušit)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vynulování provozní doby filtru provádějte prosím pouze po jeho vyčištění nebo výměně, aby se o filtru zobrazovaly správné údaje.</li> <li>• Postup při čištění vzduchového filtru najdete v části „Údržba vzduchového filtru“ (60).</li> </ul>

(pokračování na následující stránce)


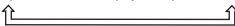



Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
<p><b>MY BUTTON (Vlastní tlačítko)</b></p>	<p>Tato položka umožňuje přiřazení jedné z následujících funkcí na tlačítko <b>MY BUTTON (Vlastní tlačítko) 1 a 2</b> na dálkovém ovladači (📺 6).</p> <p>Nejprve zvolte tlačítkem ◀/▶ položku 1 nebo 2 v nabídce MY BUTTON (Vlastní tlačítko). Pak tlačítky ▲/▼ nastavte na zvolené tlačítko jednu z následujících funkcí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• COMPUTER1: Nastavení portu na COMPUTER IN1 (Vstup počítače 1).</li> <li>• COMPUTER2: Nastavení portu na COMPUTER IN2 (Vstup počítače 2).</li> <li>• COMPONENT (Komponentní video): Nastavení portu na COMPONENT (Komponentní video) (Y, Cb/Pb, Cr/Pr).</li> <li>• S-VIDEO: Nastavení portu na S-VIDEO.</li> <li>• VIDEO: Nastavení portu na VIDEO.</li> <li>• INFORMACE (Informace): Zobrazení informací o vstupu (INPUT - INFORMATION-) (📺 48) (pokud je nalezen vstupní signál) nebo žádné zobrazení. Zobrazený dialogový rámeček lze dalším stisknutím tlačítka uzavřít.</li> <li>• MY MEMORY (Vlastní paměť): Načtení jedné množiny uložených dat s nastavením (📺 30).</li> </ul> <p>Když uložíte více než jednu sadu dat, změní se nastavení po každém stisku tlačítka <b>MY BUTTON (Vlastní tlačítko)</b>.</p> <p>Když nejsou v paměti uložena žádná data, zobrazí se dialog „No saved data“ (Žádná uložená data).</p> <p>Když není aktuální nastavení uloženo do paměti, objeví se dialog zobrazený vpravo.</p>  <p>Budete-li si chtít ponechat aktuální nastavení, stiskněte tlačítko ◀ pro opuštění. V opačném případě se při načítání dat aktuální nastavení ztratí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PICTURE MODE (Režim obrazu): Změna režimu obrazu (PICTURE MODE) (📺 26).</li> <li>• FILTER RESET (Vynulování provozní doby filtru): Zobrazení dialogu pro potvrzení vynulování provozní doby filtru (📺 45).</li> <li>• AV MUTE (Utlumení zvuku): Pro zapnutí/vypnutí obrazu a zvuku.</li> <li>• TEMPLATE (Šablona): Zobrazení nebo skrytí šablony nastavené v položce TEMPLATE (📺 43).</li> </ul>
<p><b>MY SOURCE (Vlastní zdroj)</b></p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte vstup obrazového signálu, který má být možno zvolit stisknutím tlačítka MY SOURCE/DOC.CAMERA (Vlastní zdroj/Dokument. kamera) na dálkovém ovladači.</p> <p>Vyberte vstup obrazového signálu, ke kterému je připojena dokumentační kamera.</p> <p>COMPUTER (IN)1 (Vstup počítače 1) ↔ COMPUTER (IN)2 (Vstup počítače 2)</p> <p>↳ VIDEO ↔ S-VIDEO ↔ COMPONENT (Komponentní video) ↲</p>
<p><b>SERVICE (Služby)</b></p>	<p>Po zvolení této položky se zobrazí nabídka SERVICE (Služby). Zvolte položku kurzorovými tlačítky ▲/▼ a stiskněte tlačítko ▶ nebo tlačítko ENTER (Potvrzení) pro její provedení.</p> <p>FAN SPEED (Rychlost ventilátoru) ↔ AUTO ADJUST (Automatické seřízení) ↔ GHOST (Duchy) ↔ FILTER MESSAGE (Zpráva filtru) ↔ KEY LOCK (Zámek tlačítek) ↔ FOCUS LOCK (Uzamknutí zaostření)</p> <p>↳ FACTORY RESET (Tovární nastavení) ↔ INFORMATION (Informace) ↔ REMOTE FREQ. (Frekvence dálkového ovladače) ↔ REMOTE RECEIV. (Přijímač dálkového ovladače) ↲</p>

(pokračování na následující stránce)






## Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
SERVICE (Služby) (pokračování)	<p><b>FAN SPEED (Rychlost ventilátoru)</b></p> <p>Pomocí tlačítek ▲/▼ nastavte otáčky chladicích ventilátorů. Režim HIGH (Vysoké otáčky) je vhodný pro použití v hornatých oblastech a podobně. Mějte na paměti, že při nastavení do režimu HIGH (Vysoké otáčky) bude projektor hlučnější.</p> <p>HIGH (Vysoké otáčky) ↔ NORMAL (Normální)</p> 
	<p><b>AUTO ADJUST (Automatické seřízení)</b></p> <p>Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte některý z následujících režimů. Když je vybráno DISABLE (Zakázat) nastaví se položky H/V.POSITION (Horizontální/vertikální poloha), H.SIZE (Horizontální velikost) a H.PHASE (Horizontální fáze) při spuštění automatického nastavení na výchozí hodnoty.</p> <p>FINE (Jemné) ↔ FAST (Rychlé) ↔ DISABLE (Zakázat)</p>  <p>FINE (Jemné): Jemné doladění včetně nastavení horizontální velikosti (H.SIZE). FAST (Rychlé): Rychlejší doladění a nastavení položky H. SIZE (Horizontální velikost) podle dat vstupního signálu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• V závislosti na podmínkách, jako je například vstupní obraz, signálový kabel do projektoru, okolní prostředí projektoru a podobně, nemusí automatické seřízení pracovat správně. V tomto případě zvolte možnost DISABLE (Zakázat) pro zakázání automatického seřízení a nastavte projektor ručně.</li> </ul> 
	<p><b>GHOST („Duchy“)</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tlačítka ◀/▶ zvolte barevný element „duchů“ v obrazu.</li> <li>2. Pro odstranění „duchů“ v obrazu nastavte zvolený element tlačítka ▲/▼.</li> </ol> 
	<p><b>FILTER MESSAGE (Zpráva filtru)</b></p> <p>Tlačítka ▲/▼ nastavte časovač pro interval zobrazování zprávy, upozorňující na nutnost vyčištění vzduchového filtru.</p> <p>500h ↔ 1000h ↔ 1500h ↔ 2000h ↔ TURN OFF (Vypnutí)</p> <p>Po výběru (s výjimkou položky TURN OFF (Vypnutí)) se poté, co časovač dosáhne časového intervalu nastaveného touto funkcí, zobrazí zpráva „REMINDER *** HRS PASSED AFTER THE LAST FILTER CHECK“ (Pozor: Od poslední kontroly filtru uplynulo *** hodin) (📖 64). Je-li zvolena možnost TURN OFF (Vypnutí), zpráva o čištění vzduchového filtru se nezobrazí.</p> <p>Používejte tuto funkci pro udržení vzduchového filtru v čistotě, nastavením vhodného času v závislosti na prostředí, ve kterém projektor používáte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vzduchový filtr prosím pravidelně kontrolujte a čistěte, i když se žádná zpráva nezobrazí. Pokud začne být vzduchový filtr ucpaný prachem nebo jinými nečistotami, dojde ke zvýšení teploty uvnitř projektoru, což se může projevit chybou funkcí projektoru nebo zkrácením jeho provozní životnosti.</li> <li>• Dejte prosím zvýšený pozor na provozní prostředí, v němž je projektor umístěn a na stav vzduchového filtru.</li> </ul> 


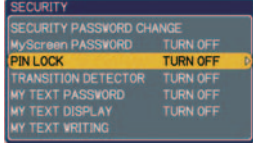



(pokračování na následující stránce)

Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
<b>SERVICE</b> <b>(Služby)</b> (pokračování)	<p><b>KEY LOCK (Zámek tlačítek)</b>                      Tlačítka ▲/▼ je možno zapínat/vypínat funkci zámek tlačítek. Po zvolení možnosti TURN ON (Zapnutí) budou uzamčena tlačítka na projektoru kromě tlačítka <b>STANDBY/ON</b> (Pohotovostní režim/zapnutí).                      TURN ON (Zapnutí) ⇔ TURN OFF (Vypnutí)                      • Tuto funkci používejte jako ochranu před neoprávněným použitím projektoru nebo nechtěným stisknutím tlačítka. Tato funkce nemá žádný vliv na tlačítka na dálkovém ovladači.</p>
	<p><b>FOCUS LOCK (Uzamknutí zaostření)</b>                      Pomocí tlačítek ▲/▼ zapněte nebo vypněte funkci zámku tlačítek. Když je vybráno TURN ON (Zapnutí), jsou tlačítka <b>FOCUS +/-</b> na dálkovém ovladači zablokována.                      TURN ON (Zapnutí) ⇔ TURN OFF (Vypnutí)                      • Doporučujeme tuto funkci používat k zamezení úmyslné nebo náhodné změny nastavení.</p>
	<p><b>REMOTE RECEIV. (Přijímač dálkového ovladače)</b>                      (1) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte senzor signálu dálkového ovladače.                      1:FRONT (Přední) ⇔ 2:TOP (Horní)                      (2) Přepínání proveďte tlačítkem <b>ENTER</b> (Potvrzení) nebo <b>INPUT</b> (Vstup).  <input type="checkbox"/> (vypnuto) ⇔ <input checked="" type="checkbox"/> (zapnuto)                      • Přijímač (senzor) nelze vypnout, pokud je druhý vypnutý. Vždy je zapnutý alespoň jeden senzor.</p>
	
	<p><b>REMOTE FREQ. (Frekvence dálkového ovladače)</b>                      Tlačítka ▲/▼ lze změnit nastavení senzoru dálkového ovladače projektoru.                      1:NORMAL (Normální) ⇔ 2:HIGH (Vysoká)                      Zapnuté položky jsou označeny symbolem zatržení. Při továrním nastavení jsou obě položky - 1: NORMAL (Normální) a 2: HIGH (Vysoká) zapnuté. Pokud dálkový ovladač nepracuje správně, nastavte tuto položku pouze na hodnotu 2 (15).                      Ve stejné chvíli nemohou být obě položky vypnuté.</p>
	
<p><b>INFORMACE (Informace)</b>                      Po zvolení této položky se zobrazí dialog s názvem „INPUT - INFORMATION-“ (Informace o vstupu).                      Slouží k zobrazování informací o aktuálním vstupním signálu.</p>	
	
<p>• Zpráva „FRAME LOCK“ v dialogu znamená, že pracuje funkce synchronizace snímků (34).                      • Tuto položku není možno zvolit ve chvíli, kdy na vstupu není žádný signál a synchronizační signál.</p> <p><b>FACTORY RESET (Tovární nastavení)</b>                      Zvolením položky RESET (Obnovení výchozího nastavení) stisknutím tlačítka ▲ se provede reset. Po provedení této funkce se všechny položky ve všech nabídkách společně vrátí na své výchozí hodnoty. Mějte však na paměti, že nedojde k vynulování položek LAMP TIME (Provozní doba projekční lampy), FILTER TIME (Provozní doba filtru), LANGUAGE (Jazyk) a SECURITY (Zabezpečení).                      RESET (Obnovení výchozího nastavení) ⇔ CANCEL (Zrušit)</p>	

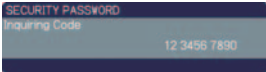



(pokračování na následující stránce)

## Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis	
<b>SECURITY (Zabezpečení)</b>	<p>Tento projektor je vybaven funkcemi pro zabezpečení. Před použitím funkcí pro zabezpečení je nutná uživatelská registrace. Obrátte se prosím na svého prodejce.</p>	
	<p><b>1. Používání funkcí pro zabezpečení</b></p>	
	<p><b>1.1 Zadávání hesla (PASSWORD)</b></p>	
	<p>1.1-1 Tlačítka ▲/▼ v nabídce OPTION (Možnosti) zvolte položku SECURITY (Zabezpečení) a stiskněte tlačítko ►. Zobrazí se rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo).  Tovární výchozí hodnota hesla (PASSWORD) je <b>5310</b>. Toto heslo (PASSWORD) lze změnit (viz část 1.2 Změna hesla (PASSWORD)) (viz níže).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Důrazně vám doporučujeme, abyste tovární výchozí heslo (PASSWORD) co nejdříve změnili.</li> </ul>	
	<p>1.1-2 Kurzorovými tlačítky ▲/▼/◀/▶ zadejte zaregistrované heslo (PASSWORD). Posuňte kurzor na pravou stranu rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení nabídky SECURITY (Zabezpečení).</p>	
	<p>Pokud zadáte nesprávné heslo (PASSWORD), zobrazí se rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo) znovu. Po trojnásobném zadání hesla (PASSWORD) se projektor vypne. Od této chvíle se projektor vždy vypne po každém nesprávném zadání hesla (PASSWORD).</p>	
	<p><b>1.2 Změna hesla (PASSWORD)</b></p>	
	<p>1.2-1 Tlačítka ▲/▼ v nabídce SECURITY (Zabezpečení) zvolte položku SECURITY PASSWORD CHANGE (Změna hesla zabezpečení) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku ENTER NEW PASSWORD (Zadejte nové heslo).</p>	
	<p>1.2-2 Tlačítka ▲/▼/◀/▶ zadejte nové heslo (PASSWORD).</p>	
	<p>1.2-3 Posuňte kurzor na pravou stranu rámečku ENTER NEW PASSWORD (Zadejte nové heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku NEW PASSWORD AGAIN (Zadejte znovu nové heslo).</p>	
<p>1.2-4 Posuňte kurzor na pravou stranu rámečku NEW PASSWORD AGAIN (Zadejte znovu nové heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku NOTE NEW PASSWORD (Poznamenejte si nové heslo) na dobu přibližně 20 sekund, a v průběhu této doby si poznamenejte nové heslo (PASSWORD).  Po stisknutí tlačítka <b>ENTER</b> (Potvrzení) se rámeček NOTE NEW PASSWORD (Poznamenejte si nové heslo) zavře.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nezapomeňte prosím své heslo (PASSWORD).</li> </ul>		

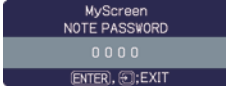
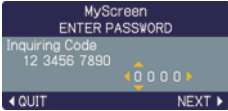

(pokračování na následující stránce)

Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
<b>SECURITY (Zabezpečení)</b> (pokračování)	<p><b>1.3 Pokud jste zapomněli své heslo (PASSWORD)</b></p> <p>1.3-1 Proveďte postup, uvedený v části 1.1-1 pro zobrazení rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo).</p> <p>1.3-2 Dokud je zobrazen rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo), stiskněte a podržte přibližně 3 sekundy tlačítko <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) na dálkovém ovladači nebo stiskněte a přibližně 3 sekundy podržte tlačítko <b>INPUT</b> (Vstup) a ► na projektoru. Zobrazí se 10místný zjišťovací kód.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud v průběhu přibližně 55 sekund nezadáte žádný vstup, nabídka pro zjišťovací kód (Inquiring Code) se uzavře. V případě potřeby zopakujte tento postup od bodu 1.3.-1.</li> </ul> <p>1.3-3 Tento desetimístný zjišťovací kód (Inquiring Code) sdělte svému prodejci. Po potvrzení informací o vaši uživatelské registraci vám bude zasláno vaše heslo (PASSWORD).</p>
	
	<p><b>2. Používání funkce MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen)</b> Funkci MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen) lze používat pro zabránění přístupu k funkci MyScreen a pro zabránění přepsání aktuálně zaregistrovaného obrázku plochy MyScreen.</p>
<b>SECURITY (Zabezpečení)</b> (pokračování)	<p><b>2.1 Zapnutí funkce MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen)</b></p> <p>2.1-1 Tlačítky ▲/▼ v nabídce SECURITY (Zabezpečení) zvolte položku MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení nabídky pro zapnutí/vypnutí položky MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</p>
	
	<p><b>2.2 Nastavení hesla (PASSWORD)</b></p> <p>2.2-1 Podle postupu v bodě 2.1-1 zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí položky MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</p>
	<p>2.2-2 Tlačítky ▲/▼ v nabídce pro zapnutí/vypnutí položky MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen) zvolte možnost TURN ON (Zapnutí). Zobrazí se malý rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo).</p> <p>2.2-3 Tlačítky ▲/▼/◀/▶ zadejte heslo (PASSWORD). Posuňte kurzor na pravou stranu malého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku PASSWORD AGAIN (Kontrola hesla) a zadejte znovu stejné heslo (PASSWORD).</p>
	
	


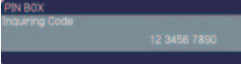
(pokračování na následující stránce)

## Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
<b>SECURITY</b> <b>(Zabezpečení)</b> (pokračování)	<p>2.2-4 Posuňte kurzor na pravou stranu rámečku PASSWORD AGAIN (Zadejte znovu nové heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku PASSWORD (Heslo) na dobu přibližně 20 sekund, a v průběhu této doby si nové heslo (PASSWORD) poznamenejte.</p> <p>Po stisknutí tlačítka <b>ENTER</b> (Potvrzení) se vrátíte do nabídky zapnutí/vypnutí položky MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</p> <p>Pokud je pro plochu MyScreen nastaveno heslo (PASSWORD):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkce (a nabídka) pro registraci plochy MyScreen bude nedostupná.</li> <li>• Nabídka MyScreen Lock (Zámek plochy MyScreen) bude nedostupná.</li> <li>• Funkce START UP (Po spuštění projektoru) bude zamčena na ploše MyScreen (a nabídka nebude dostupná).</li> </ul> <p>Vypnutím funkce MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen) se obnoví normální činnost obou funkcí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nezapomeňte prosím heslo funkce MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</li> </ul>
	
	<p><b>2.3 Vypnutí hesla (PASSWORD)</b></p>
	<p>2.3-1 Postupujte podle bodu 2.1-1 a zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</p>
	<p>2.3-2 Zvolte položku TURN OFF (Vypnutí) pro zobrazení velkého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo). Zadejte zaregistrované heslo (PASSWORD), aby se plocha vrátila do nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce MyScreen.</p>
	<p>Pokud zadáte nesprávné heslo (PASSWORD), nabídka se uzavře. V případě potřeby zopakujte tento postup od bodu 2.3.-1.</p>
<p><b>2.4 Pokud jste zapomněli své heslo (PASSWORD)</b></p>	
<p>2.4-1 Postupujte podle bodu 2.1-1 a zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce MyScreen PASSWORD (Heslo plochy MyScreen).</p>	
<p>2.4-2 Zvolte položku TURN OFF (Vypnutí) pro zobrazení velkého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo). Uvnitř okna se zobrazí 10místný zjišťovací kód.</p>	
	
<p>2.4-3 Tento desetimístný zjišťovací kód (Inquiring Code) sdělte svému prodejci. Po potvrzení informací o vaší uživatelské registraci vám bude zasláno vaše heslo (PASSWORD).</p>	
<p><b>3. Používání funkce PIN LOCK (Zámek PIN)</b></p>	
<p>PIN LOCK je funkce, která zabraňuje používání projektoru, dokud není zadán zaregistrovaný kód.</p>	
	
<p><b>3.1 Zaregistrování kódu PIN</b></p>	
<p>3.1-1 Tlačítka ▲/▼ v nabídce SECURITY (Zabezpečení) zvolte položku PIN LOCK (Zámek PIN) a stiskněte tlačítko ► nebo <b>ENTER</b> (Potvrzení) pro zobrazení nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce PIN LOCK (Zámek PIN).</p>	


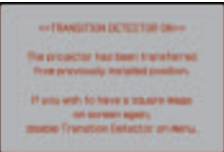


(pokračování na následující stránce)

**Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)**

Položka	Popis
<p><b>SECURITY (Zabezpečení)</b> (pokračování)</p>	<p>3.1-2 Tlačítka ▲/▼ v nabídce pro zapnutí/vypnutí funkce PIN LOCK (Zámek PIN) zvolte položku TURN ON (Zapnutí), aby se zobrazil rámeček PIN.</p> 
	<p>3.1-3 Tlačítka ▲, ▼, ◀, ▶, <b>COMPUTER</b> (Počítač) a <b>INPUT</b> (Vstup) zadejte čtyřmístný kód PIN. Zobrazí se rámeček PIN Code (Kód PIN). Zadejte znovu tentýž kód PIN. Tím je registrace kódu PIN dokončena.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud ve chvíli, kdy je zobrazen rámeček PIN BOX nebo PIN (Kód PIN), v průběhu přibližně 55 sekund nezadáte žádný vstup, nabídka se uzavře. V případě potřeby zopakujte tento postup od bodu 3.1-1.</li> </ul> <p>Od této chvíle se vždy po restartu projektoru po jeho vypnutí síťovým vypínačem zobrazí rámeček kódu PIN BOX. Zadejte zaregistrovaný kód PIN.</p> <p>Projektor je možno používat po zadání zaregistrovaného kódu PIN. Po zadání nesprávného kódu PIN se rámeček PIN zobrazí znovu. Po trojím nesprávném zadání kódu PIN se projektor vypne. Od této chvíle se projektor vždy vypne po každém nesprávném zadání kódu PIN. Projektor se rovněž vypne, pokud v průběhu přibližně 5 minut, kdy je zobrazen rámeček PIN, nezadáte žádný vstup.</p> <p>Tato funkce se aktivuje pouze tehdy, pokud je projektor zapnut po předchozím vypnutí síťovým vypínačem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nezapomeňte prosím svůj kód PIN.</li> </ul>
	<p><b>3.2 Vypnutí funkce PIN LOCK (Zámek PIN)</b></p>
	<p>3.2-1 Postupujte podle bodu 3.1-1 a zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce PIN LOCK (Zámek PIN). Tlačítka ▲/▼ zvolte položku TURN OFF (Vypnutí), aby se zobrazil rámeček PIN. Zadejte zaregistrovaný kód PIN pro vypnutí funkce PIN LOCK (Zámek PIN). Po trojím nesprávném zadání hesla (PASSWORD) se projektor vypne.</p>
	<p><b>3.3 Pokud svůj kód PIN zapomenete</b></p>
	<p>3.3-1 Ve chvíli, kdy je zobrazen rámeček PIN stiskněte a 3 sekundy podržte tlačítko <b>RESET</b> (Obnovení výchozího nastavení) nebo stiskněte a 3 sekundy podržte tlačítka <b>INPUT</b> (Vstup) a ▶. Zobrazí se 10místný zjišťovací kód.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud nepodniknete žádnou akci během asi 5 minut a okno PIN BOX je stále zobrazeno, projektor se vypne.</li> </ul> <p>3.3-2 Tento desetimístný zjišťovací kód (Inquiring Code) sdělte svému prodejci. Po potvrzení informací o vaší uživatelské registraci vám bude zasláno vaše heslo (PASSWORD).</p> 


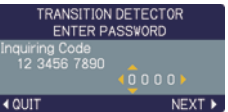
(pokračování na následující stránce)

## Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis	
<b>SECURITY</b> <b>(Zabezpečení)</b> (pokračování)	<p><b>4. Používání funkce Transition Detector (Detektor přemístění)</b>            Pokud je funkce Transition Detector (Detektor přemístění) zapnuta, mohou po zapnutí projektoru síťovým vypínačem nastat následující stavy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Na projekční ploše se může objevit alarm funkce Transition Detector (Detektor přemístění), pokud došlo k přemístění projektoru nebo ke změně instalace.</li> <li>• Na projekční ploše se může objevit alarm funkce Transition Detector (Detektor přemístění), pokud došlo ke změně funkce MIRROR (Zrcadlové zobrazení).</li> <li>• Pokud je funkce Transition Detector (Detektor přemístění) zapnuta (ON), bude zakázána funkce opravy lichoběžníkového zkreslení a funkce PERFECT FIT (Přesně podle velikosti).</li> </ul>	
	<p><b>4.1 Zapnutí funkce Transition Detector (Detektor přemístění)</b></p>	
	<p>4.1-1 Tlačítka ▲/▼ v nabídce SECURITY (Zabezpečení) zvolte funkci Transition Detector (Detektor přemístění) a stiskněte tlačítko ► nebo <b>ENTER</b> (Potvrzení) pro zobrazení nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění).            Zvolte možnost TURN ON (Zapnutí), aby se zaznamenal aktuální úhel a nastavení zrcadlového zobrazení.</p> <p>• Tato funkce nemusí pracovat správně, pokud projektor není ve stabilní poloze ve chvíli, kdy je funkce zapnuta (TURN ON).</p>	
	<p>4.1-2 Při zapnutí projektoru s nastavením této funkce na TURN ON (Zapnutí) a změně podmínek používání projektoru (normální použití nebo zavěšení na stropě nebo použití na stole) nebo změně nastavení zrcátka od posledního záznamu se zobrazí upozornění funkce Transition Detector (Detektor přemístění) a projektor nebude zobrazovat vstupní obraz.            Vypněte funkci Transition Detector (Detektor přemístění) v nabídce SECURITY (Zabezpečení), aby se zobrazoval vstupní signál.            Pokud je alarm funkce Transition Detector (Detektor přemístění) zobrazován přibližně 5 minut, projekční lampa se vypne. Tato funkce se aktivuje pouze tehdy, pokud je projektor zapnut po předchozím vypnutí síťovým vypínačem.</p>	
	<p><b>4.2 Nastavení hesla funkce Transition Detector (Detektor přemístění)</b></p>	
<p>4.2-1 Tlačítka ▲/▼ v nabídce SECURITY (Zabezpečení) zvolte funkci TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění) a stiskněte tlačítko ► nebo <b>ENTER</b> (Potvrzení) pro zobrazení nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění).</p>		
<p>4.2-2 Tlačítka ▲/▼ v nabídce zapnutí/vypnutí funkce TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění) zvolte možnost TURN ON (Zapnutí). Zobrazí se malý rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo).</p>		
<p>4.2-3 Tlačítka ▲/▼/◀/▶ zadejte heslo (PASSWORD). Posuňte kurzor na pravou stranu malého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku PASSWORD AGAIN (Kontrola hesla) a zadejte znovu stejné heslo (PASSWORD).</p>		

(pokračování na následující stránce)

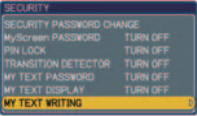



Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
<p><b>SECURITY</b> (Zabezpečení) (pokračování)</p>	<p>4.2-4 Posuňte kurzor na pravou stranu rámečku PASSWORD AGAIN (Zadejte znovu nové heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku PASSWORD (Heslo) na dobu přibližně 20 sekund, a v průběhu této doby si nové heslo (PASSWORD) poznamenejte.</p> <p>Stisknutím tlačítka <b>ENTER</b> (Potvrzení) se vrátíte do nabídky zapnutí/vypnutí funkce TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nezapomeňte prosím své heslo (PASSWORD) funkce Transition Detector (Detektor přemístění).</li> </ul>
	
	<p><b>4.3 Vypnutí funkce Transition Detector (Detektor přemístění)</b></p>
	<p>4.3-1 Postupujte podle bodu 4.1-1 a zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění).</p>
	<p>4.3-2 Zvolte položku TURN OFF (Vypnutí) pro zobrazení velkého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo). Zadejte zaregistrované heslo (PASSWORD), aby se plocha vrátila do nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění). Pokud zadáte nesprávné heslo (PASSWORD), nabídka se uzavře. V případě potřeby zopakujte tento postup od bodu 4.3-1.</p>
	<p><b>4.4 Pokud jste zapomněli své heslo (PASSWORD)</b></p>
<p>4.4-1 Postupujte podle bodu 4.1-1 a zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce TRANSITION DETECTOR (Detektor přemístění).</p>	
<p>4.4-2 Zvolte položku TURN OFF (Vypnutí) pro zobrazení velkého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo). Uvnitř okna se zobrazí 10místný zjišťovací kód.</p>	
	
<p>4.4-3 Tento desetimístný zjišťovací kód (Inquiring Code) sdělte svému prodejci. Po potvrzení informací o vaši uživatelské registraci vám bude zasláno vaše heslo (PASSWORD).</p>	

(pokračování na následující stránce)





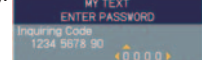


Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis
<p><b>SECURITY (Zabezpečení) (pokračování)</b></p>	<p><b>5. Používání funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu)</b>                      Tato položka umožňuje zobrazit vaši zprávu (MY TEXT) na obrazovce po spuštění (START UP) a INPUT-INFORMATION (Informace o vstupu). Aby ji nikdo nemohl přepsat, můžete ji chránit heslem.</p> <p><b>5.1 Zápis uživatelského textu (MY TEXT)</b></p> <p>(1) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v nabídce SECURITY (Zabezpečení) nabídku MY TEXT WRITING (Zápis uživatelského textu) a stiskněte tlačítko ►. Zobrazí se dialog MY TEXT WRITING (Zápis uživatelského textu).</p>  <p>(2) Na prvních 3 řádcích se zobrazí aktuální uživatelský text (MY TEXT). Pokud není ještě zapsán, budou tyto řádky prázdné. Tlačítka ▲/▼/◀/▶ a ENTER (Potvrzení) nebo INPUT (Vstup) zvolte a zadejte jednotlivé znaky názvu. Tlačítkem RESET (Obnovení výchozího nastavení) můžete smazat vždy 1 znak. Rovněž pokud přesunete kurzor na projekční ploše na položku DELETE (Smazat) nebo ALL CLEAR (Smazat vše) a stisknete tlačítko ENTER (Potvrzení) nebo INPUT (Vstup), smaže se 1 znak nebo všechny znaky. Uživatelský text (MY TEXT) lze vložit v rozsahu max. 24 znaků na každý řádek.</p> <p>(3) Chcete-li změnit již vložený znak, stiskněte tlačítko ▲/▼ pro přesunutí kurzoru na jeden z prvních 3 řádků a pomocí tlačítek ◀/▶ přesuňte kurzor na znak, který chcete změnit. Po stisku tlačítka ENTER (Potvrzení) nebo INPUT (Vstup) se znak vybere. Pak postupujte stejně jako u výše uvedené položky (2).</p> <p>(4) Chcete-li vkládání textu dokončit, přesuňte kurzor na projekční ploše na položku SAVE (Uložit) a stiskněte tlačítko ENTER (Potvrzení) nebo INPUT (Vstup). Chcete-li se vrátit k předchozímu uživatelskému text (MY TEXT), aniž byste ukládali změny, přesuňte kurzor na projekční ploše na CANCEL (Zrušit) a stiskněte tlačítko ENTER (Potvrzení) nebo INPUT (Vstup).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkce MY TEXT WRITING (Zápis uživatelského textu) je k dispozici pouze tehdy, když je funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) vypnutá (TURN OFF).</li> </ul>
	<p><b>5.2 Zobrazení uživatelského textu (MY TEXT)</b></p> <p>(1) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v nabídce SECURITY (Zabezpečení) položku MY TEXT DISPLAY (Zobrazení uživatelského textu) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT DISPLAY (Zobrazení uživatelského textu).</p>  <p>(2) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v nabídce pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT DISPLAY (Zobrazení uživatelského textu) zapnuto nebo vypnuto. TURN ON (Zapnutí) ↔ TURN OFF (Vypnutí)</p> <p>Když je tato funkce zapnutá (TURN ON), bude se uživatelský text (MY TEXT) zobrazovat na ploše po spuštění (START UP). Ať už nastavíte cokoliv, bude se uživatelský text (MY TEXT) zobrazovat v dialogu INPUT-INFORMATION (Informace o vstupu), když vyberete položku INFORMATION (Informace) v nabídce SERVICE (Služby).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když je funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) vypnutá (TURN OFF).</li> </ul>  

(pokračování na následující stránce)

Nabídka OPTION (Možnosti) (pokračování)

Položka	Popis	
<p><b>SECURITY</b> <b>(Zabezpečení)</b> (pokračování)</p>	<p><b>5.3 Zapnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu)</b> Funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) chrání uživatelský text (MY TEXT) před přepsáním.</p> <p>5.3-1 Zapnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) (1) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v nabídce SECURITY (Zabezpečení) položku MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu).</p> <p>5.3-2 Nastavení funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) (1) Pomocí postupu 5.3-1 zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu). (2) Pomocí tlačítek ▲/▼ v nabídce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) vyberte možnost TURN ON (Zapnutí). Zobrazí se malý rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo). (3) Tlačítky ▲/▼/◀/▶ zadejte heslo (PASSWORD). Posuňte kurzor na pravou stranu malého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku PASSWORD AGAIN (Kontrola hesla) a zadejte znovu stejné heslo (PASSWORD). (4) Posuňte kurzor na pravou stranu rámečku PASSWORD AGAIN (Kontrola hesla) a stiskněte tlačítko ► pro zobrazení rámečku PASSWORD (Heslo) na dobu přibližně 20 sekund, a v průběhu této doby si nové heslo (PASSWORD) poznamenejte.</p>	 <p>MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu)</p>  <p>Malý rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo)</p>  <p>Rámeček PASSWORD AGAIN (Kontrola hesla)</p>  <p>NOTE PASSWORD BOX (Poznamenejte si heslo)</p>
	<p>Po stisknutí tlačítka <b>ENTER</b> (Potvrzení) na dálkovém ovladači nebo tlačítka <b>INPUT</b> (Vstup) na projektoru se vrátíte do nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu). Když je pro uživatelský text (MY TEXT) nastaveno heslo (PASSWORD);</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nabídka MY TEXT DISPLAY (Zobrazení uživatelského textu) nebude k dispozici, což umožňuje zabránit změně nastavení zobrazení (DISPLAY).</li> <li>• Nabídka MY TEXT WRITING (Zápis uživatelského textu) nebude k dispozici, což umožňuje zabránit přepsání uživatelského textu (MY TEXT).</li> </ul>	 <p>Velký rámeček ENTER PASSWORD (Zadejte heslo)</p>
	<p>5.3-3 Vypnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu) (1) Pomocí postupu v části 5.3-1 zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu). (2) Zvolte položku TURN OFF (Vypnutí) pro zobrazení velkého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo). Zadejte zaregistrované heslo (PASSWORD) - projekční plocha se vrátí do nabídky pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu). Pokud zadáte nesprávné heslo (PASSWORD), nabídka se uzavře. V případě potřeby zopakujte tento postup od bodu 5.3-3 (1).</p>	
	<p>5.3.4 Pokud jste zapomněli své heslo (PASSWORD). (1) Pomocí postupu v části 5.3-1 zobrazte nabídku pro zapnutí/vypnutí funkce MY TEXT PASSWORD (Heslo uživatelského textu). (2) Zvolte položku TURN OFF (Vypnutí) pro zobrazení velkého rámečku ENTER PASSWORD (Zadejte heslo). V rámečku se zobrazí desetimístný zjišťovací kód (Inquiring Code). (3) Tento desetimístný zjišťovací kód (Inquiring Code) sdělte svému prodejci. Po potvrzení informací o vaší uživatelské registraci vám bude zasláno vaše heslo (PASSWORD).</p>	






## Nabídka C.C. (Closed Caption) (Skryté titulky)

Nastavení skrytých titulků může být změněno v nabídce C.C. v rozšířené nabídce (Advanced menu).

Pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ vyberte položku, kterou budete měnit.

- Funkce C.C. (Skryté titulky) je funkce, která zobrazuje přepis nebo dialogy zvukové části obrazového materiálu, souborů nebo jiných prezentací nebo dalších odpovídajících zvuků. Pro použití této funkce je nutný videosignál v normě NTSC nebo komponentní signál 480i při 60 podporující funkci C.C. (Skryté titulky).



Položka	Popis
<p><b>DISPLAY</b> (Zobrazení)</p>	<p>Nastavení zobrazování skrytých titulků (Closed Caption DISPLAY) vyberte z následujících možností pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>TURN OFF (Vypnutí) ↔ TURN ON (Zapnutí) ↔ AUTO (Automaticky)</p>  <p>TURN OFF (Vypnutí): Funkce Closed Caption (Skryté titulky) je vypnuta (OFF).                  TURN ON (Zapnutí): Funkce Closed Caption (Skryté titulky) je zapnuta (ON).                  AUTO (Automaticky): Skryté titulky se automaticky zobrazí při utlumení zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Titulky se nezobrazují, je-li aktivní nabídka OSD.</li> <li>• Closed Caption (Skryté titulky) je funkce pro zobrazení dialogů, vyprávění anebo zvukových efektů v televizních nebo jiných programech. Dostupnost funkce Closed Caption je závislá na vysílající společnosti a nebo obsahu.</li> <li>• Titulky jsou dostupné v případě, že zdroj obrazu je ve formátu NTSC a výběr videoformátu je nastaven na AUTO nebo NTSC v nabídce INPUT (Vstup), když je jako vstupní zdiřka vybrána buď VIDEO nebo S-VIDEO.</li> <li>• Titulky jsou dostupné také v případě vstupu videosignálu 480i při 60 ze zdiřky <b>COMPONENT</b>, je-li vybrána jako vstup.</li> <li>• V závislosti na zařízení nebo zdroji signálu nemusí pracovat správně. V takovém případě funkci Closed Caption (Skryté titulky) vypněte.</li> </ul> 
<p><b>MODE</b> (Režim)</p>	<p>Nastavení režimu zobrazování skrytých titulků vyberte z následujících možností pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>CAPTIONS (Skryté titulky) ↔ TEXT</p> <p>CAPTIONS (Skryté titulky): Zobrazují se skryté titulky                  TEXT: Zobrazují se textová data, která obsahují další informace, například zprávy nebo průvodce televizními programy. Informace pokrývají celou projekční plochu. Některé programy se skrytými titulky neobsahují textové informace.</p> 
<p><b>CHANNEL</b> (Kanál)</p>	<p>Nastavení kanálu zobrazování skrytých titulků (Closed Caption CHANNEL) vyberte z následujících možností pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>1 ↔ 2 ↔ 3 ↔ 4</p>  <p>1: Kanál 1, primární kanál / jazyk                  2: Kanál 2                  3: Kanál 3                  4: Kanál 4</p> <p>Data v kanálu se mohou lišit v závislosti na obsahu. Některé kanály jsou používány pro další jazyk nebo jsou prázdné.</p> 

## Údržba

### Výměna projekční lampy

Projekční lampy mají omezenou životnost, která se u jednotlivých lamp liší. Když se obraz zdá tmavý, nebo když jsou barvy nejasné, vyměňte lampu co nejdříve.

Dlouhá doba používání lampy může vést k jejímu spálení nebo rozbití.

Doporučujeme vám, abyste se v této situaci připravili na brzkou výměnu nové lampy. Při přípravě nové projekční lampy se obraťte na svého prodejce a sdělte mu číslo typu lampy: **DT00893**

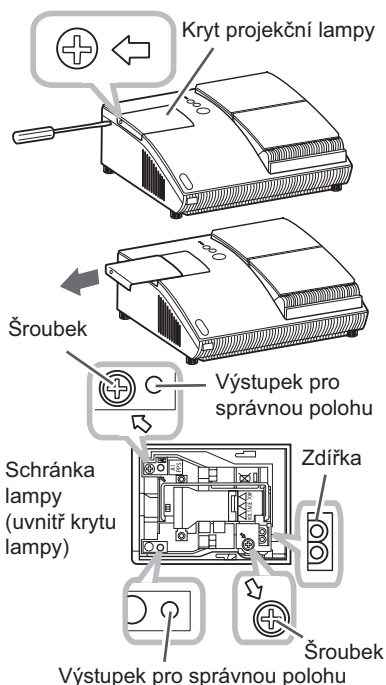
- Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky.  
Ponechte projektor vychladnout alespoň 45 minut.

Je-li projektor zavěšen na stropě nebo jinde nad hlavou, nebo když dojde k rozbití lampy, přenechejte výměnu prodejce nebo servisním technikovi, jelikož to může být nebezpečné.  
Pokud budete lampu vyměňovat sami, postupujte podle níže uvedeného postupu.
- Povolte šroubek na krytu lampy (označený šipkou) a posuňte kryt lampy ke straně, aby jej bylo možné sejmut.
- Uvolněte 2 šrouby lampy (označené šipkou) a pomalu ji za držáky vyjměte.
- Vložte novou lampu, dejte pozor, abyste se nedotkli vnitřku schránky. Při vkládání lampy nejprve věnujte pozornost poloze konektoru a pak výstupkům pro umístění.
- Pevně utáhněte 2 šrouby upevňující lampu, které jste předtím uvolnili.
- Posuňte kryt zpět na původní místo a zajistěte jej pevným utažením šroubku.
- Zapojte a znovu spusťte projektor (12, 16). Pak vynulujte provozní dobu lampy (počítadlo času používání lampy).

  - Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ na projektoru nebo tlačítko **MENU (Nabídka)** na dálkovém ovladači. Zobrazí se jednoduchá nabídka EASY MENU.
  - Pomocí tlačítek ▼/▲ přemístíte ukazatel na položku „Go to Advanced Menu...“ (Přejít na rozšířenou nabídku) a stisknete tlačítko ►. Zobrazí se „MENU“ (Nabídka).
  - Pomocí tlačítek ▼/▲ přemístíte ukazatel na položku „OPTION“ (Možnosti) v levém sloupci a pak stisknete tlačítko ►. Kurzor se posune do pravého sloupce.
  - Tlačítkem ▲/▼ se nastavíte na položku „LAMP TIME“ (Provozní doba projekční lampy) a pak stisknete tlačítko ►.

Zobrazí se dialogové okno.

  - Stisknutím tlačítka ▲ vyberte v dialogovém okně možnost „RESET“ (Obnovení výchozího nastavení). Provede se vynulování provozní doby projekční lampy.




## Výměna projekční lampy (pokračování)

**POZNÁMKA** • Vynulování provozní doby projekční lampy provádějte prosím pouze po její výměně, aby se o projekční lampě zobrazovaly správné údaje.

 **VYSOKÉ NAPĚTÍ**

 **VYSOKÁ TEPLOTA**

 **VYSOKÝ TLAK**

 **VAROVÁNÍ** ► V projektoru je použita vysokotlaká rtuťová projekční lampa. Projekční lampy může hlasitě prasknout při nárazu nebo poškrábání, nebo v důsledku překročení provozních hodin, přičemž dojde k hlasitému třesku nebo ke spálení lampy. Mějte na paměti, že každá lampy má odlišnou provozní životnost, a některé lampy mohou prasknout nebo se spálit krátce po uvedení do provozu. Kromě toho, při prasknutí lampy se může stát, že se skleněné střepliny rozletnou do zakrytování lampy, přičemž plyn, obsahující rtuť, unikne z projektoru větracími šterbinami.

**Poznámky k likvidaci projekční lampy:** Tento výrobek obsahuje rtuťovou projekční lampy; z tohoto důvodu ji nevyhazujte do běžného domovního odpadu. Likvidaci lampy proveďte v souladu s předpisy pro ochranu životního prostředí.

- Podrobnosti, týkající se recyklace projekční lampy - viz internetová stránka [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org) (v U.S.A.).
- Podrobnosti, týkající se likvidace výrobku vám sdělí vaše místní vládní agentura nebo navštivte internetovou stránku [www.eiae.org](http://www.eiae.org) (v U.S.A.) nebo [www.epsc.ca](http://www.epsc.ca) (v Kanadě).

Další informace si prosím vyžádejte od svého prodejce.

- Pokud by došlo k prasknutí lampy (což se projeví hlasitým třesnutím), odpojte projektor ze síťové zásuvky, a nezapomeňte si u svého prodejce objednat novou lampu.

Mějte na paměti, že kousky skla mohou způsobit poškození vnitřku projektoru, nebo mohou způsobit poranění osob při manipulaci, a z tohoto důvodu se nepokoušejte vyčistit vnitřek projektoru nebo vyměnit lampu svépomocí.

- Pokud by došlo k prasknutí lampy (což se projeví hlasitým třesnutím), vyvětrejte dobře místnost, přičemž se vyvarujte vdechnutí výparů, které vycházejí z větracích šterbin na projektoru, a dále zabraňte kontaktu plynu s očima nebo ústy.

Před výměnou projekční lampy se ujistěte, zda je projektor vypnutý, odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky, a pak počkejte alespoň 45 minut, až lampy dostatečně vychladne. Manipulace s projekční lampou ve chvíli, kdy je horká, může způsobit popáleniny, nebo může dojít k jejímu poškození.

- Nikdy nevyšroubovávejte žádné jiné šroubky, kromě šroubků označených šipkou.
- Neotevírejte kryt lampy, když je projektor zavěšen na stropě nebo někde jinde nad hlavou. Je to nebezpečné, protože pokud došlo k prasknutí baňky lampy, mohou střepliny po otevření krytu vypadnout ven. Kromě toho práce ve výškách může být nebezpečná, proto se s žádostí o výměnu projekční lampy obraťte na svého prodejce a to i v případě, že nedošlo k prasknutí lampy.
- Nepoužívejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy. Po výměně projekční lampy se ujistěte, zda jsou pevně dotaženy všechny šroubky. Uvolněné šroubky mohou způsobit poškození nebo poranění.

- Používejte pouze projekční lampy specifikovaného typu.
- Pokud dojde k prasknutí lampy brzy po jejím prvním uvedení do provozu, je možné, že to způsobila porucha v elektrických obvodech pro lampu. Pokud tato situace nastane, obraťte se na svého prodejce nebo na servisního zástupce.
- S projekční lampou zacházejte opatrně: nárazy nebo poškrábání mohou mít za následek prasknutí lampy při provozu.
- Při dlouhodobém používání lampy může dojít ke ztmavnutí obrazu, lampy se nemusí rozsvítit nebo může prasknout. Pokud se vám zdá, že obraz ztmaví, nebo pokud je zhoršeno podání barev, vyměňte projekční lampu co nejdříve. Nepoužívejte staré (použité) lampy, protože to může být příčinou prasknutí lampy.

## Údržba vzduchového filtru

Pravidelně kontrolujte a čistěte vzduchový filtr pro zajištění normální ventilace.

Pokud se rozsvítí indikátory nebo pokud se zobrazí zpráva, která vás vyzývá k vyčištění vzduchového filtru, je třeba vzduchový filtr co nejdříve vyčistit.

Vzduchový filtr vyměňte i tehdy, když je poškozený nebo příliš znečištěný. Obratě se na prodejce projektoru a objednejte si nový filtr příslušného typového čísla: **UX35381**

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky. Ponechte projektor chvíli vychladnout.

2. Kryt filtru a okolní oblasti vyčistěte pomocí vysavače.

3. Posuňte jednotku filtru nahoru pro vyjmutí z projektoru.

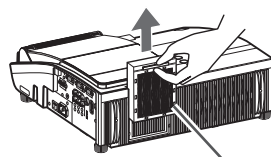
4. Vysavačem vysajte vstupní ventilační otvory v projektoru.

5. Vysavačem vysajte kryt jednotky filtru. Nevysávejte přímo vzduchový filtr, jelikož by jej vysavač mohl nasát. Je-li vzduchový filtr poškozený nebo příliš znečištěný, připravte si nový.

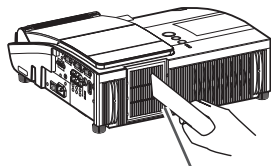
6. Zkontrolujte, zda je vložen vzduchový filtr a pak posuňte kryt filtru na místo.

7. Zapojte a znovu spusťte projektor (📖 12, 16). Pak vynulujte provozní dobu filtru (počítadlo času používání vzduchového filtru).

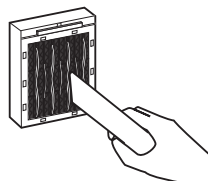
- (1) Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ na projektoru nebo tlačítko **MENU** (Nabídka) na dálkovém ovladači. Zobrazí se jednoduchá nabídka EASY MENU.
- (2) Tlačítka ▲ nebo ▼ se v nabídce nastavte na položku „FILTER TIME“ (Provozní doba filtru) a pak stiskněte tlačítko ►. Zobrazí se dialogové okno.
- (3) Stisknutím tlačítka ▲ vyberte v dialogovém okně možnost „RESET“ (Obnovení výchozího nastavení). Provede se vynulování provozní doby filtru.



Jednotka filtru



Vstupní větrací otvory



(pokračování na následující stránce)

**Údržba vzduchového filtru (pokračování)**

**POZNÁMKA** • Vzduchový filtr určitého typu se dodává s náhradní lampou pro tento projektor. Doporučujeme vyměnit filtr současně s lampou.

- Vynulování provozní doby filtru provádějte pouze po jeho vyčištění, aby údaj poskytoval správné informace.
- Při nárůstu teploty uvnitř projektoru může projektor zobrazit zprávu „CHECK THE AIR FLOW“ (Zkontrolujte proudění vzduchu) nebo se projektor vypne.

**⚠ VAROVÁNÍ** ► Před údržbou vzduchového filtru se ujistěte, zda je vypnut síťový vypínač projektoru, a zda je síťový napájecí kabel odpojen ze zásuvky, a pak nechejte projektor dostatečně vychládnout. Při údržbě vzduchového filtru ve chvílích, kdy má projektor vysokou teplotu, může dojít k rázu elektrickým proudem, k popálení nebo k chybné funkci projektoru.

► Používejte pouze vzduchový filtr specifikovaného typu. Nepoužívejte projektor bez vzduchového filtru nebo se sejmutým krytem vzduchového filtru. Mohlo by to mít za následek vznik ohně nebo poruchu funkce projektoru.

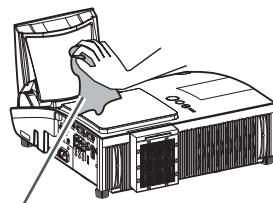
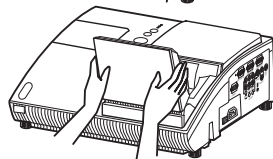
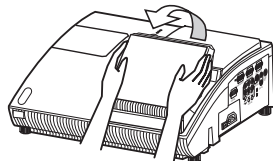
► Vzduchový filtr pravidelně čistěte. Pokud začne být vzduchový filtr ucpaný prachem nebo jinými nečistotami, dojde ke zvýšení teploty uvnitř projektoru, což může mít za následek vznik ohně, popálení nebo se to může projevit chybnou funkcí projektoru.



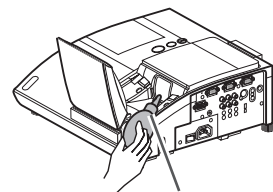
## Péče o zrcátko a objektiv

Jsou-li zrcátko nebo objektiv poškozené, znečištěné nebo zamlžené, může se zhoršit kvalita zobrazení. Při údržbě zrcátka a objektivu postupujte s nejvyšší opatrností.

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky. Ponechte projektor chvíli vychladnout.
2. Dvířka objektivu je možné otevřít ručně. Uchopte je za obě boční strany a pomalu otevírejte, až se cvaknutím zajistí.
3. Zrcátko a objektiv jemně očistěte čistící utěrkou pro objektivy (běžně dostupnou v obchodě); dejte pozor, abyste zrcátko ani objektiv nepoškodili. Na okrajích zrcátka a objektivu, kde může být obtížné otírání, použijte ofukovací štětec pro fotoaparáty.
4. Při správném uzavření dvířek objektivu postupujte následovně.
  - (1) Zapojte projektor.
  - (2) Zapněte síťový vypínač.
 Ačkoliv se dvířka objektivu začnou zavírat, nemusí se zavřít správně.
  - (3) Stiskněte tlačítko **STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnutí)**, aby se rozsvítila lampa.
  - (4) Jakmile se indikátor napájení **POWER** rozsvítí stabilně zelenou barvou, stiskněte dvakrát tlačítko **STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnutí)** pro vypnutí projektoru.
 Dvířka objektivu se uzavřou správně.



Čistící utěrka



Ofukovací štětec

**POZNÁMKA** • Při ručním zavírání dvířek objektivu nemusí dojít ke správnému uzavření.

**VAROVÁNÍ** ► Před údržbou projekčního zrcátka a objektivu projektor vypněte, vytáhněte síťový napájecí kabel ze zásuvky a ponechte projektor dostatečně vychladnout.  
 ► Pro čištění projekčního zrcátka a objektivu nepoužívejte vysavač, jelikož byste je mohli poškodit.  
 ► Nepoužívejte jiné čističe nebo chemikálie kromě těch, které jsou uvedeny v tomto návodu k obsluze.

Věnujte pozornost zvláště zrcátku, jelikož tyto látky jej mohou závažně poškodit.

**UPOZORNĚNÍ** ► Dejte pozor, abyste si dvířky objektivu nepřiskřípli prsty a nezpůsobili si poranění.



## Péče o další součásti

### Vnitřek projektoru

Aby bylo zajištěno bezpečné používání projektoru, nechejte si projektor přibližně jednou ročně vyčistit a prohlédnout u svého prodejce.

### Péče o skříňku projektoru a dálkový ovladač

Při nesprávné údržbě může dojít k odbarvení skříňky projektoru, setření nátěru a podobně.

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky. Nechejte projektor dostatečně vychladnout.
2. Nejprve se ujistěte, že projektor dostatečně vychladl, a pak skříňku projektoru lehce setřete gázou nebo měkkým hadříkem.  
Pokud je skříňka projektoru značně znečištěna, navlhčete měkký hadřík do vody nebo do neutrálního čisticího prostředku, zředěného ve vodě, vyždímejte hadřík, a povrch skříňky jemně setřete. Pak povrch skříňky jemně setřete měkkým suchým hadříkem.

**⚠ VAROVÁNÍ** ► Před údržbou se ujistěte, zda je síťový napájecí kabel odpojen ze zásuvky, a pak nechejte projektor dostatečně vychlázdnout. Pokud je teplota projektoru vysoká, může při údržbě projektoru dojít k popálení a/nebo k poruše funkce projektoru.

► Nikdy se nepokoušejte o údržbu a péči o vnitřek projektoru sami. Taková činnost je nebezpečná.

► Chraňte projektor před navlhnutím nebo před políáním vnitřku projektoru kapalinami. Může dojít ke vzniku ohně, úrazu elektrickým proudem a/nebo k poruše funkce projektoru.

- Nepokládejte do blízkosti projektoru žádné nádoby, obsahující vodu, čisticí prostředky nebo chemikálie.

- Nepoužívejte aerosolové čističe nebo spreje.

**⚠ UPOZORNĚNÍ** ► Při správné údržbě projektoru postupujte v souladu s následujícími pokyny. Při nesprávné údržbě může nejen dojít k poranění, ale může rovněž dojít k odbarvení skříňky projektoru, setření nátěru a podobně.

► Nepoužívejte jiné čističe nebo chemikálie kromě těch, které jsou uvedeny v tomto návodu k obsluze.

► Povrch skříňky neleštěte ani jej nestírejte tvrdými předměty.

## Řešení problémů

Pokud při provozu projektoru nastane jakýkoliv neběžný stav, neprodleně ukončete jeho používání.



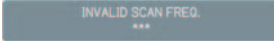

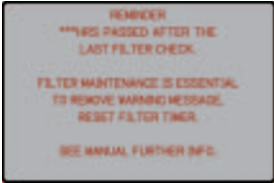
**⚠ VAROVÁNÍ** ▶ Nikdy projektor nepoužívejte, pokud se vyskytnou neběžné provozní situace, jako je například kouř, divný zápach, nadměrný hluk, poškozená skříňka nebo součásti projektoru nebo poškozené kabely, pokud se do projektoru dostaly tekutiny nebo cizí předmět a podobně. V takových případech neprodleně projektor vypněte a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky. Jakmile se ujistíte, že z projektoru přestal vycházet kouř nebo zápach, obraťte se na svého prodejce nebo na servisní středisko.

Pokud se však při provozu projektoru vyskytnou běžné problémy, doporučujeme vám, abyste předtím, než se obrátíte na servis, provedli následující kontrolní úkony a opatření.

Pokud není možno situaci napravit a problém přetrvává, teprve poté se obraťte na svého prodejce nebo na servisní středisko. Tam vám sdělí, jaké záruční podmínky budou aplikovány.

### Související zprávy

Pokud se zobrazí nějaké zprávy, zkontrolujte je a proveďte opatření v souladu s následující tabulkou. Přestože se tyto zprávy po uplynutí několika minut automaticky ztratí, objeví se opět po každém zapnutí projektoru.

Zpráva	Popis
	<b>Na vstupu není žádný vstupní signál.</b> Ujistěte se, že je správně připojen vstup signálu, a ověřte stav zdroje signálu.
	<b>Aktuální horizontální nebo vertikální frekvence vstupního signálu je mimo specifikovaný rozsah.</b> Ověřte si prosím specifikace pro tento projektor nebo specifikace zdroje signálu.
	<b>Je přijímán nevhodný vstupní signál.</b> Ověřte si prosím specifikace pro tento projektor nebo specifikace zdroje signálu.
	<b>Zvyšuje se vnitřní teplota v projektoru.</b> Vypněte prosím napájení projektoru a nechte přístroj vychladnout alespoň 20 minut. Po kontrole následujících položek můžete napájení projektoru opět zapnout. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nedošlo k zablokování výřezů a štěrbin pro větrání přístroje?</li> <li>• Není vzduchový filtr znečištěný?</li> <li>• Nepřekročila teplota okolí 35 °C?</li> </ul> Pokud se i po tomto zásahu zobrazí opět stejná indikace, nastavte položku FAN SPEED (Rychlost ventilátoru) v nabídce SERVICE (Služby) nabídky OPTION (Možnosti) na hodnotu HIGH (Vysoké otáčky).
	<b>Poznámka, která upozorňuje na nutnost vyčištění vzduchového filtru.</b> Vypněte prosím neprodleně napájení projektoru, a proveďte výměnu vzduchového filtru podle postupu, uvedeného v části „Údržba vzduchového filtru“ v tomto návodu k obsluze. Jakmile vyčistíte nebo vyměníte vzduchový filtr, nezapomeňte vynulovat provozní hodiny filtru ( <a href="#">🔗 45, 60</a> ).

## Významy jednotlivých indikátorů

V následující tabulce jsou uvedeny významy jednotlivých indikátorů - indikátoru zapnutí napájení (POWER), indikátoru projekční lampy (LAMP), a indikátoru teploty (TEMP); na tyto indikace prosím reagujte v souladu s pokyny, uvedenými v následující tabulce.

Indikátor napájení (POWER)	Indikátor teploty (TEMP)	Indikátor projekční lampy (LAMP)	Popis
<i>Svítilí oranžově</i>	<i>Nesvítilí</i>	<i>Nesvítilí</i>	<b>Projektor je v pohotovostním režimu.</b> Viz prosím odpovídající část.
<i>Bliká zeleně</i>	<i>Nesvítilí</i>	<i>Nesvítilí</i>	<b>Projektor se zahřívá.</b> Počkejte prosím.
<i>Svítilí zeleně</i>	<i>Nesvítilí</i>	<i>Nesvítilí</i>	<b>Projektor je v zapnutém stavu.</b> Je možno provádět běžné provozní operace.
<i>Bliká oranžově</i>	<i>Nesvítilí</i>	<i>Nesvítilí</i>	<b>Projektor se ochlazuje.</b> Počkejte prosím.
<i>Bliká červeně</i>	<i>(libovolně)</i>	<i>libovolně</i>	<b>Projektor se ochlazuje. Byla detekována určitá chyba.</b> Počkejte až do okamžiku, kdy indikátor napájení (POWER) na projektoru přestane blikat, a pak proveďte příslušné nápravné opatření (za pomoci níže uvedených popisů).
<i>Bliká červeně nebo svítí červeně</i>	<i>Nesvítilí</i>	<i>Svítilí červeně</i>	<b>Projekční lampa nesvítilí, a existuje možnost, že se vnitřek projektoru začíná přehřívat.</b> Vypněte prosím napájení projektoru a nechtejте přístroj vychladnout alespoň 20 minut. Po dostatečném vychladnutí projektoru prověřte následující položky, a pak projektor opět zapněte. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nedošlo k zablokování výřezů a šterbin pro větrání přístroje?</li> <li>• Není vzduchový filtr znečištěný?</li> <li>• Nepřekročila teplota okolí 35 °C?</li> </ul> Pokud se i po tomto zásahu zobrazí stejná indikace, vyměňte projekční lampu podle postupu, uvedeného v části „Projekční lampa“.
<i>Bliká červeně nebo svítí červeně</i>	<i>Nesvítilí</i>	<i>Bliká červeně</i>	<b>Kryt lampy není úplně zavřený.</b> Vypněte prosím napájení projektoru a nechtejте přístroj vychladnout alespoň 45 minut. Po dostatečném vychladnutí projektoru prověřte, v jakém stavu je projekční lampa a dvířka lampy (zda jsou správně upevněna). Po provedení potřebné údržby opět zapněte napájení projektoru. Pokud se po provedení činnosti opět zobrazí stejná indikace, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na servisní středisko.
<i>Bliká červeně nebo svítí červeně</i>	<i>Bliká červeně</i>	<i>Nesvítilí</i>	<b>Nepracuje chladicí ventilátor.</b> Vypněte prosím napájení projektoru a nechtejте projektor vychladnout alespoň 20 minut. Jakmile projektor dostatečně vychladne, prověřte, zda se do ventilátoru nebo do jeho okolí nedostaly žádné cizí předměty a podobně a pak projektor opět zapněte. Pokud se po provedení činnosti opět zobrazí stejná indikace, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na servisní středisko.
<i>Svítilí červeně</i>	<i>Nesvítilí</i>	<i>Nesvítilí</i>	<b>Dvířka objektivu nejsou správně otevřena nebo uzavřena.</b> Mohla nastat jedna z následujících věcí. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dvířka objektivu se při zapnutí projektoru neotevřela správně.</li> <li>• Dvířka objektivu se při vypnutí projektoru neuzavřela správně.</li> <li>• Při zapnutém projektoru došlo k posunutí dvířek objektivu.</li> </ul> Restartujte projektor po zkontrolování, že nic nebrání dvířkům objektivu v otevírání nebo uzavírání.

(pokračování na následující stránce)

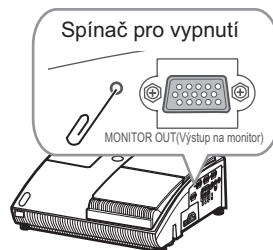
Významy jednotlivých indikátorů (pokračování)

Indikátor napájení (POWER)	Indikátor teploty (TEMP)	Indikátor projekční lampy (LAMP)	Popis
Bliká <b>červeně</b> nebo svítí <b>červeně</b>	Svítí <b>červeně</b>	Nesvítí	<p><b>Je možné, že došlo k nárůstu teploty uvnitř projektoru.</b> Vypněte prosím napájení projektoru a nechte projektor vychladnout alespoň 20 minut. Po dostatečném vychladnutí projektoru proveďte následující položky, a pak projektor opět zapněte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nedošlo k zablokování výřezů a šterbin pro větrání přístroje?</li> <li>• Není vzduchový filtr znečištěný?</li> <li>• Nepřekročila teplota okolí 35 °C?</li> </ul> <p>Pokud se i po tomto zásahu zobrazí opět stejná indikace, nastavte položku FAN SPEED (Rychlost ventilátoru) v nabídce SERVICE (Služby) nabídky OPTION (Možnosti) na hodnotu HIGH (Vysoké otáčky) (📖 47).</p>
Svítí <b>zeleně</b>	Současné blikání <b>červeného</b> indikátoru		<p><b>Je čas pro vyčištění vzduchového filtru.</b> Vypněte prosím neprodleně projektor, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr podle postupu, uvedeného v části „Údržba vzduchového filtru“. Jakmile vyčistíte nebo vyměníte vzduchový filtr, nezapomeňte vynulovat časovač provozních hodin filtru. Po nápravě tohoto stavu projektor opět zapněte.</p>
Svítí <b>zeleně</b>	Alternativně bliká <b>červeně</b>		<p><b>Je možné, že vnitřek přístroje je podchlazený.</b> Použijte projektor v předepsaném rozmezí teplot (5°C až 35°C). Po nápravě tohoto stavu projektor opět zapněte.</p>

**POZNÁMKA** • Pokud došlo k nárůstu teploty uvnitř projektoru, vypne se (z bezpečnostních důvodů) automaticky napájení projektoru, přičemž indikátory mohou rovněž zhasnout. V takovém případě odpojte síťový napájecí kabel a počkejte alespoň 45 minut. Po dostatečném vychladnutí projektoru proveďte, v jakém stavu je projekční lampy a kryt lampy, a pak projektor opět zapněte.

## Vypínání projektoru

Pouze v případě, že projektor není možno vypnout obvyklým postupem (📖 17), stiskněte prosím tlačítko spínače pro vypnutí (kancelářskou sponkou nebo podobným předmětem), a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky. Před opětovným zapnutím projektoru počkejte alespoň 10 minut, aby projektor dostatečně vychládl.



## Vynulování (Reset) všech nastavení

Pokud je obtížné opravit některá chybná nastavení projektoru, lze pro vynulování všech nastavení na tovární hodnoty použít funkci FACTORY RESET (Tovární nastavení) položky SERVICE (Služby) v nabídce OPTION (Možnosti) (📖 48) (kromě položek LANGUAGE - Jazyk, FILTER TIME - Provozní doba filtru, LAMP TIME - Provozní doba lampy, FILTER MESSAGE - Zpráva filtru atd.).

## Projevy, které mohou být snadno mylně považovány za poruchy přístroje

Pokud se při provozu vyskytne situace, která se jeví jako porucha přístroje, zkontrolujte její příznaky a proveďte činnosti podle následující tabulky.

Projev	Případy, které se netýkají poruchy přístroje	Odkaz na stranu
Nefunguje napájení přístroje.	<b>Do projektoru není zasunut síťový napájecí kabel.</b> Připojte správně síťový napájecí kabel.	12
	<b>Při provozu došlo k přerušení dodávky elektrické energie (porucha, výpadek a podobně).</b> Odpojte od projektoru síťový napájecí kabel, nechte projektor alespoň 10 minut vychládnout a poté síťový napájecí kabel opět připojte.	12, 16
	<b>Bud' není na svém místě projekční lampa a/nebo kryt lampy, nebo některá z těchto součástí není správně uchycena (upevněna).</b> Vypněte napájení projektoru, odpojte síťový napájecí kabel a nechte projektor vychládnout alespoň 45 minut. Po dostatečném vychladnutí projektoru prověřte, v jakém stavu je projekční lampa a kryt lampy, a pak projektor opět zapněte.	58
Na výstupu není ani zvuk, ani žádný obraz.	<b>Signálové kabely nejsou správně zapojeny.</b> Připojte správně příslušné propojovací kabely.	10
	<b>Zdroj signálu nepracuje správně.</b> Nastavte správně zdroj signálu podle příslušného návodu k obsluze.	–
	<b>Jsou nesprávně nastaveny parametry pro přepínání vstupů.</b> Zvolte vstupní signál, a opravte příslušné parametry.	18, 19
	<b>Jsou aktivní funkce BLANK (Zatemnění plochy) pro obraz a funkce MUTE (Utlumení zvuku) pro zvuk.</b> Mohou být aktivní funkce BLANK (Zatemnění plochy) a MUTE (Utlumení zvuku) nebo AV Mute (Utlumení zvuku). Podívejte se na položku „Není slyšet žádný zvuk“ a „Nezobrazuje se žádný obraz“ na následující straně, kde najdete popis funkce MUTE (Utlumení zvuku) a BLANK (Zatemnění obrazu).	18, 23

(pokračování na následující stránce)

**Projevy, které mohou být snadno mylně považovány za poruchy přístroje (pokračování)**

Projev	Případy, které se netýkají poruchy přístroje	Odkaz na stranu
Není slyšet žádný zvuk.	<b>Signálové kabely nejsou správně zapojeny.</b> Připojte správně příslušné audio kabely.	10
	<b>Je zapnuta funkce MUTE (Utlumení zvuku).</b> Pro obnovení hlasitého zvuku stiskněte tlačítko <b>MUTE</b> (Utlumení zvuku) nebo <b>VOLUME+/-</b> (Hlasitost) na dálkovém ovladači.	18
	<b>Hlasitost je nastavena na mimořádně nízkou úroveň.</b> Nastavte hlasitost (VOLUME) na vyšší úroveň (buď funkcí v nabídce, nebo tlačítkem na dálkovém ovladači).	18
	<b>Nastavení parametrů AUDIO/SPEAKER (Zvuk/Reproduktor) není správné.</b> Proveďte správné nastavení položky AUDIO/SPEAKER (Zvuk/Reproduktor) v nabídce AUDIO (Zvuk).	39
Nezobrazuje se žádný obraz.	<b>Dvířka objektivu se úplně neotevřela.</b> Vypněte projektor a pak jej znovu zapněte, abyste se ujistili, že se dvířka otevrou správně.	16, 17, 62
	<b>Signálové kabely nejsou správně zapojeny.</b> Připojte správně příslušné propojovací kabely.	10
	<b>Jas je nastaven na mimořádně nízkou úroveň.</b> Zvyšte nastavení položky BRIGHTNESS (Jas) na vyšší úroveň.	27, 28
	<b>Počítač není schopen detekovat projektor jako monitor plug and play.</b> Pomocí jiného monitoru „plug and play“ zkontrolujte, zda je počítač schopen detekovat monitor „plug and play“.	11
	<b>Je zobrazena prázdná projekční plocha (BLANK).</b> Stiskněte tlačítko <b>BLANK</b> (Zatmění plochy) na dálkovém ovladači.	23, 40

(pokračování na následující stránce)

**Projevy, které mohou být snadno mylně považovány za poruchy přístroje (pokračování)**

Projev	Případy, které se netýkají poruchy přístroje	Odkaz na stranu
Dochází ke „zmrazení“ obrazu.	<b>Pracuje funkce FREEZE („Zmrazení“ obrazu).</b> Obnovte normální zobrazení na projekční ploše stisknutím tlačítka <b>FREEZE</b> (Zmrazení obrazu).	23
Barvy mají vybledlý vzhled nebo je špatný barevný tón.	<b>Parametry barev nejsou správně nastaveny.</b> Funkcemi v nabídce nastavte parametry obrazu změnou hodnot <b>COLOR TEMP</b> (Barevná teplota), <b>COLOR</b> (Barva), <b>TINT</b> (Barevný tón) a/nebo <b>COLOR SPACE</b> (Barevný prostor).	27, 29, 33
	<b>Nastavení barevného prostoru (COLOR SPACE) není vhodné.</b> Změňte nastavení barevného prostoru (COLOR SPACE) na hodnotu <b>AUTO</b> , <b>RGB</b> , <b>SMPTE240</b> , <b>REC709</b> nebo <b>REC601</b> .	33
Obrázky se zdají být tmavé.	<b>Jas a/nebo kontrast jsou nastaveny na mimořádně nízkou úroveň.</b> Nastavte položku <b>BRIGHTNESS</b> (Jas) a/nebo <b>CONTRAST</b> (Kontrast) na vyšší úroveň (pomocí příslušné funkce v nabídce).	27, 28
	<b>Pracuje funkce WHISPER (Ztišení).</b> Pro položku <b>WHISPER</b> (Ztišení) zvolte v nabídce <b>SETUP</b> (Nastavení) hodnotu <b>BRIGHT</b> (Jasný).	27, 37
	<b>Provozní životnost projekční lampy se blíží ke konci.</b> Proveďte výměnu projekční lampy.	58, 59
Obrázky jsou rozmazané	<b>Není správně nastaveno buď zaostření a/nebo horizontální fáze obrazu.</b> Zaostření nastavte zaostřovacím prstencem, a/nebo funkcí v nabídce nastavte položku <b>H PHASE</b> (Horizontální fáze).	21, 32
	<b>Objektiv nebo zrcátko jsou znečištěné nebo zamlžené.</b> Očistěte objektiv nebo zrcátko podle postupu v části „Péče o objektiv“.	62
Nefunguje rozhraní RS-232C.	<b>Je zapnuta funkce SAVING (Úsporný).</b> Pro položku <b>STANDBY MODE</b> (Pohotovostní režim) zvolte v nabídce <b>SETUP</b> (Nastavení) hodnotu <b>NORMAL</b> (Normální).	38

**POZNÁMKA** • Může se stát, že se na projekční ploše mohou objevit jasné nebo tmavé skvrny (ty však představují specifickou charakteristiku displejů s tekutými krystaly), přičemž tato skutečnost nezakládá důvod, že je přístroj porouchán, ani z toho tento fakt nevyplývá.

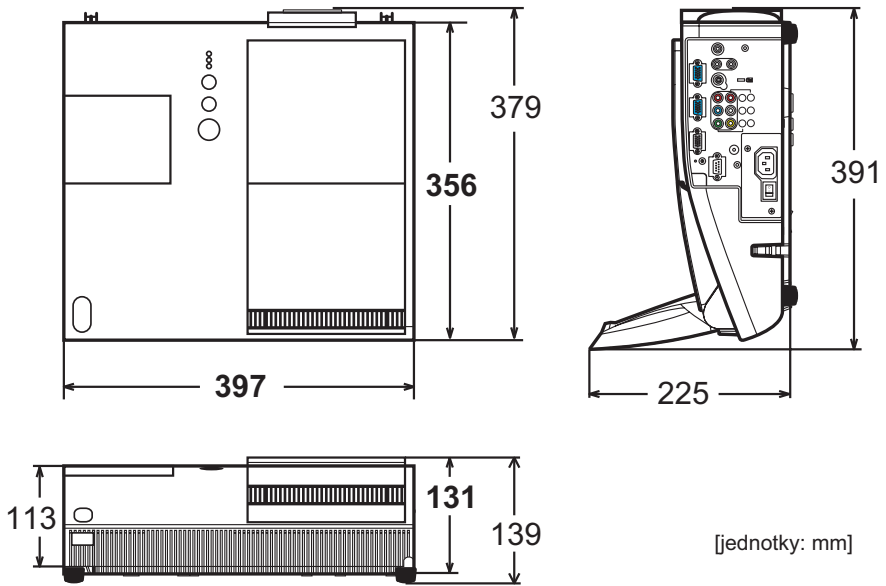
## Technické údaje

## Technické údaje

Položka		Technické údaje
Název výrobku		Projektor na bázi tekutých krystalů (LCD)
Panel z tekutých krystalů	Velikost panelu	1,6 cm (typ 0,63)
	Technologie	Aktivní matice TFT
	Obrazové body (pixely)	786 432 pixelů (1 024 horizontálně x 768 vertikálně)
Objektiv		f=5,1 mm
Projekční lampa		220 W UHB
Výstup zvuku		7 W
Zdroj napájení		100-120 V střídavých/3,6 A, 220-240 V střídavých/1,5 A
Příkon (odběr)		340 W
Rozsah teplot		5-35 °C (provozní)
Porty		COMPUTER IN1 (Vstup počítače 1) ..... D-sub 15 pinů mini 1x COMPUTER IN2 (Vstup počítače 2) ..... D-sub 15 pinů mini 1x Y, CB/PB, CR/PR (komponentní video) ..... RCA 3x S-VIDEO ..... Konektor Mini DIN se 4 kolíky 1x VIDEO ..... RCA 1x MONITOR OUT (Výstup na monitor) ..... D-sub 15 pinů mini 1x AUDIO IN1 (Vstup zvuku 1) ..... Stereo mini jack 1x AUDIO IN2 (Vstup zvuku 2) ..... Stereo mini jack 1x AUDIO IN3 (L, R) (Vstup zvuku 3, levý/pravý kanál) ..... RCA 2x AUDIO OUT (Výstup audio) ..... Stereo mini jack 1x Ovládací port CONTROL ..... D-sub 9 pinů 1x
Doplňkové díly		Projekční lampa: DT00893 Jednotka filtru: UX35381 Měkká brašna: CA100 * Podrobnější informace si vyžádejte u svého prodejce.
Hmotnost (celková)		5,8 kg (přibližně)
Velikost		397 (Š) x 131 (V) x 356 (H) mm * Bez vyčnívajících částí. Viz prosím následující obrázek.



## Technické údaje (pokračování)





# ZÁRUČNÍ KARTA

## Vaše záruka dokonalosti

Děkujeme Vám, že jste si zakoupili výrobek Hitachi.

V nepravděpodobném případě, že se u tohoto výrobku objeví závada, se zavazujeme vyměnit nebo opravit jakoukoliv část výrobku, která nefunguje díky výrobní vadě, do 36 měsíců od data zakoupení za předpokladu, že:

- i) Výrobek byl nainstalován a používán pouze v souladu s pokyny dodanými s výrobkem.
  - ii) Výrobek nebyl opravován, udržován, nebo upravován jinou osobou než autorizovaným technikem Hitachi.
  - iii) Výrobní číslo výrobku nebylo odstraněno nebo změněno.
- Tato záruka se nevztahuje na výrobek pořízený z druhé ruky nebo pro komerční nebo veřejné použití.
  - Tato záruka nezahrnuje výměnu vybitých baterií, nastavení uživatelských ovládacích prvků, nebo čištění hlavy a všeobecnou uživatelskou údržbu.
  - Jakékoliv části, vyměněné na základě této záruky, se stávají majetkem Hitachi Europe Ltd. Všechny reklamace, uskutečněné na základě záruky, musí být vyřízeny prodejcem, u kterého bylo zařízení původně zakoupeno.
  - Vezměte prosím na vědomí, že doklad o datu zakoupení bude požadován před provedením jakékoliv údržby a opravy na základě této záruky.

**TATO ZÁRUKA NEMÁ VLIV NA VAŠE PRÁVA VYPLÝVAJÍCÍ ZE ZÁKONA. VEŠKERÉ PROBLÉMY PROSÍM KONZULTUJTE SE SVÝM PRODEJCEM HITACHI.**

Do následujících rámečků запиšte model a výrobní číslo.

Kromě toho zaznamenejte také kde a kdy jste tento výrobek zakoupili.

Tato informace pomůže se všemi nejasnostmi, které byste v budoucnu mohli mít a měla by být použita při každé komunikaci se servisními středisky.

Model	Výrobní číslo	Prodejce/ Obchod	Datum zakoupení





# HITACHI

Hitachi, Ltd. Tokyo, Japan  
International Sales Division  
**THE HITACHI ATAGO BUILDING,**  
No. 15-12 Nishi Shinbashi, 2 - Chome,  
Minato - Ku, Tokyo 105-8430, Japan.  
Tel: 03 35022111

## HITACHI EUROPE LTD,

Whitebrook Park  
Lower Cookham Road  
Maidenhead  
Berkshire  
SL6 8YA

## UNITED KINGDOM

Tel: 01628 643000  
Fax: 01628 643400  
Email: [consumer-service@hitachi-eu.com](mailto:consumer-service@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE S.A.

364 Kifissias Ave. & 1, Delfon Str.  
152 33 Chalandri  
Athens

## GREECE

Tel: 1-6837200  
Fax: 1-6835964  
Email: [service.hellas@hitachi-eu.com](mailto:service.hellas@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE GmbH

Munich Office  
Dornacher Strasse 3  
D-85622 Feldkirchen bei München

## GERMANY

Tel: +49-89-991 80-0  
Fax: +49-89-991 80-224  
Hotline: +49-180-551 25 51 (12ct/min)  
Email: [HSE-DUS.service@hitachi-eu.com](mailto:HSE-DUS.service@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE S.A.

Gran Via Carlos III, 86, planta 5  
Edificios Trade - Torre Este  
08028 Barcelona

## SPAIN

Tel: +34 93 409 2550  
Fax: +34 93 491 3513  
Email: [atencion.cliente@hitachi-eu.com](mailto:atencion.cliente@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE srl

Via Tommaso Gulli N.39, 20147  
Milano, Italia

## ITALY

Tel: +39 02 487861  
Tel: +39 02 38073415 Servizio Clienti  
Fax: +39 02 48786381/2  
Email: [customerservice.italy@hitachi-eu.com](mailto:customerservice.italy@hitachi-eu.com)

## HITACHI Europe AB

Box 77 S-164 94 Kista

## SWEDEN

Tel: +46 (0) 8 562 711 00  
Fax: +46 (0) 8 562 711 13  
Email: [csgswe@hitachi-eu.com](mailto:csgswe@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE S.A.S

Lyon Office  
B.P. 45, 69671 BRON CEDEX

## FRANCE

Tel: +33 04 72 14 29 70  
Fax: +33 04 72 14 29 99  
Email: [france.consommateur@hitachi-eu.com](mailto:france.consommateur@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE LTD (Norway) AB

STRANDVEIEN 18  
1366 Lysaker

## NORWAY

Tel: 67 5190 30  
Fax: 67 5190 32  
Email: [csgnor@hitachi-eu.com](mailto:csgnor@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE AB

Egebækgård  
Egebækvej 98  
DK-2850 Nærum

## DENMARK

Tel: +45 43 43 6050  
Fax: +45 43 60 51  
Email: [csgnor@hitachi-eu.com](mailto:csgnor@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE AB

Neopoli / Niemenkatu 73  
FIN-15140 Lahti

## FINLAND

Tel: +358 3 8858 271  
Fax: +358 3 8858 272  
Email: [csgnor@hitachi-eu.com](mailto:csgnor@hitachi-eu.com)

## Hitachi Europe Ltd

Bergenssestevnweg 421  
1600 Sint-Pieters-Leeuw

## BELGIUM

Tel: +32 2 363 99 01  
Fax: +32 2 363 99 00  
Email: [sofie.van.bom@hitachi-eu.com](mailto:sofie.van.bom@hitachi-eu.com)

## HITACHI EUROPE LTD

Kodaňská 46  
101 00 Praha 10

## CZECH REPUBLIC

Tel: +420 234 064 512  
Fax: +420 234 064 513  
Email: [dmg.eu@hitachi-eu.com](mailto:dmg.eu@hitachi-eu.com)