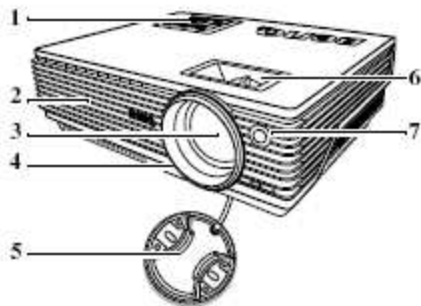


Digitálny projektor BenQ MP610, MP620

Rýchly sprievodca

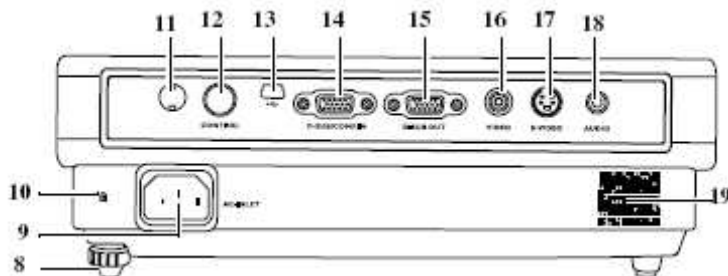
Vonkajší vzhľad projektoru:

Predná / horná strana



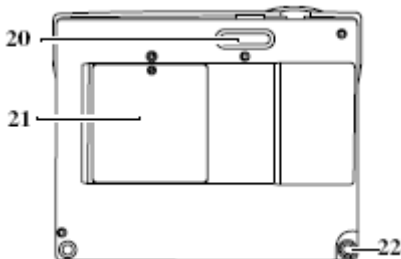
1. Vonkajší ovládací panel
2. Ventilačná mriežka
3. Projekčný objektív
4. Tlačidlo prednej nastaviteľnej nožičky
5. Kryt objektívu
6. Zaostrovací krúžok a krúžok zoomu
7. Predný senzor infračerveného diaľkového ovládania

Zadná strana



8. Zadná nastaviteľná nožička
9. Otvor sieťového napájacieho kábla
10. Otvor pre Kensingtonov zámok (ochrana proti odcudzeniu)
11. Senzor infračerveného diaľkového ovládania
12. Ovládací port RS232
13. Konektor USB
14. Konektor signálového vstupu RGB (PC) / Komponentné video (YPbPr/ YCbCr)
15. Konektor signálového výstupu RGB
16. Konektor Video
17. Konektor S-Video
18. Konektor Audio
19. Reprodukotor

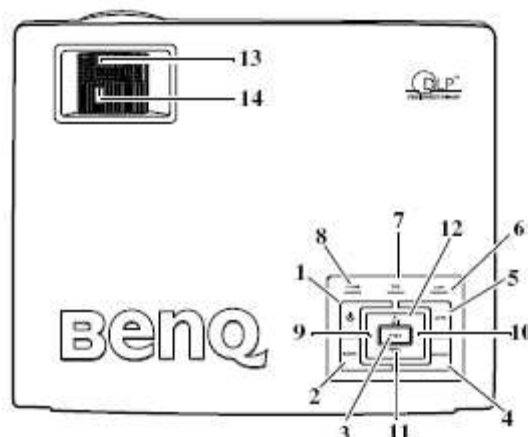
Spodná strana



20. Predná nastaviteľná nožička
21. Kryt lampy
22. Zadná nastaviteľná nožička

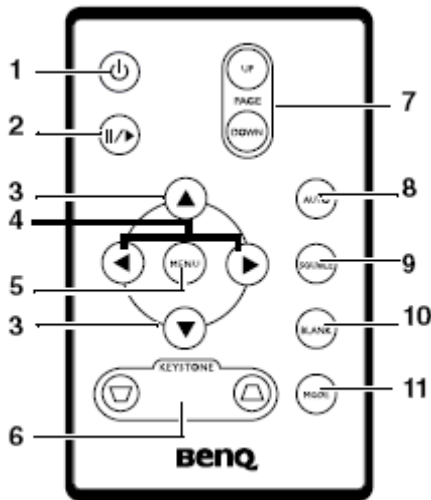
Ovládacie prvky a funkcie:

Vonkajší ovládací panel



1. **Power (Napájanie)** – Na zapnutie a vypnutie projektoru.
2. **Blank (Vypnutie obrazu)** – Sa používa na skrytie obrazu zobrazeného na plátne. Ďalším stlačením ľubovoľného tlačidla na ovládacom paneli môžete zobrazenie obrazu obnoviť.
3. **Mode (Režim)** – V závislosti na zvolenom vstupnom signáli je k dispozícii niekoľko možností na nastavenie obrazu.
4. **Source (Zrdoj)** – Postupná voľba vstupného signálu RGP, Komponentné Video, S-Video alebo Video.
5. **Auto (Automatické prispôsobenie)** – Automatické určenie najlepšieho časovania obrazu pre zobrazený obraz.
6. **Indikátor Lamp (Lampa)** – Indikuje stav lampy. Svetí alebo bliká, keď sa objaví problém s lampou.
7. **Výstražný indikátor Temp (Teplota)** – Ak teplota projektoru stúpne na príliš vysokú hodnotu, začne blikáť na červeno.
8. **Indikátor Power (Napájanie)** – Počas prevádzky projektoru svieti alebo bliká.
9. **Left (Dola)**
10. **Right (Doprava)** – Ak nie je aktivované obrázkové menu, fungujú tlačidlá #9 a #10 ako horúce tlačidlá **Keystone +/-** (Korekcia lichobežníkového skreslenia).
11. **Menu** – Na zapnutie obrázkového menu. Keď je obrázkové menu aktivované, používajú sa tlačidlá #9 a #10 ako smerové tlačidlá na výber požadovaných položiek menu a na nastavenie.
12. **Exit (Ukončiť)** – Na ukončenie a uloženie nastavení menu.
13. **Zaostrovací krúžok** – Na prispôsobenie zaostrenia premietaného obrazu.
14. **Krúžok zoomu** – Na prispôsobenie veľkosti obrazu. Otočením v smere hodinových ručičiek môžete obraz zväčšiť; otočením proti smeru hodinových ručičiek môžete obraz zmenšiť.

Diaľkový ovládač



1. **Power (Napájanie)** – Na zapnutie a vypnutie projektoru.
2. **Freeze (Zmraziť)** – Po stlačení tlačidla Freeze sa obraz zastaví („zmrazi“). V pravom dolnom rohu plátna sa zobrazí ikona zmrazenia. Na vypnutie funkcie stlačte znova tlačidlo Freeze.
3. **Up (Hore), Down (Dole)**
4. **Left (Dola), Right (Doprava)** – Keď je aktivované obrázkové menu, používajú sa tlačidlá Up, Down, Left a Right ako smerové šípky na výber požadovaných položiek menu a na nastavenie.
5. **Menu** – Používa sa na výber požadovaných položiek menu a prispôsobenie ich hodnôt.
6. **Keystone (Korekcia lichobežníkového skreslenia)** – Manuálna korekcia skreslenia obrazu, ktorá vzniká vplyvom projekcie pod uhlom.
7. **Page Up/Down (Predchádzajúca/ Nasledujúca strana)** – Pomocou týchto tlačidiel môžete ovládať svoj zobrazovací softvér (na pripojenom PC), ktorý reaguje na povely predchádzajúcej / nasledujúcej stránky (napr. Microsoft PowerPoint).
8. **Auto (Automatické prispôsobenie)** – Automatické určenie najlepšieho časovania obrazu pre zobrazený obraz.
9. **Source (Zrdoj)** – Postupná voľba vstupného signálu RGP, Komponentné Video, S-Video alebo Video.
10. **Blank (Vypnutie obrazu)** – Sa používa na skrytie obrazu zobrazeného na plátne. Ďalším stlačením tlačidla ľubovoľného tlačidla na diaľkovom ovládači môžete zobrazenie obrazu obnoviť.
11. **Mode (Režim)** – V závislosti na zvolenom vstupnom signáli je k dispozícii niekoľko možností na nastavenie obrazu.

Umiestnenie projektoru:

Váš projektor je konštruovaný tak, aby mohol byť nainštalovaný v 4 možných umiestneniach:

1. Na podlahe pred projekčnom plátne.
2. Na strope pred projekčným plátnom.
3. Na podlahe za projekčným plátnom.
4. Na strope za projekčným plátnom.

V závislosti na usporiadaní miestnosti alebo osobných preferencií sa rozhodnite, ktoré umiestnenie si vyberiete. Zoberajte do úvahy veľkosť a polohu projekčného plátna, umiestnenie vhodnej sieťovej zásuvky, rovnako ako vzdialenosť medzi projektorom a ďalšími zariadeniami.

Pripojenie počítača a monitora

Pripojenie počítača

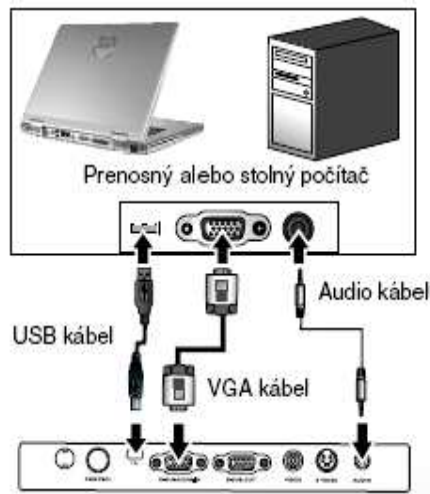
Projektor je vybavený vstupným konektorom VGA, ktorý umožňuje pripojenie projektoru k prenosnému alebo stolnému počítaču.

Okrem toho môžete projektor pripojiť k počítaču tiež pomocou USB kábla, čo umožňuje vykonávať stránkovacie operácie v aplikácií na PC alebo notebooku.

Postup pripojenia projektoru k prenosnému alebo stolnému počítaču:

1. Nájdite dodaný VGA kábel a pripojte jeden koniec tohto kábla do výstupného konektora D-Sub v počítači.
2. Druhý koniec VGA kábla pripojte do konektora pre vstup signálu D-SUB/COMP IN na projekte.
3. Ak chcete používať funkciu diaľkového stránkovania, nájdite dodaný USB kábel a pripojte väčší koniec do USB portu v počítači a menší koniec do konektora USB na projekte.
4. Nájdite vhodný audio kábel a pripojte jeden koniec tohto kábla do audio výstupu počítača a druhý koniec do konektora Audio na projekte.

Konečné pripojenie by malo vyzeráť, ako je zobrazené na nasledujúcom obrázku:



Pripojenie monitora

Ak budete chcieť zobrazovať vašu prezentáciu okrem projekčného plátna taktiež zblízka na obrazovke monitora, môžete nasledujúcim spôsobom prostredníctvom VGA kábla pripojiť konektor signálového výstupu RGB na projekte k externému monitoru.

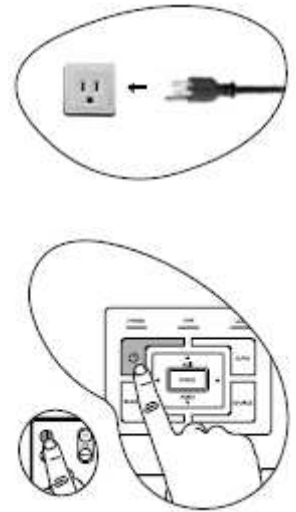
1. Pripojte projektor k počítaču spôsobom, ktorý je popísaný vyššie.
2. Nájdite vhodný VGA kábel (iba ten, ktorý je súčasťou dodávaného príslušenstva) a pripojte jeden koniec tohto kábla do výstupného konektora D-Sub na monitore.
3. Opačný koniec tohto kábla pripojte do konektora D_SUB OUT na projekte.

Konečné pripojenie by malo vyzeráť, ako je zobrazené na nasledujúcom obrázku:



Uvedenie do prevádzky:

1. Zapojte sieťový napájací kábel do projektoru a do zásuvky. Skontrolujte, či sa po zapnutí napájania rozsvieti **indikátor Power** na projektore oranžovou farbou.
2. Odstráňte kryt z objektívu. Pokiaľ necháte kryt nasadený, môže sa vplyvom tepla zdeformovať.
3. Na spustenie prístroja stlačte a podržte po dobu 2 sekúnd tlačidlo **Power** na diaľkovom ovládači, alebo na projektore. **Indikátor Power** bude blikať na zeleno a po zapnutí prístroja bude na zeleno svietiť. Procedúra spustenia trvá približne 30 sekúnd po stlačení tlačidla **Power**. V neskoršej fáze spúšťania sa objaví logo BenQ.
4. Ak vás systém požiada o zadanie hesla, vyberte pomocou tlačidiel so šípkami číslice 4-ciferného hesla a potom stlačte **Auto**.
5. Zapnite všetky prípojné zariadenia.
6. Projektor začne vyhľadávať vstupné signály. V pravom dolnom rohu plátna sa bude zobrazovať aktuálne prezeraný zdroj vstupného signálu. Pokiaľ nie je zistený žiaden zdroj vstupného signálu, vyhľadávanie bude pokračovať tak dlho, pokiaľ sa nenájde nejaký zdroj vstupného signálu. Vstupný signál, ktorý sa má zobraziť môžete taktiež vybrať stlačením tlačidla **Source** na projektore alebo na diaľkovom ovládači.



System menu:

Používanie menu

Tento projektor je vybavený obrazovými menu na projekčnom plátne (OSD), umožňujúce rôzne nastavenia. Obrazové OSD menu na plátne sa bude meniť v závislosti na druhu používaného vstupného signálu.

Nasledujúci príklad popisuje nastavenie lichobežníkovej korekcie.

1. Stlačením tlačidla **Menu** zapnete obrazovkové menu.



2. Pomocou tlačidla **Left / Right** na projektore alebo na diaľkovom ovládači vyberte  **Picture** a stlačením tlačidla **Up** alebo **Down** vyberte **Keystone**.



3. Vykonaňte prispôsobenie lichobežníkového skreslenia stlačením tlačidla **Left / Right** na projektore alebo na diaľkovom ovládači.



4. Stlačte tlačidlo **Menu** na ukončenie zobrazenia menu a uloženie nastavenia. Menu je dostupné v 10 rôznych jazykoch.

1. Menu Picture (Obraz)

Application mode (Aplikačný režim) – Aplikačný režim je určený na uloženie optimalizovaného nastavenia obrazu odpovedajúceho vášmu typu programu.

PC Signal Input (Signálový vstup z PC)

1. **Brightest Mode (Najsvetlejší režim):** (Predvolené) Maximalizuje jas premietaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostredí, kde je vyžadovaný veľmi vysoký jas – napr. pri použití projektoru v dobre osvetlených miestnosťach.
2. **Presentation Mode (Režim prezentácie):** Je určený na prezentácie. V tomto režime je zvýraznený jas.

3. **sRGB/Photo Mode (Fotografický režim):** Maximalizuje rýdzosť RGB farieb na zobrazenie obrázkov v živých farbách. Tento režim je vhodný na prezeranie fotografií.
3. **Gaming Mode (Režim hry):** Je vhodný na hranie videohier v jasnej izbe.
4. **Video Mode (Režim video):** Tento režim je vhodný pre vychutnanie filmov v jeho prirodzených farbách.

YPbPr/S-Video/Video Signal Input (Signálový vstup YPbPr/S-Video/Video)

1. **Movie Mode (Filmový režim):** Vďaka svojej vyššej teplote farieb je tento režim vhodný na pozeranie filmov v televízií.
2. **Cinema Mode (Kino režim):** Vďaka svojej nižšej teplote farieb je tento režim vhodný na pozeranie filmov.
3. **Gaming Mode (Režim hry):** Je vhodný na hranie videohier v jasnej izbe.
4. **Photo Mode (Fotografický režim):** Ideálny na prezeranie fotografií. Farby a jas sú dobre vyvážené.

Keystone (Korekcia lichobežník. skreslenia) – Slúži na lichobežníkovú korekciu obrazu.

Color Temp (Teplota farieb) – Slúži na nastavenie teploty farieb. K dispozícii sú 4 nastavenia:

1. T1: Najmodrejší obraz.
2. T2: Obraz sa javí mierne do modra.
3. T3: Obraz si zachováva normálnu farbu bielej.
4. T4: Obraz sa javí mierne do červena.

Brightness (Jas) – Na prispôsobenie jasu obrazu. Čím je vyššia hodnota tejto položky, tým je obraz jasnejší. A čím je hodnota tejto položky nižšia, tým je obraz temnejší. Tento parameter nastavte tak, aby sa čierne oblasti obrazu javili ako čierne a aby zostali viditeľné podrobnosti v tmavých oblastiach.



Contrast (Kontrast) – Na nastavenie stupňa rozdielu medzi tmavými a svetlými časťami obrazu. Čím je vyššia táto hodnota, tým vyšší je kontrast.



Color (Farba) – Zvýšenie alebo zníženie intenzity farieb obrazu.

Tint (Odtieň) – Na prispôsobenie farebných tónov obrazu. Čím vyššia je hodnota tejto položky, tým viac je obraz do červena. Čím nižšia je hodnota tejto položky, tým viac je obraz do zelena.

2. Pro-Picture menu (Vlastnosti obrazu)

Niektoré funkcie sú k dispozícii iba vtedy, keď sa používajú niektoré vstupné porty. Funkcie, ktoré nie sú k dispozícii sa na obrazovke nezobrazujú.

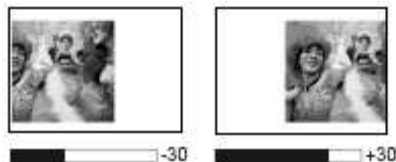
Auto Resize (Automat. zmena veľkosti) – Zmena veľkosti tak, aby obraz najlepšie vyhovoval rozmerom plátna.

1. On (Zapnuté) 2. Off (Vypnuté)

Aspect Ratio (Pomer strán) – K dispozícii sú dve nastavenia.

1. 4:3 (Štandardné) 2. 16:9 (Širokouhlý obraz)

H Position (Poloha obrazu vo vodorovnom smere) – Nastavenie polohy premietaného obrazu vo vodorovnom smere.



V Position (Poloha obrazu vo zvislom smere) – Nastavenie polohy premietaného obrazu vo zvislom smere.



Phase (Fáza) – Táto funkcia zredukuje skreslenie obrazu.



umožňuje nastavenie fázy hodín na



H Size (Veľkosť vo vodorovnom smere) – Na prispôsobenie horizontálnej šírky obrazu.

Sharpness (Ostrosť) – Prispôsobenia obrazu tak, aby vyzeral ostrejší alebo jemnejší.

3. Menu Setting (Nastavenie)

Mute (Stlmenie zvuku) – Off  On 

Volume (Hlasitosť) – Slúži na nastavenie úrovne hlasitosti.



OSD Time (Doba zobrazenia OSD menu) – Slúži na nastavenie dĺžky času ako dlho zostane OSD aktívne po poslednom stlačení tlačidla. Rozsah je od 5 do 60 sekúnd v 5 sekundových intervaloch.

Quick Cooling (Rýchle chladenie) – Aktivácia alebo deaktivácia funkcie rýchleho chladenia. Zapnutím tejto funkcie sa doba chladenia skrúti z bežne používaných 90 sekúnd na približne 30 sekúnd.

Password (Heslo) – Voliteľná funkcia slúžiaca na obmedzenie projektoru iba na osoby, ktoré poznajú správne heslo.

Change password (Zmena hesla) – Pred zmenou hesla budete požiadaný o zápis platného hesla.

Reset (Inicializácia) – Vráti všetky nastavenia do prednastavených hodnôt.

4. Menu Advance (Rozšírené nastavenia)

Mirror (Zrkadlové prevrátenie obrazu) – Voľba zrkadlenia obrazu pri rôznych umiestneniach projektoru (na strope, spoza plátna...).

Blank Time (Doba zobrazenia prázdneho obrazu) – Na nastavenie doby zobrazenia prázdneho obrazu pri aktivácii funkcie Blank. Po uplynutí tejto doby sa obnoví normálne zobrazenie.

Source Scan (Prehľadávanie zdrojov) – Keď je Source Scan zapnutý, všetky vstupné zariadenia budú nájdená počas štartovacieho procesu. V opačnom prípade projektor nájde iba posledný vstupný zdroj.

Language (Jazyk) – Nastavenie jazyka pre OSD ovládacie menu na projekčnom plátne. Pomocou tlačidiel doprava / doľava zvolíte jazyk: angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, portugalčina, tradičná čínština, zjednodušená čínština, japončina a kórejščina.

User logo (Logo) – Umožňuje užívateľovi zvoliť logo, ktoré sa bude zobrazovať pri štarte projektoru.

High Altitude Mode (Režim veľkých nadmorských výšok) – Režim pre extrémne podmienky ako napríklad nadmorské výšky a vysoké teploty.

Auto Off (Automatické vypnutie) – Táto funkcia umožňuje automaticky vypnúť projektor v prípade, že počas nastavenej doby nie je zistený žiadny vstupný signál. Stlačte tlačidlo Left / Right na projektore alebo na diaľkovom ovládači na nastavenie doby pred vypnutím projektoru. Zvolením „Off“ môžete túto funkciu vypnúť.

Economic Mode (Ekonomický režim): Tento režim slúži na zníženie šumu a zníženie príkonu o 20%. Vďaka nižšiemu svetelnému výkonu sa taktiež zvýši životnosť lampy.

5. Menu Information (Informácie)

Source (Zdroj) – Zobrazuje aktuálny zdroj signálu.

Resolution (Rozlíšenie) – Zobrazuje prirodzené rozlíšenie vstupného signálu.

Application Mode (Aplikačný režim) – Zobrazuje vybraný režim v menu **Picture**.

Lamp hour (Prevádzková doba lampy) – Zobrazuje, koľko hodín sa lampa používala.

System (Systém) – Zobrazuje formát sústavy na video vstupe: NTSC, SECAM alebo PAL.